

## **Qualité de Développement – TP2**

- 1.** Construire sous Modelio le diagramme de classes réalisé dans le TD1, le compléter puis générer le code Java correspondant.
- 2.** Créer un projet Java sous Netbeans et y copier le code généré sous Modelio. Retoucher le code de manière à éliminer toutes les erreurs signalées par le compilateur : définir les constructeurs et les accesseurs et ajouter des bouchons pour les retours des méthodes.
- 3.** Coder les autres traitements sauf ceux qui sont relatifs à l'enregistrement, au chargement, au verrouillage et au déverrouillage des données (le codage de ces derniers sera fait dans le TP3).
- 4.** Faire des tests en utilisant l'exemple de données suivant :
  - Matières : Statistiques, Conception logicielle, Programmation, Anglais.
  - Enseignants et matières enseignées : DUPOND Paul : Statistiques ; MACHIN Rémy : Conception logicielle et Programmation ; JOHNSON Boris : Anglais.
  - Etudiants et matières suivies : CARTIER Axel, BARTHEZ Enzo et MANOUKIAN Léa : Statistiques, Conception logicielle et Programmation ; PETRUZZI Tony, DUTRONC Maxime et MONTALBAN Maéva : Conception logicielle, Programmation et Anglais.