

Metodologia ágil é um modelo de esquematização e execução de projetos de maneira muito mais eficiente e comunicativa do que as clássicas. Uma das maneiras de executar o projeto por esta metodologia é utilizando o scrum, que em reuniões periódicas, normalmente semanais, mas com prazo máximo de um mês (não mais que isso), decide uma sequência de tarefas a serem executadas (sprints) além de estabelecer de maneira mais ampla tudo que deve ser executado pensando em seus prazos de entrega, a fim de cumprir com os requisitos dentro de seus prazos.

Esta maneira de ver o projeto de uma maneira mais geral, estabelecendo metas a longo prazo, é chamada de BackLog e são nas tarefas definidas neste que é decidida e dividida a sprint entre todos os desenvolvedores do grupo. Já os requisitos representam todas as características e funcionalidades que um determinado software possui, tais como, ter uma interface amigável, ter uma opção de modificar todas as palavras selecionadas por um outra específica ou um pedido do usuário, como a solicitação de que haja um botão na cor de rosa no canto inferior esquerdo.

Um modo amplamente difundido e conhecido de se aplicar a metodologia ágil no processo de idealização do projeto é utilizando o project model canvas, que tenta responder de maneira colaborativa e organizada em pequenos blocos as perguntas fundamentais do mesmo: Por que, O que, Quem, Como e Quanto.