

Duas equipes podem ter como resultado final da elaboração dois canvas completamente diferentes, mesmo que o contexto, as condições base e o projeto seja o mesmo. Isto acontece pois a elaboração bastante subjetiva e depende muito de como cada equipe olha para o projeto como um todo.

Entretanto, existem aspectos fundamentais que não podem deixar de estar presente em todos os canvas, o que poderíamos chamar de “pontos chaves”. Um exemplo é o fato de o product owner sempre aparecer presente na equipe, pois pelo modelo de processo SCRUM o product owner é um importante membro da equipe e deve participar ativamente da idealização do projeto.

Vale a pena comentar a diferença entre Processo, Processo de Software e Modelo de Processo. Um processo é uma sequência de passos com um propósito, enquanto que um processo de software são atividades, métodos, tecnologias e práticas utilizadas para o desenvolvimento de um software. Um Modelo de Processo é a abstração de um determinado processo, de forma a descrevê-lo de uma maneira geral.

Um projeto é uma instância de um processo, pois um determinado processo pode ser aplicado para mais de um projeto, enquanto que um mesmo projeto só pode usar um único processo. Aplicando esta comparação para o projeto atual de desenvolver um plug-in para o e-Educar, o processo utilizado seria o SCRUM.

Para desenvolver o projeto será utilizada a linguagem java, por isto, durante uma das aulas foi apresentado sua estrutura principal.