Fundamentos da Engenharia de Software

Desenvolvimento ágil, Scrum Master e Requisitos



* **Metodologia Ágil – O que é?**

A metodologia ágil, como o próprio nome já diz, é utilizada para tornar os processos empresariais mais ágeis, tendo uma grande atuação na área de desenvolvimento de sistemas.

Essa metodologia se consolidou nos últimos anos por atender as demandas de clientes e projetos de forma dinâmica, flexível e com grande aumento de produtividade.

Em métodos tradicionais, todas as etapas do projeto são documentadas detalhadamente do início ao fim. Já no método ágil, é realizada em etapas curtas chamadas de iterações.

Dentro das metodologias ágeis, o framework Scrum é um dos mais difundidos e utilizados.

* **Scrum e o Scrum Master**

Em um projeto realizado utilizando o Scrum, a execução acontece em iterações, chamadas Sprints. Elas são ciclos de desenvolvimento que começam em uma reunião de planejamento (Sprint Planning) e terminam com outros dois eventos: a revisão da Sprint (Sprint Review); e a retrospectiva da Sprint (Sprint Retrospective). Um ponto interessante é que o desenvolvimento é acompanhado por reuniões diárias em pé (Daily Scrum).

* **Scrum Master:** O Scrum Master é um dos 3 papéis definidos para a divisão da equipe de projeto, agindo como um servo-líder para o time. Responsável por promover e suportar o Scrum, o SM ajuda a todos a entenderem a teoria, as práticas, regras e valores do Scrum atuando diretamente com todo o time.
* **Requisitos**

O sucesso está diretamente ligado ao atendimento de expectativas. O sucesso do gerenciamento é medido por parâmetros de desempenho, tais como escopo, custo, tempo e qualidade.

É incumbência da área de Gerenciamento de Escopo, os seguintes processos:

1. **Planejar o gerenciamento do escopo:** O processo de criar um plano de gerenciamento do escopo do projeto que documenta como tal escopo definido, validado e controlado.
2. **Coletar os requisitos:** O processo de determinar, documentar e gerenciar as necessidades e requisitos das partes interessadas a fim de atender aos objetivos do projeto.
3. **Definir o escopo:** O processo de desenvolvimento de uma descrição detalhada do projeto e do produto.
4. **Criar o EAP:** O processo de subdivisão das entregas e do trabalho do projeto em componentes menores e mais facilmente.
5. **Validar o escopo:** O processo de formalização da aceitação das entregas concluídas do projeto.
6. **Controlar o escopo:** O processo de monitoramento do andamento do escopo do projeto e do produto e gerenciamento das mudanças feitas na linha base do escopo.