Fundamentos da Engenharia de Software

Trello, Ferramentas Colaborativas, Mapa Mental e Canvas



* **O Trello**

O professor mostrou sua área de trabalho na ferramenta, dando dicas de utilização. Como por exemplo, montagem de **cards**, **listas**, **cores para identificar prioridades e inclusão de membros nas tarefas**. A partir da análise do **Trello** que o professor, o time modificou algumas ideias que tinham sobre organização de requisitos e sprints no board.

* **A ferramenta**

O programa dispõe de um quadro (**board**), onde possui as listas (**lists**). Geralmente, cada lista define os passos de uma ação específica, facilitando a distribuição e o monitoramento das tarefas. Nós, do time ***DEVils***, criamos listas como “**Informações úteis**”, “**To Do**”, “**Priorizado**”, “**Doing**”, "**Problemas Encontrados**" e "**Done**".

Em cada lista ficam agrupados os cartões (**cards**). Cada cartão representa uma tarefa específica, como “**Desenvolver parágrafo 2**”.

Nestes podemos colocar os responsáveis por uma tarefa, o prazo e uma nota para estes. Após a conclusão, o cartão correspondente pode ser movido entre listas e futuramente arquivado.

* **A Wiki**

O professor incentivou toda a turma a criar uma **Wiki** no **GitHub** da matéria, no intuito de detalhar e documentar as tarefas desenvolvidas pelo grupo. Com isso, possibilitar um repositório rico para estudos e análises futuras. A **Wiki** ilumina uma ideia colaborativa, criando um produto coletivo onde quem quiser agregar poderá escrever e essa página irá enriquecendo com a contribuição de cada um do time, que condensaria tudo o que já foi escrito.

* **Mapa Mental**

Foi passado um trabalho onde teríamos que fazer um *mapa mental* relacionado ao projeto a ser desenvolvido para a disciplina. O professor apresentou a ferramenta **GoConqr** e tirou dúvidas sobre o ponta pé inicial para elaborar um bom mapa mental.

* **O que é?**

O *Mapa Mental* é um guia para aumentar a produtividade do time e ajudar a organizar os pensamentos e informações, utilizando **palavras-chave, a partir de um tema central.**

Não é apenas um esboço de pensamentos, mas algo que auxilia na comunicação em diversos ângulos.

* **Canvas**

Tivemos um debate sobre a elaboração do **Canvas** pelo grupo. Apontamos nossos principais desafios e como lidamos com eles. Além disso, o professor corrigiu o **Canvas** entregue e nos deu seu *feedback* sobre pontos a melhorar e como poderíamos desenvolver melhor nossas ideias. Um ponto extremamente importante foi explorar um tempo de aula para buscar em outros grupos, baseado nas dificuldades e pontos fortes deles, como poderíamos melhorar o que foi apontado pelo professor, gerando um ambiente colaborativo e muito enriquecedor.

* **A ideia principal**

A ideia é aplicar um plano de projeto de maneira mais amigável e rápida. Para fazer um projeto utilizando o **Canvas** é preciso ter apenas **post-its** e uma folha no formato A1. Os **post-its** nos dão uma limitação para escrevermos e, com isso, informamos apenas o essencial, assim economizando tempo e algumas informações que talvez não fossem tão relevantes para o andamento do projeto. A folha A1 é dividida em blocos.

O **Canvas** representa somente o que for essencial para o projeto, podendo ser utilizado como documento único do mesmo ou como ferramenta que servirá para auxiliar sua lógica.

Team DEVils

Gabriel Ribas

Igor Trotte

Matheus Martins

Ricardo Soares