

Enseignant(s)

KILIC Furkan

Email(s)

fkilic@myges.fr

Reactive Programming Android

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet : **Reactive Programming Android**

Formations : **4ESGI - Groupe AL2 || Groupe AL1 ||**

Nombre d'étudiant
par groupe :

3

Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail
estimée par étudiant : **15,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Sujet libre à valider**

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Réaliser une application Android pour un client

Descriptif détaillé

Réaliser une application Android pour un client (moi)

L'application devra comprendre :

- de la persistance de données (local)
- de la persistance de données sur Firebase Realtime Database
- des Fragments
- au moins un App Widget
- l'utilisation d'une API Android Google

Analytics

Cloud Messaging

Storage

Remote Config

Places

Location Activity Recognition

Cast

Play Games

Fit

Drive

Voice Action

Awareness

Vision

ML Kit

Pour les autres API me contacter avant de prendre une décision

Le groupe devra implémenter lui même son application tout en restant synchronisé avec le client pour répondre à ses besoins.

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

<https://developer.android.com/index.html>

Outils informatiques à installer

JAVA JDK 7

ANDROID STUDIO

SDK ANDROID

4 Livrables et étapes de suivi

0	Définition du sujet	Choix du sujet. Soumis à validation	mercredi 19/12/2018 0h00
1	Etape intermédiaire	Vous devez uploader le cahier des charges détaillé ici.	mercredi 16/01/2019 0h00
2	Etape intermédiaire	Les pièces supplémentaires peuvent être rajoutées ici. (optionnel)	dimanche 10/02/2019 0h00
3	Rendu final	Livraison du binaire, code source, etc...	mardi 06/02/2018 12h00

Durée de présentation
par groupe :

20 min

Audience : **Publique**

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :