

Rapport de projet 100h

Pok'heir

Sommaire

Introduction	3
Partie I : Situation d'avancement du projet	4
Technologies employées	4
Outils utilisés	4
Réalisation par rapport aux éléments du cahier des charges	5
Plan de test effectué	7
Mise en production	7
Planning réel / prévisionnel	7
Partie II : Description technique de l'application	13
Annexes	15

Introduction

Le projet a pour objectif de créer un site dynamique pour l'association de poker de HEI : Pok'heir. Les fonctionnalités principales du site sont de pouvoir :

- Se connecter pour consulter des articles
- Participer à des tournois
- Suivre l'évolution des joueurs.

Au travers de ce document, nous allons analyser la situation d'avancement du projet ainsi qu'effectuer une description technique du site.

Partie I : Situation d'avancement du projet

Technologies employées

Les technologies sur lesquelles rendant possible la création du projet sont :

- Windows
- JavaEE
- HTML5
- Thymeleaf
- CSS3
- Javascript
- SQL
- HTTP
- PHP
- XML

Outils utilisés

Les outils permettant de manier ces technologies sont :

- (IDE) Environnement de Développement : IntelliJ IDEA 2017.3 (Projet Maven)
- WAMP 3.0.6 : Windows 10, Apache 2.4.27, MySQL 5.7.19, PHPMyAdmin 4.7.4
- SGBDR (système de gestion de bases de données) : MySQL 5.7.19
- JUnit
- Librairie : w3, font-awesome
- Webapp : Google map

Réalisation par rapport aux éléments du cahier des charges

Nom Rubrique	Fonctionnalité	Descriptif	Réalisation
Accueil	Présentation de l'association	Informations sur l'associations, présentations de ses divers évènements/tournois, lots à gagner, calendrier, vainqueurs des derniers tournois. Flux frontoffice.	Réalisé
AccueilAdmin	Gestion de l'accueil	Possibilité d'ajouter ou de supprimer des articles avec photos sur la page d'accueil. Flux backoffice	Réalisé
Inscription	Inscription joueur	L'utilisateur pourra s'inscrire en rentrant son email Hei, son nom, son prénom, sa classe, et son mot de passe.	Réalisé
Connexion	Connexion des joueurs	Le membre pourra se connecter à son espace personnel grâce à son email et son mot de passe enregistré lors de l'inscription.	Réalisé
Classement	Classement des joueurs	Les joueurs seront classés sous forme de tableau en fonction de leurs points totaux obtenus pendant les tournois. Affichage des règles des différents tournois ainsi que de l'obtention des points de classement.	Réalisé
Tournoi	Affichage des plans de tables automatisés	Organisation des tables du tournoi aléatoirement ou en fonction des niveaux, affichage du minuteur. Affichage des places des joueurs avec leurs noms autour des tables. Rotation à chaque fin de partie (minuteur). Flux frontoffice.	Organisation des tables du tournoi aléatoirement ou en fonction des niveaux : non réalisé Affichage du minuteur : réalisé

			Affichage des places des joueurs avec leurs noms autour des tables. Rotation à chaque fin de partie : non réalisé
TournoiAdmin	Gestion des tournois	Espace réservé aux administrateurs. Enregistrement des points de joueurs par table et par partie. Liste déroulante des joueurs inscrits au tournoi. Affichage du nombre d'inscrit au tournoi. Gestion du plan de table par sélection du nombre de place par table et par choix de tournoi (par classement ou aléatoire). Possibilité de reset les statistiques de tous les joueurs et de reset le tournoi en cours (inscriptions). Réglage du minuteur pour le temps de partie du tournoi. Fonction start, pause et reset. Flux backoffice.	Enregistrement des points de joueurs par table et par partie : enregistrent manuel seulement Liste déroulante des joueurs inscrits au tournoi. Affichage du nombre d'inscrit au tournoi : réalisé Gestion du plan de table par sélection du nombre de place par table et par choix de tournoi (par classement ou aléatoire) : non réalisé Possibilité de reset les statistiques de tous les joueurs et de reset le tournoi en cours (inscriptions) : non réalisé Réglage du minuteur pour le temps de partie du tournoi. Fonction start, pause et reset : réalisé
Contact	Contacter les admins	Espace réservé aux membres inscrits. Saisie de formulaire de contact ensuite transféré par mail aux admins avec l'identité de l'utilisateur connecté.	Réalisé

MonCompte	Gestion du compte	Permet la modification du mot de passe et la suppression définitive du compte utilisateur. Permet l'inscription de l'utilisateur au prochain tournoi. L'utilisateur pourra aussi se déconnecter.	Réalisé
-----------	-------------------	--	---------

Plan de test effectué

Les plans de test utilisés pour le projet sont basés sur JUnit, technologie que nous avons vu pour effectuer des tests sur la base de données.

Mise en production

Le site n'est actuellement pas hébergé car l'hébergement du site existe déjà indépendamment. Le projet mis en production sera choisi entre les projets existants. Actuellement, l'hébergeur retenu est Heroku mais une concertation avec les membres de l'association Pokheir permettra de définir un autre hébergeur selon le besoin.

Planning réel / prévisionnel

Nom de la tâche	Durée	Début	Fin	Prédécesseurs	Noms ressources	Avancement de la tâche
Phase d'études	68 jours	Ven 08/09/17	Mar 12/12/17			100%
Choisir le sujet du projet	29 jour	Ven 08/09/17	Ven 06/10/17		Douvrin Nicolas Bourrée François	100%
Rédiger un cahier des charges	11 jours	Lun 09/10/17	Sam 21/10/17	2	Douvrin Nicolas	100%
Rencontrer le client	11 jours	Lun 09/10/17	Sam 21/10/17	2	Bourrée François	100%

					Douvrin Nicolas	
Rédiger le document d'architecture technique	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourrée François	100%
Créer les maquettes d'écran associées aux fonctionnalités	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Douvrin Nicolas	100%
Rédiger le dossier complémentaire	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Planifier globalement la phase de mise en œuvre	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Créer un tableau synthétique de l'ensemble des fonctionnalités	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Rédiger le plan de test	34 jours	Sam 21/10/17	Mer 06/12/17	3	Douvrin Nicolas	100%
Phases globales de développement	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18			0%
Créer l'architecture du site	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18			0%
Coder le HTML	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	98%
Coder le CSS	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas Bourrée François	100%
Créer la base de données	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Dynamiser le site	88 jours	Sam 16/12/17	Mar 17/04/18			95%

Coder le Javascript	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Bourrée François	100%
Coder les fonctionnalités principales en Java	52 jours	Ven 15/12/17	Ven 23/02/18		Douvrin Nicolas Bourrée François	100%
Coder les fonctionnalités secondaires en Java	38 jours	Ven 23/02/18	Mar 17/04/18		Bourrée François	80%
Phases de test	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18			0%
Mettre en place les différents tests	89 jours	Ven 15/12/17	Mar 17/04/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Appliquer les tests	88 jours	Sam 16/12/17	Mar 17/04/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Phase de mise en production (hébergement)	49 jours	Mar 28/11/17	Jeu 01/02/18			100%
Trouver un hébergeur	9,5 jours	Mar 28/11/17	Lun 11/12/17			100%
Concevoir la mise en place du projet	5 jours	Mar 28/11/17	Lun 04/12/17		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Ajout du site web chez l'hébergeur	4 jours	Mar 28/01/18	Ven 02/02/18	28	Douvrin Nicolas Bourrée François	100%
Afficher le site sur un domaine	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18	28	Douvrin Nicolas Bourrée François	100%
Phase de formation utilisateur	2 jours	Mar 17/04/18	Mer 18/04/18			0%
Proposer une réunion avec le client	1 jour	Mar 17/04/18	Mar 17/04/18		Bourrée François	0%
Présenter le produit au client	1 jour	Mer 18/04/18	Mer 18/04/18	33	Bourrée François	0%

Former le client à l'utilisation du site	1 jour	Mer 18/04/18	Mer 18/04/18	33	Bourrée François	0%
Phase de rédaction du rapport final	38 jours	Ven 23/02/18	Mar 17/04/18			0%
Intégrer un sommaire paginé	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Bourrée François	100%
Rédiger la partie 1 (situation d'avancement du projet)	6 jours	Lun 26/02/18	Lun 05/03/18			0%
Présenter les technologies employées	1 jour	Lun 26/02/18	Lun 26/02/18	38	Bourrée François	100%
Présenter les outils utilisés	1 jour	Mar 27/02/18	Mar 27/02/18	40	Bourrée François	100%
Montrer l'avancement par rapport au cahier des charges	1 jour	Mer 28/02/18	Mer 28/02/18	41	Bourrée François	100%
Présenter le plans de test effectué	1 jour	Jeu 01/03/18	Jeu 01/03/18	42	Bourrée François	100%
Expliquer l'hébergement du site	1 jour	Ven 02/03/18	Ven 02/03/18	43	Bourrée François	100%
Présenter le planning réel et le planning prévisionnel	1 jour	Lun 05/03/18	Lun 05/03/18	44	Bourrée François	100%
Rédiger la partie 2 (description technique du site)	1 jour	Mar 06/03/18	Mar 06/03/18			0%
Présenter et expliquer les aspects techniques complémentaires	1 jour	Mar 06/03/18	Mar 06/03/18	45	Bourrée François	100%
Rédiger les annexes	2 jours?	Mer 07/03/18	Jeu 08/03/18			100%

Rédiger le document utilisateur	1 jour?	Mer 07/03/18	Mer 07/03/18	47	Bourrée François	100%
Intégrer le code commenté	1 jour?	Jeu 08/03/18	Jeu 08/03/18	49	Bourrée François	100%
Rédiger l'introduction du projet	1 jour	Ven 09/03/18	Ven 09/03/18	50	Bourrée François	100%
Rédiger la conclusion du projet	1 jour?	Lun 12/03/18	Lun 12/03/18	51	Bourrée François	100%
Jalons du projet	92 jours	Mar 12/12/17	Mar 17/04/18			0%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	18 jours	Lun 13/11/17	Mer 06/12/17		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	18 jours	Lun 13/11/17	Mer 06/12/17		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	1 jours	27/03/2018	27/03/2018		Bourrée François	100%
Participer à un rendez-vous avec le professeur référent	1 jours	11/04/18	11/04/18		Bourrée François	100%
Présenter la soutenance de fin d'études	4 jours	Mar 12/12/17	Ven 15/12/17		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Rendre le lot 1 (fonctionnalités principales)	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Participer à la validation à mi-parcours	1 jour	Ven 23/02/18	Ven 23/02/18		Bourrée François Douvrin Nicolas	100%
Rendre le rapport final	1 jour	Jeu 12/04/18	Jeu 12/04/18		Bourrée François	100%

Rendre le lot 2 (fonctionnalités annexes)	1 jour	Mar 15/04/18	Mar 15/04/18		Bourrée François	0%
Présenter la soutenance finale de la phase de mise en œuvre	1 jour	Ven 20/04/18	Ven 20/04/18		Bourrée François	0%

Partie II : Description technique de l'application

Structure globale du projet : Annexe 1

Le dossier src contient les dossiers main et test.

Le dossier main comprend les dossiers : java, resources et webapp.

Cela respecte la stratégie de convention plutôt que configuration des projets Maven.

Structure du webapp : Annexe 2

Le dossier webapp est composé des dossiers css, fonts (police), img (images), javascript et WEB-INF.

Structure globale du WEB-INF : Annexe 3

Le WEB-INF est décomposé en 4 parties. La première partie est réservée uniquement à l'admin. La seconde partie est réservée aux utilisateurs qui se sont inscrits et connectés. La troisième partie concerne les visiteurs : ceux qui n'ont pas créé de compte. Enfin la quatrième partie n'est pas contenue dans un dossier et est constitué de l'html global comme les fragments.

Structure détaillée du WEB-INF : Annexe 4

La partie admin contient les pages d'accueil, de compte et de tournois spécifiques à l'administrateur.

La page accueilAdmin permet de gérer la création et suppression d'article. La page compteAdmin permet de rediriger vers l'accueilAdmin, de créer ou supprimer des tournois.

La partie connecte et nonConnecte contiennent des pages avec des fonctionnalités similaires comme accéder à la page d'accueil, au classement, au tournoi.

La partie connecte contient la page de compte tandis que la partie nonConnecte contient la page d'inscription et de connexion.

La partie globale regroupe une page d'erreur et une de fragments utilisés dans les autres pages.

Mise en page du projet : Annexe 5

Le dossier css regroupe toutes les feuilles de style tandis que le dossier fonts comprend les différentes polices.

Le dossier img contient toutes les images utilisées pour le site

Scripts du projet : Annexe 6

Un dossier javascript est réservé au javascript présent dans le projet

Ressources du projet : Annexe 7

Le dossier ressource comprend l'ensemble des fichiers SQL du site.

Traitement du projet : Annexe 8

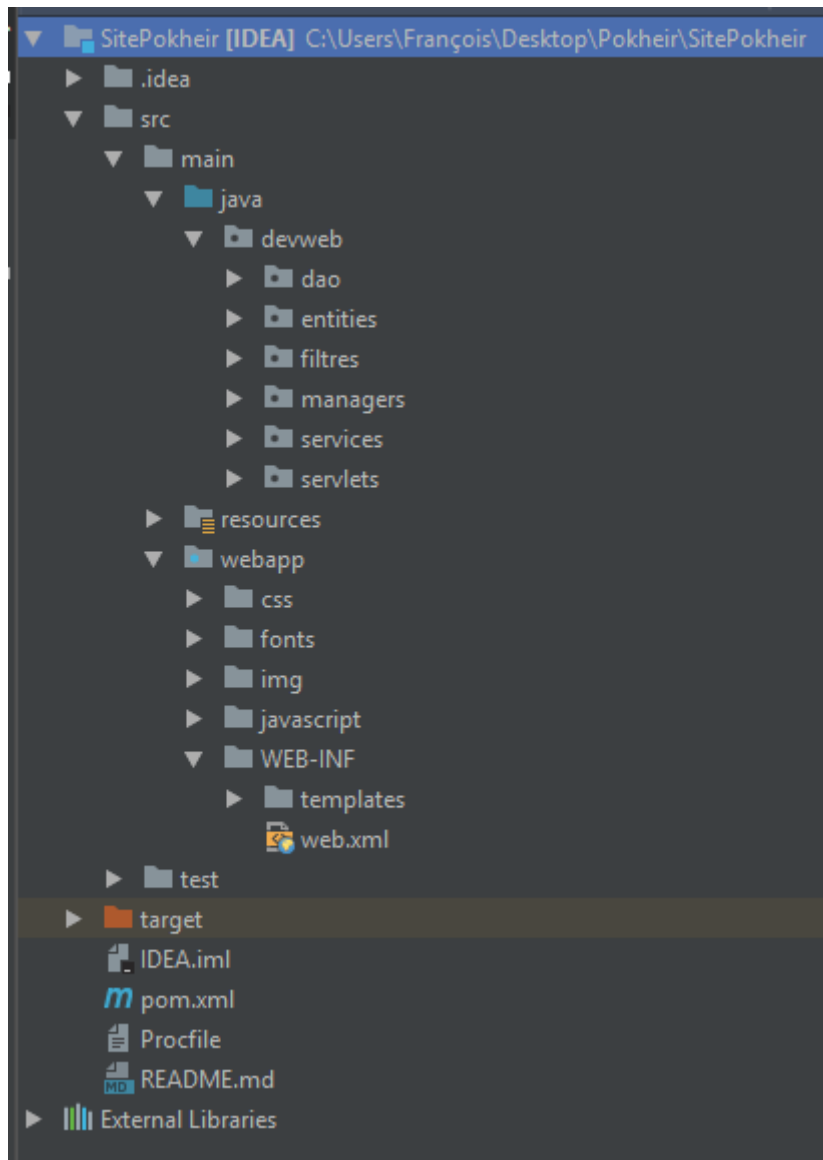
Pour la partie java du site, j'ai suivi l'architecture logique vue en cours et TP. On retrouve ainsi les différents dossiers : dao, entities, filters managers, services et servlets. A noter que dans un souci de clarté et d'efficacité, les servlets sont organisées de manière similaires aux templates html.

Dépendances du projet : Annexe 9

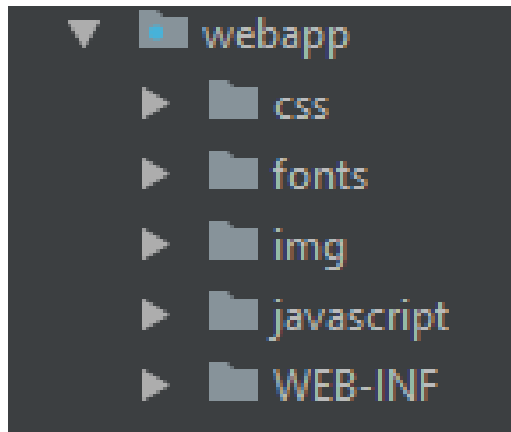
Les dépendances Maven nécessaire au bon fonctionnement du projet sont stockées dans les dossiers librairies

Annexes

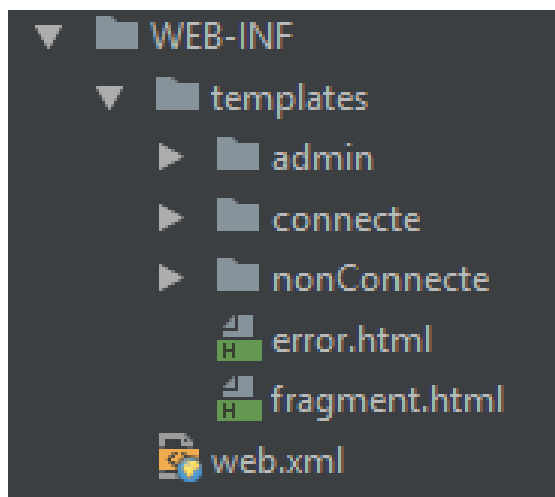
Annexe 1



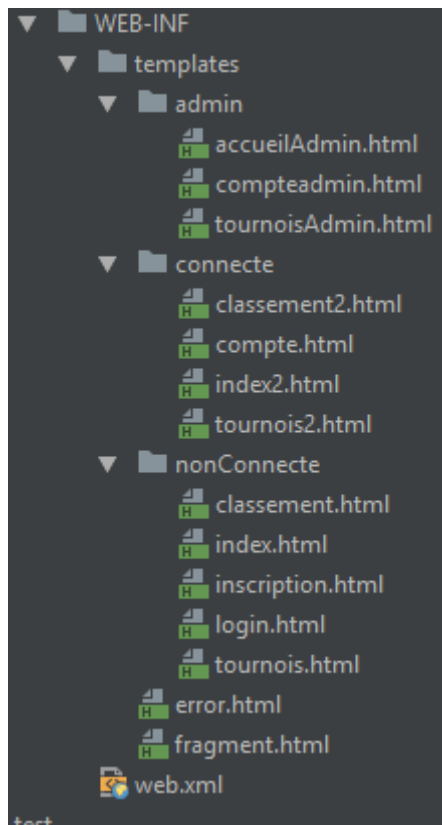
Annexe 2



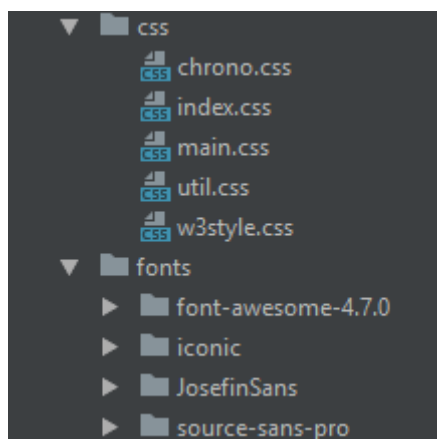
Annexe 3

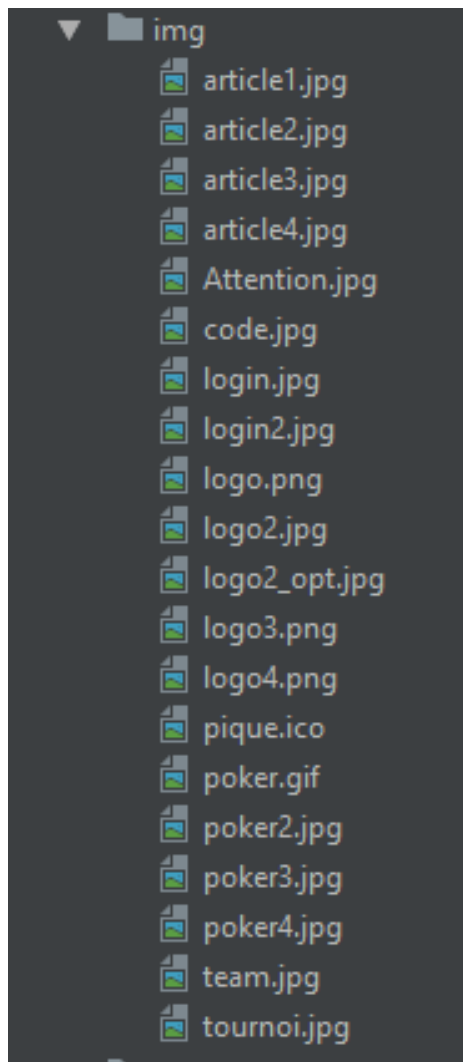


Annexe 4



Annexe 5





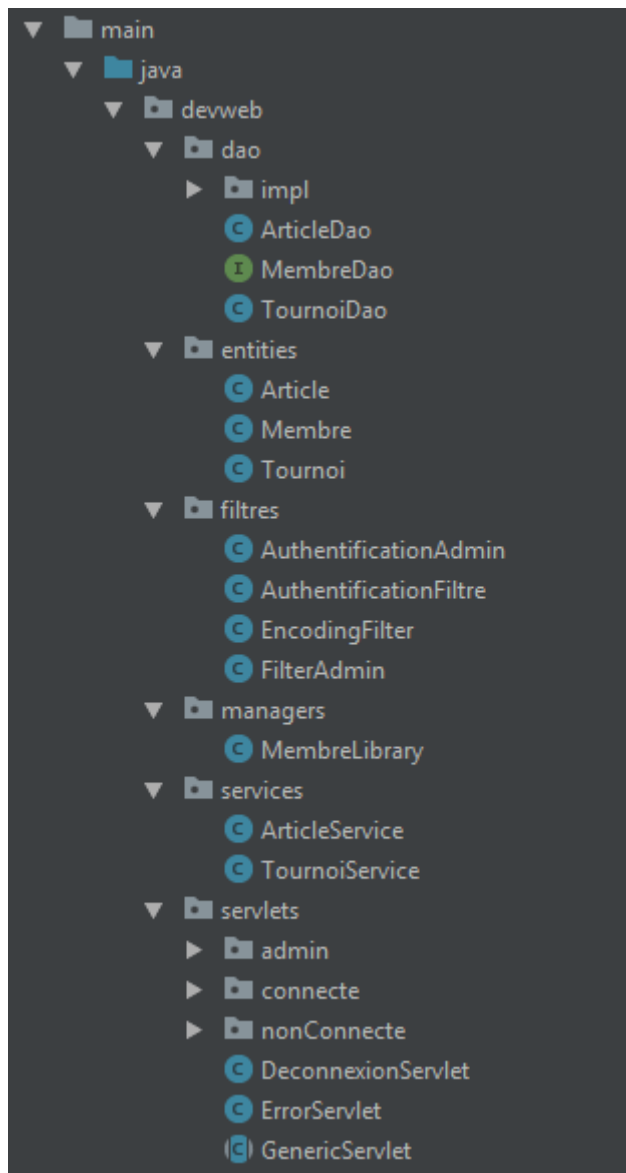
Annexe 6



Annexe 7



Annexe 8



Annexe 9

