

Exercice meubles

Exercice : Développement d'un site de vente de meubles

Objectif :

Développer un site web complet de vente de meubles avec gestion de stock et panier d'achat en utilisant Spring, Spring Data JPA et Thymeleaf.

Les entités

1. **Créer l'entité Furniture** avec au minimum les attributs suivants :

- id
- name
- description
- price
- stock

2. **Créer l'entité CartItem** avec au minimum les attributs suivants :

- id
- furnitureId
- quantity

les repositories

- | | | | |
|--|----------------------------|----|----------|
| 1. Créer | FurnitureRepository | en | étendant |
| <code>JpaRepository<Furniture, Long>.</code> | | | |
| 2. Créer | CartItemRepository | en | étendant |
| <code>JpaRepository<CartItem, Long>.</code> | | | |

les services

1. **Créer FurnitureService** avec les méthodes suivantes :

- `getAllFurniture`
- `saveFurniture`
- `getFurnitureById`
- `deleteFurniture`

2. **Créer CartService** avec les méthodes suivantes :

- `getAllCartItems`
- `addToCart`
- `removeFromCart`
- `clearCart`

les vues

1. **Créer une vue** pour afficher la liste des meubles avec des options pour ajouter des meubles au panier, éditer ou supprimer.
2. **Créer une vue** pour ajouter ou modifier un meuble.
3. **Créer une vue** pour afficher les éléments du panier avec des options pour supprimer des éléments ou vider le panier.

