

# Réflexion explosive

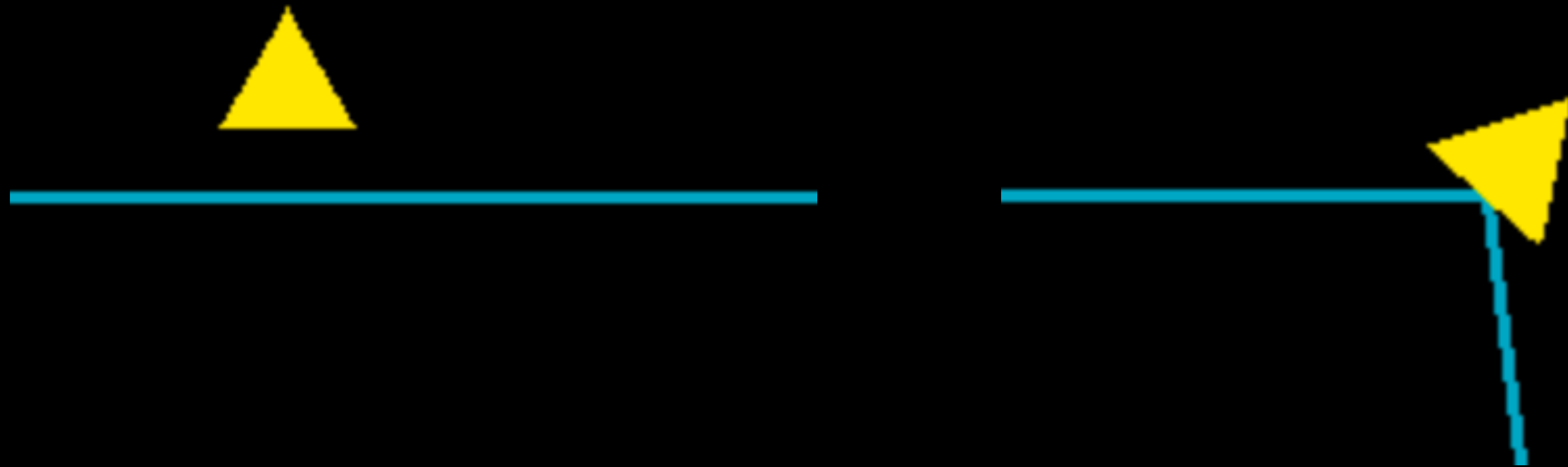
Un jeu vidéo par François Duguay-Giguère

Pour se déplacer: A-W-S-D  
Pour tourner : Q-E



Pour se déplacer: Utilisez les flèches  
Pour tourner : N-M

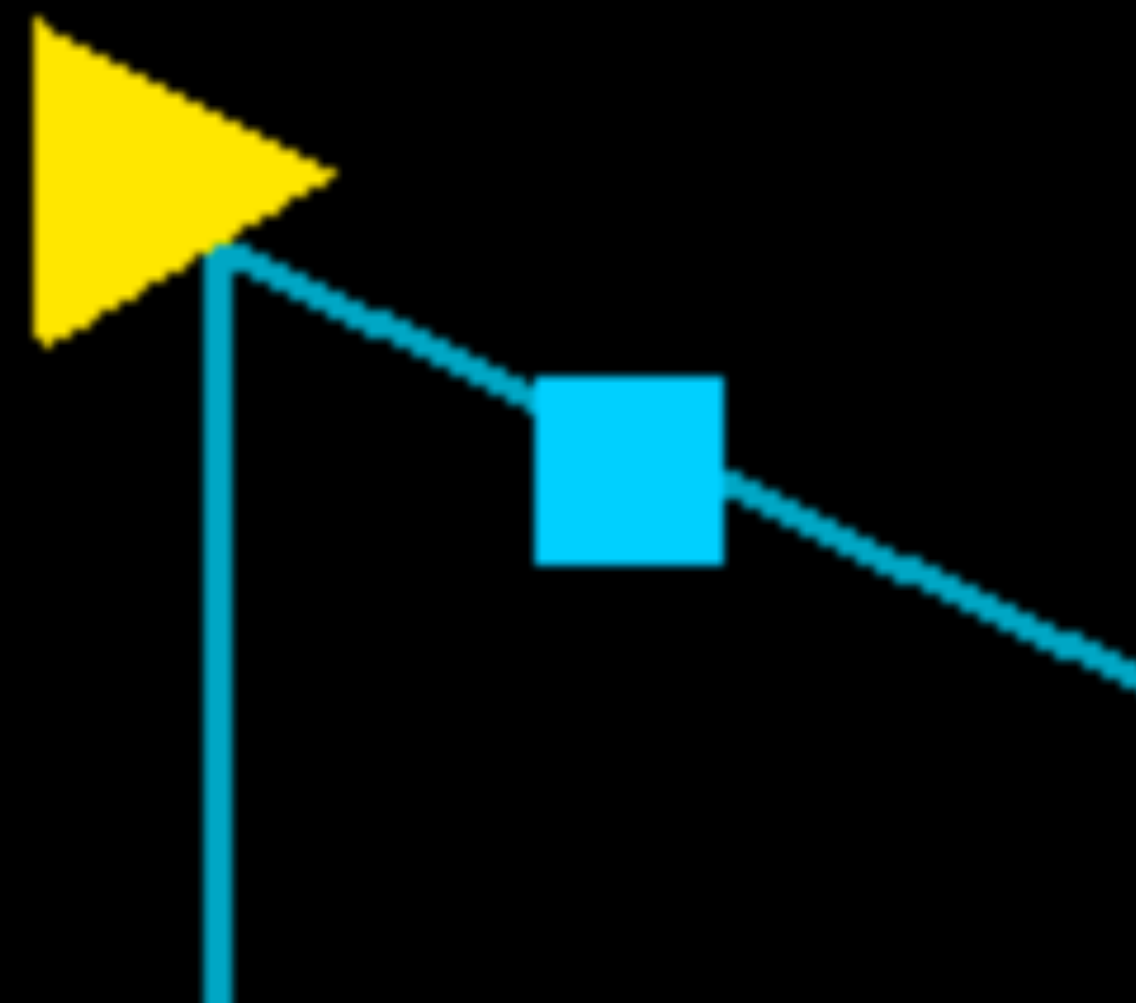
**Vous serez deux joueurs pour vaincre le docteur  
cubiste et détruire son laboratoire optique**



**Vous aurez le pouvoir de  
réfléchir les faisceaux d'énergie**

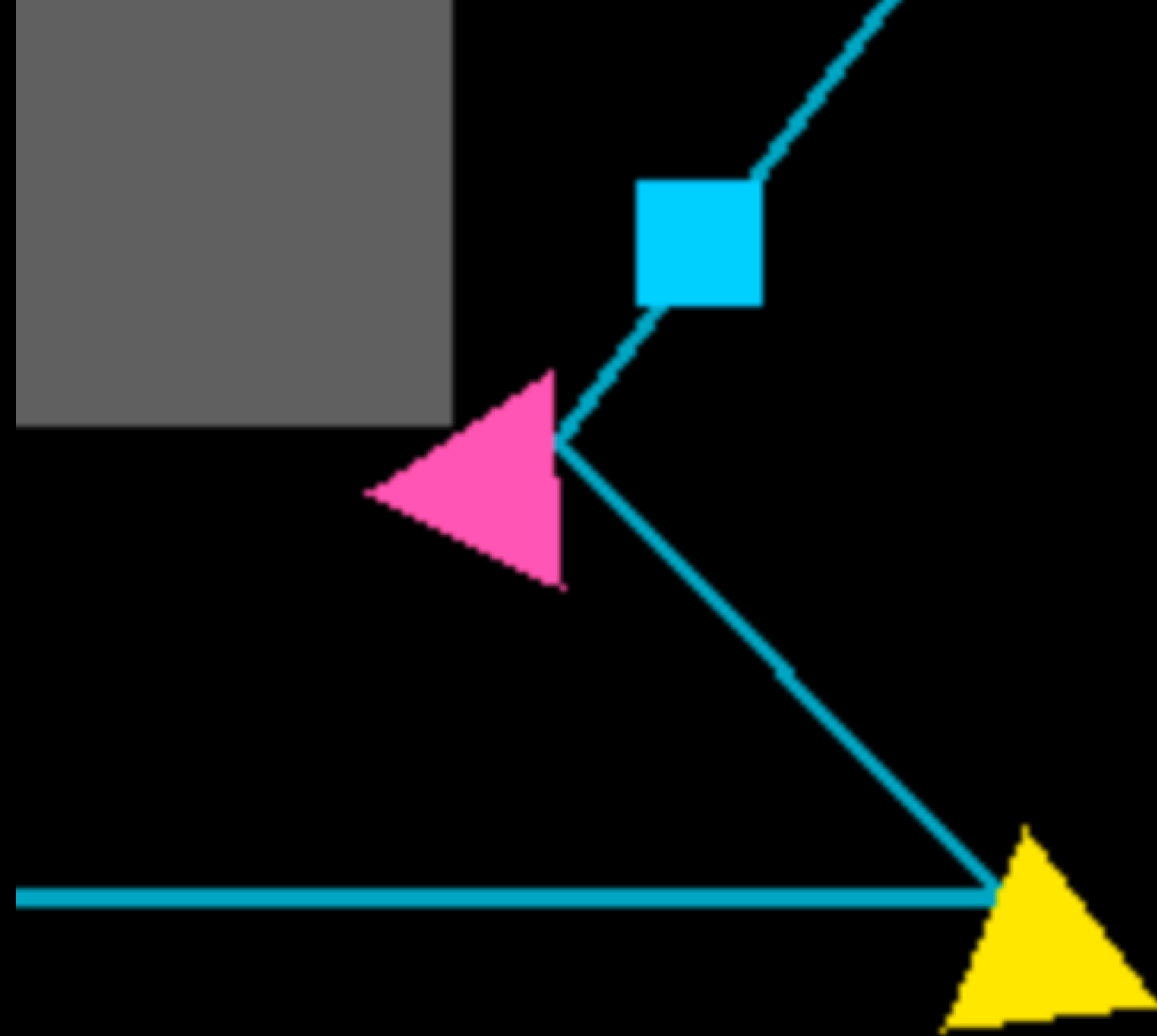


désactivé



activé

**Votre mission si vous l'acceptez, est  
d'activer le plus de bombes possible**

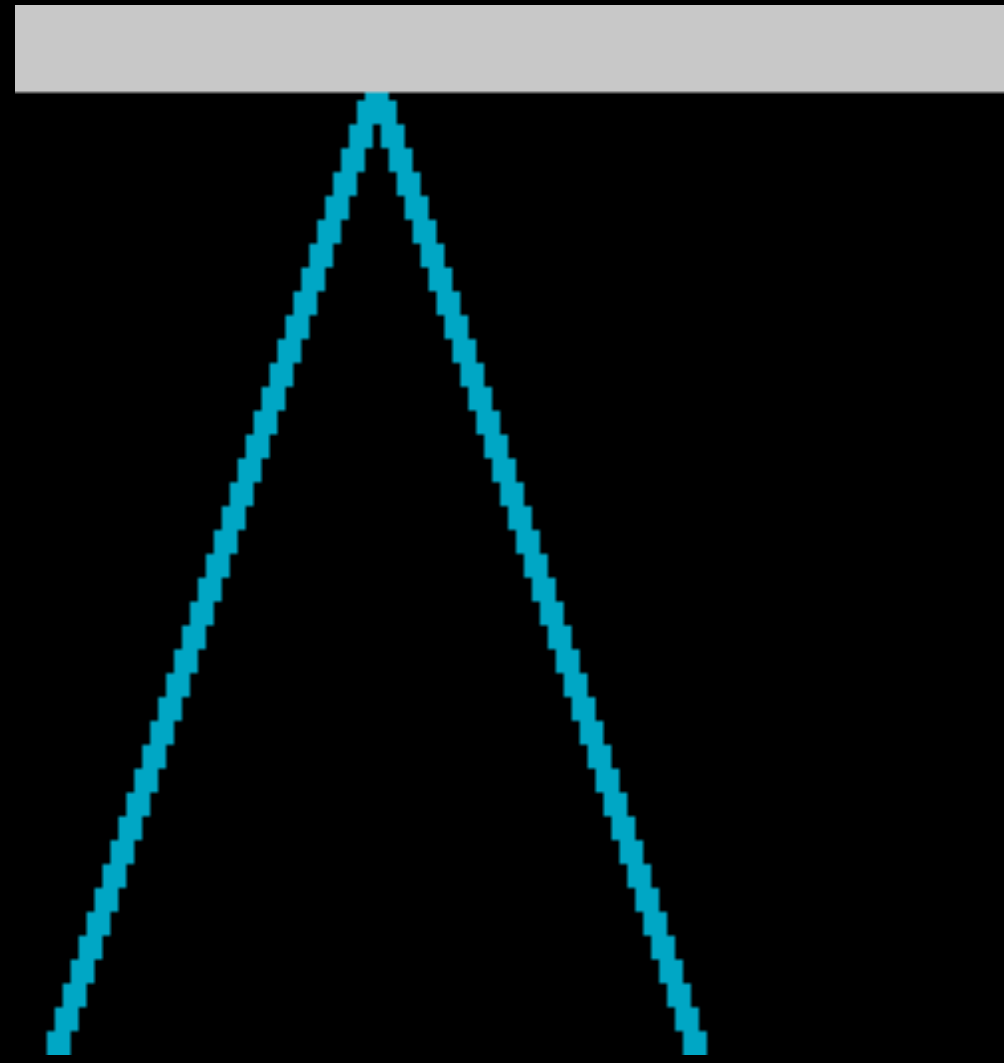


**Vous devrez travailler ensemble  
pour y arriver**

Ou être brillant



Les faisceaux sont bloqués par les murs et traversent les bombes



**Les faisceaux sont réfléchis par  
les murs blancs**



#bloqué



---

**Vous ne pouvez pas marcher sur  
les bombes ou sur les murs**



**Score: 1**

**00:54:8**

**Votre score est en haut à gauche et votre temps restant est en haut à droite**

**Votre score est égal au nombre de bombe activé à un même instant.**

**Votre score maximal sera votre score final pour le niveau, vous pouvez donc continuer à essayer d'obtenir un meilleur score tant qu'il vous reste du temps.**

Score: 1

00:54:8

**Vous aurez 1 minute et 15 secondes par niveau**

**Vous pouvez appuyer sur la touche enter pour  
terminer un niveau plus tôt.**

**Le temps inutilisé par les joueurs servira à  
départager les égalités**

Let's do this