

Réflexion explosive

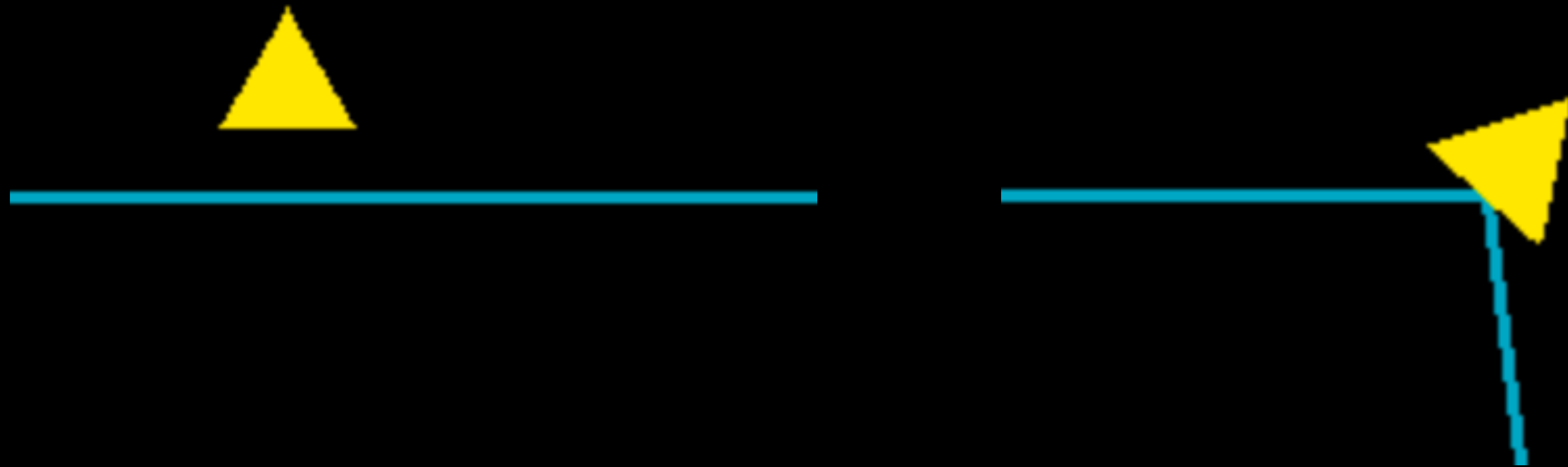
Un jeu vidéo par François Duguay-Giguère

Pour se déplacer: A-W-S-D
Pour tourner : Q-E



Pour se déplacer: Utilisez les flèches
Pour tourner : N-M

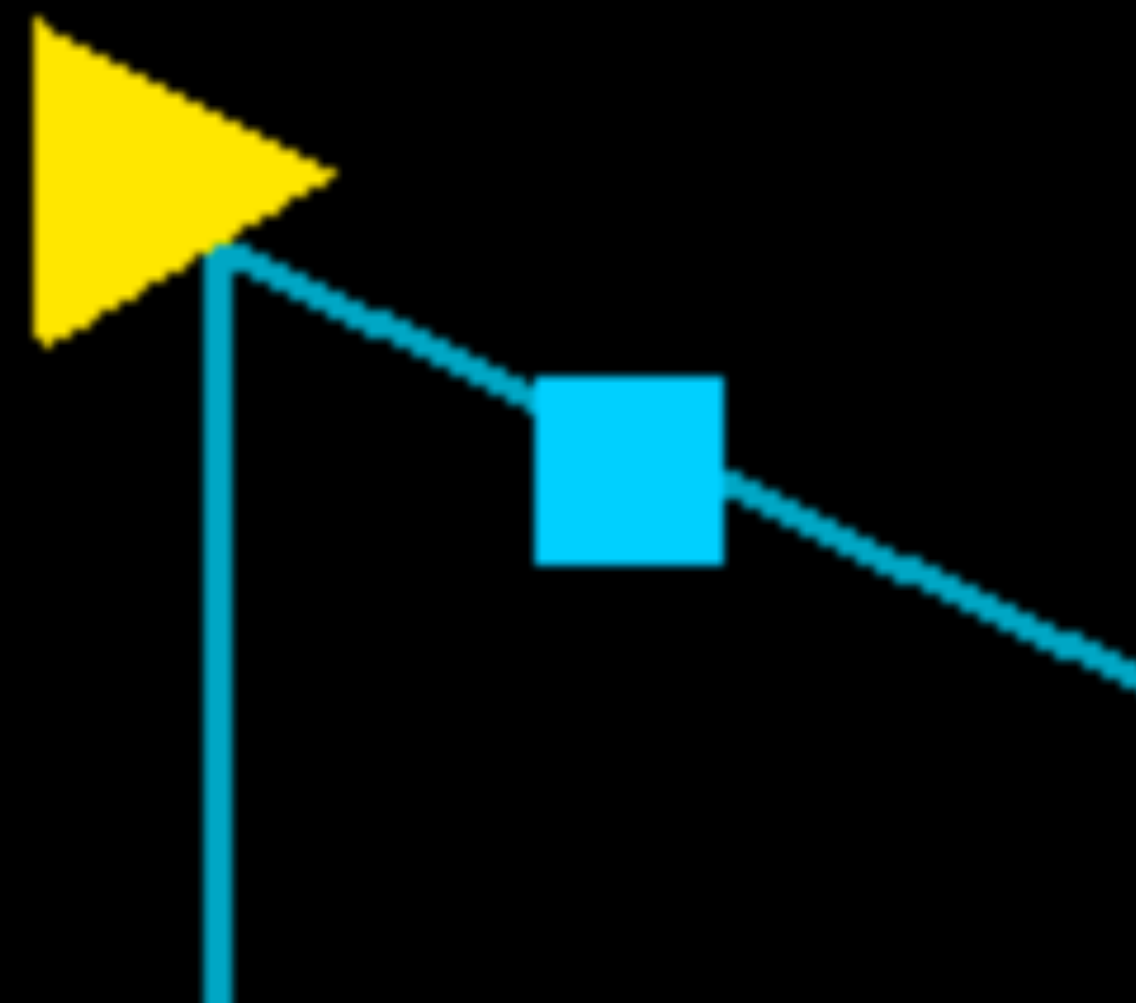
**Vous serez deux joueurs pour vaincre le docteur
cubiste et détruire son laboratoire optique**



**Vous aurez le pouvoir de
réfléchir les faisceaux d'énergie**

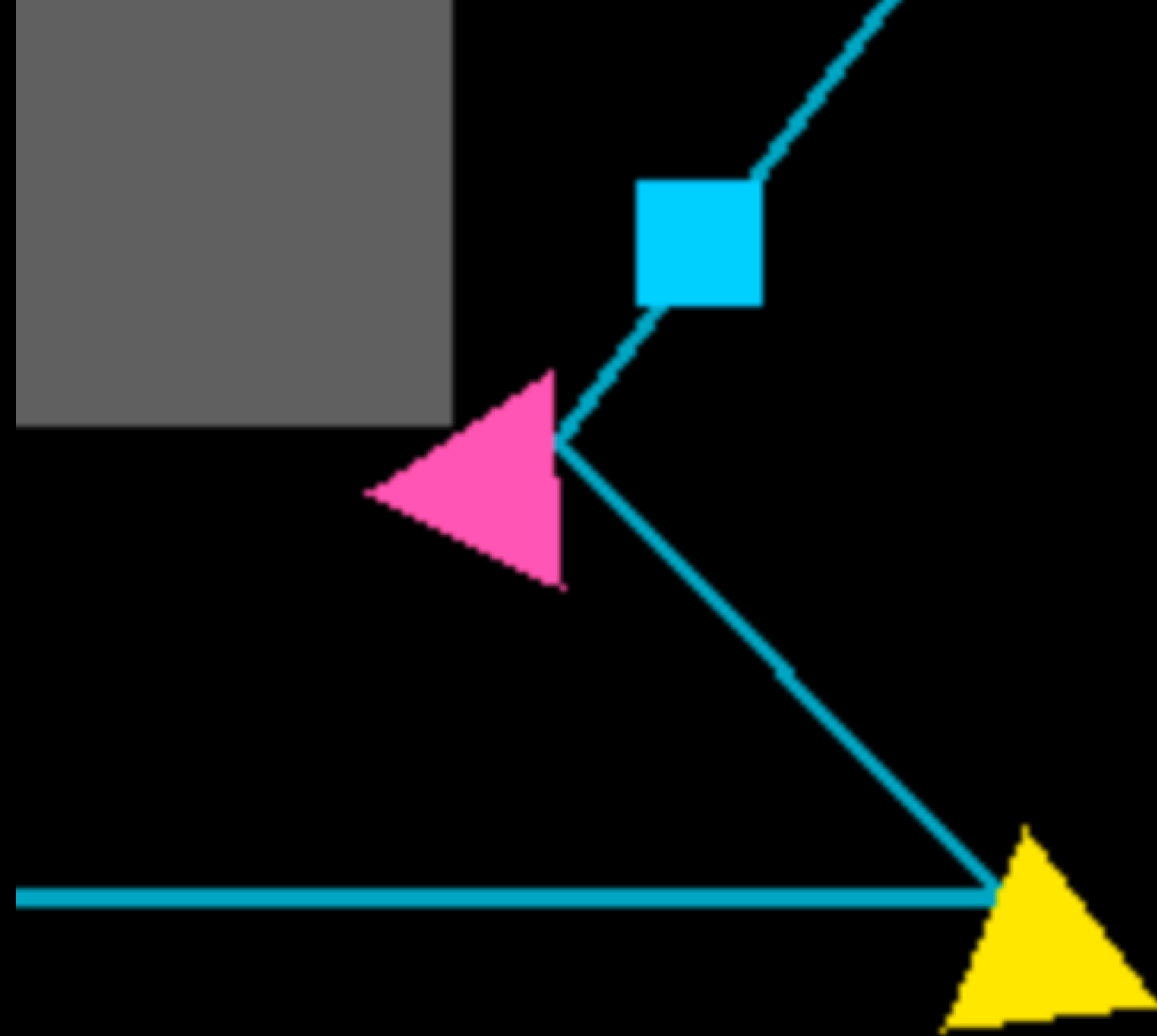


désactivé



activé

**Votre mission si vous l'acceptez, est
d'activer le plus de bombes possible**

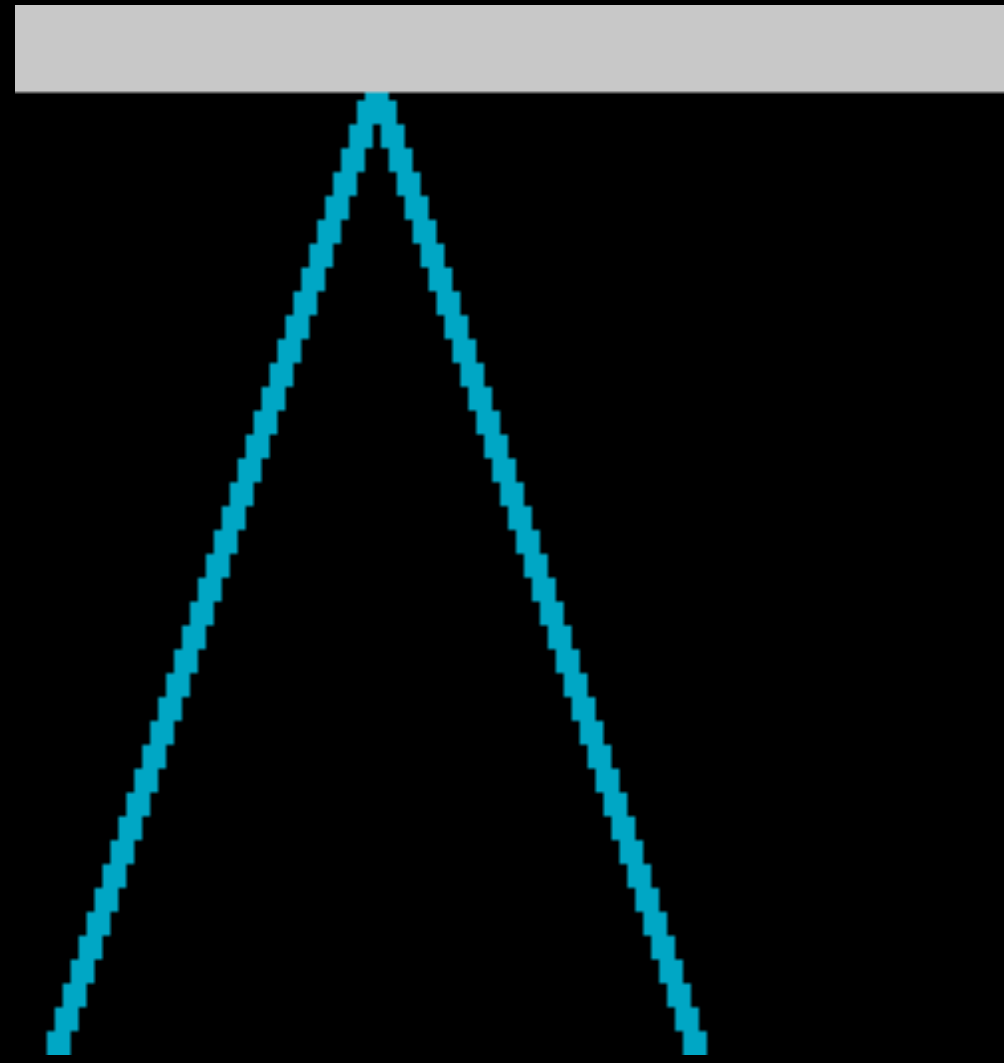


**Vous devrez travailler ensemble
pour y arriver**

Ou être brillant



Les faisceaux sont bloqués par les murs et traversent les bombes



Les faisceaux sont réfléchis par
les murs blancs



#bloqué



**Vous ne pouvez pas marcher sur
les bombes ou sur les murs**

Score: 1

00:54:8

Votre score est en haut à gauche et votre temps restant est en haut à droite

Votre score est égal au nombre de bombe activé à un même instant.

Votre score maximal sera votre score final pour le niveau, donc vous pouvez continuer à essayer d'obtenir un meilleur score tant qu'il vous reste du temps.

Score: 1

00:54:8

Vous aurez 1 minute et 15 secondes par niveau

**Vous pouvez appuyer sur la touche enter pour
terminer un niveau plus tôt.**

**Le temps inutilisé par les joueurs servira à
départager les égalités**

Let's do this