COMMENT RENDRE LES (COMMENT RENDRE LES (COMMENT RENDRE WEB)) FOUS

DE QUEL GENRE SONT VOS ASSAILLANTS?





LA DURE VÉRITÉ

- Peu de choses risquent d'arrêter une attaque ciblée
- Les hack-opportunistes...
 - vont au plus facile
 - n'ont que faire de qui vous êtes
 - utilisent des outils
- Tous utilisent des outils

COMMENT SE PROTÉGER?

- 1. Corriger les vulnérabilités
- 2. Détecter et bloquer les attaques
- 3. "Décourrager" les attaquants

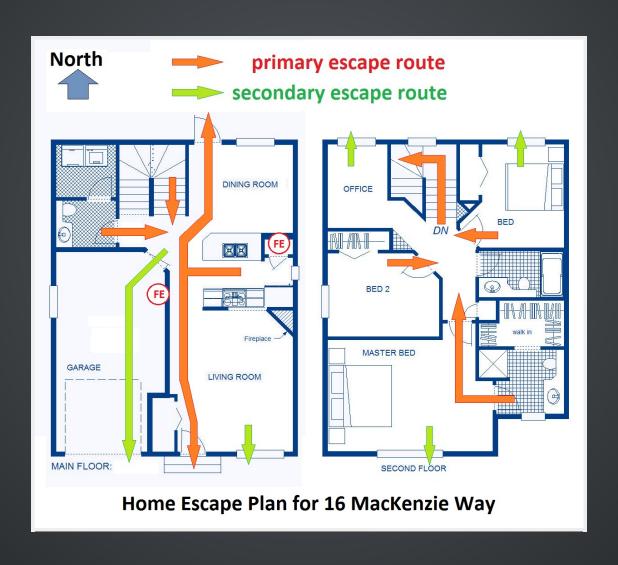
SOLUTION: RENDRE LES OUTILS MOINS EFFICACES

- En les ralentissant,
- En les rendant plus facilement détectables,
- En les rendant plus spécifiques

THÈMES ABORDÉS

- Suivez le guide!
- C'est moi qui décide!
- Un combat inégal!
- Entrez, faites comme chez vous!

SUIVEZ LE GUIDE!



PRINCIPE 1 LES SITES WEB SONT PRÉVISIBLES

LA CONVIVIABILITÉ D'ABORD!

• Structure de répertoire

```
/_layouts/AdminRecycleBin.as
/_layouts/bpcf.aspx
/_layouts/create.aspx
/_layouts/listfeed.aspx
/_layouts/managefeatures.asp
```

LA CONVIVIABILITÉ D'ABORD!

• Chaînes de requêtes

/eBayISAPI.dll?ViewFeedback2&userid=halu_games&ftab=AllFeedback&rt=nc&mywo

LA CONVIVIABILITÉ D'ABORD!

Formulaires

```
<input id="email" name="email" class="inputtext" type="text" tabindex="1" v
</td>
```

RENDRE LES RESSOURCES « ANONYMES »

La façon de nommer les ressources n'a aucun impact sur les utilisateurs!

Des identifiants génériques peuvent être utilisés pour :

- Les noms de répertoire
- Les paramètres de chaîne de requêtes
- Les paramètres de formulaire
- Les identifiants d'éléments HTML
- Etc.

EXEMPLES IDENTIFIANTS GÉNÉRIQUES

/_layouts/bpcf.aspx
/_layouts/create.aspx



/726fca03/a6ea4cc7.aspx /726fca03/859d26fb.aspx

EXEMPLES IDENTIFIANTS GÉNÉRIQUES

userid=halu games



9ca69116=halu_games

EXEMPLES IDENTIFIANTS GÉNÉRIQUES

ALLONS PLUS LOIN!

Requête 1:

```
username=' OR User LIKE 'a%25'&password=bidon
```

Requête 2:

username=' OR User LIKE 'b%25'&password=bidon

CHAMPS DE FORMULAIRE DYNAMIQUES

Requête 1:

5134008b=user&a5ee2f12=password

Requête 2:

1a59a2ac=user&d54e31c6=password

CSRF TOKEN VS ID DYNAMIQUES?

Oblige les outils à être encore plus spécifiques.

RENDRE LES RESSOURCES « ANONYMES »

- Empêche l'énumération des ressources
- Peut être fait à la compilation
- Très utile dans le cas de gestionnaires de contenu

C'EST MOI QUI DÉCIDE!

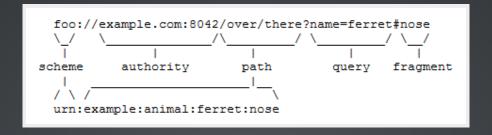


PRINCIPE 2 LE PROTOCOLE HTTP OFFRE UNE GRANDE SURFACE D'ATTAQUE

```
Method
               = "OPTIONS"
                                          ; Section 9.2
               "GET"
                                         ; Section 9.3
                 "HEAD"
                                         ; Section 9.4
                                         ; Section 9.5
               | "POST"
               | "PUT"
                                         ; Section 9.6
               "DELETE"
                                         ; Section 9.7
               "TRACE"
                                         ; Section 9.8
               | "CONNECT"
                                         ; Section 9.9
               | extension-method
extension-method = token
```

```
Status-Code
      "100" ; Section 10.1.1: Continue
    | "101" ; Section 10.1.2: Switching Protocols
    | "200" ; Section 10.2.1: OK
    | "201" ; Section 10.2.2: Created
    | "202" ; Section 10.2.3: Accepted
    | "203" ; Section 10.2.4: Non-Authoritative Information
    | "204" ; Section 10.2.5: No Content
    | "205" ; Section 10.2.6: Reset Content
    | "206" ; Section 10.2.7: Partial Content
    | "300" ; Section 10.3.1: Multiple Choices
    | "301" ; Section 10.3.2: Moved Permanently
    | "302" ; Section 10.3.3: Found
    | "303" ; Section 10.3.4: See Other
    | "304" ; Section 10.3.5: Not Modified
    | "305" ; Section 10.3.6: Use Proxy
    | "307" ; Section 10.3.8: Temporary Redirect
    | "400" ; Section 10.4.1: Bad Request
    | "401" ; Section 10.4.2: Unauthorized
     "402" ; Section 10.4.3: Payment Required
    | "403" ; Section 10.4.4: Forbidden
    | "404" ; Section 10.4.5: Not Found
    | "405" ; Section 10.4.6: Method Not Allowed
    | "406" ; Section 10.4.7: Not Acceptable
```

```
request-header = Accept
                                                ; Section 14.1
                     | Accept-Charset
                                            ; Section 14.2
                     | Accept-Encoding ; Section 14.3
| Accept-Language ; Section 14.4
                     | Authorization
                                             ; Section 14.8
                                              ; Section 14.20
                     Expect
                     From
                                             ; Section 14.22
                     | Host
                                             ; Section 14.23
                     | If-Match
                                               ; Section 14.24
Fielding, et al. Standards Track
                                                             [Page 38]
RFC 2616
                             HTTP/1.1
                                                             June 1999
                     | If-Modified-Since
                                                ; Section 14.25
                     | If-None-Match ; Section 14.26
| If-Range ; Section 14.27
| If-Unmodified-Since ; Section 14.28
                     | Max-Forwards ; Section 14.31
                     | Proxy-Authorization ; Section 14.34
                     Range
                                               : Section 14.35
                     | Referer
                                             ; Section 14.36
                                               ; Section 14.39
                     | User-Agent
                                                ; Section 14.43
```



RESTREINDRE LE PROTOCOLE HTTP

- Utiliser seulement ce dont on a besoin
- Ce fait déjà partiellement

LIMITER LES MÉTHODES HTTP

- Recommandation vieille comme le monde
- 99 % du temps deux méthodes suffisent : GET et POST

LIMITER LES CODES DE STATUT

Requête:

```
GET /878926y17t123.html HTTP/1.1
```

Réponse:

LIMITER LES CODES DE STATUT

Requête:

```
GET /private/docs/ HTTP/1.1
```

Réponse:

```
HTTP/1.1 200 OK
[...]
<a href="/private/docs/EF53FA82/">EF53FA82</a>
<a href="/private/docs/EF53A82/">EF53A82</a>
<a href="/private/docs/EF3F82/">EF3F82</a>
<a href="/private/docs/EF2/">EF2</a>
<a href="/private/docs/EF2/">EF2</a>
<a href="/private/docs/3/">3</a>
[...]
```

LIMITER LES ENTÊTES HTTP

Content-Type : application/www-form-urlencoded

Expect: 100-continue From: user@example.com

If-Match : "737060cd8c284d8af7ad3082f209582d"

Max-Forwards: 10

User-agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.2; WOW64; rv:24.0) Gecko/20100101 Fire

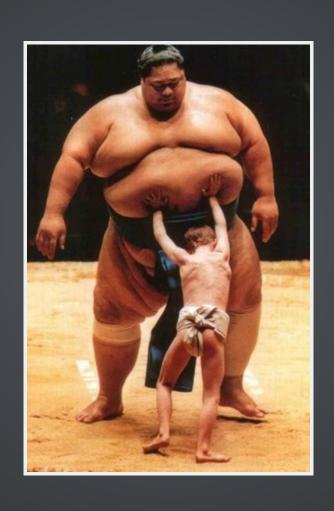
SIMPLIFIER LA SYNTAXE DES URL

```
example.com:8080/messages/usermsg.php?type=1 example.com/8080/messages/usermsg.php/type/1 example.com/8080/messages/usermsg/1 example.com/e87598de
```

RESTREINDRE LE PROTOCOLE HTTP

- Empêche d'exécuter des actions non désirées
- Limite les informations retournées aux outils
- Rend la différenciation des ressources plus difficile

UN COMBAT INÉGAL



PRINCIPE 3 : IL EST FACILE DE DIFFÉRENCIER DEUX RÉPONSES HTTP

EXEMPLE SQL INJECTION

Invalid name or password	
Please enter your name and password	
name:	
password:	
Envoyer	

EXEMPLE SQL INJECTION

Access Granted

Welcome: jake

You are an authorised user. Log out

TEMPS DE COMPARAISON

Cas d'une réponse HTTP de 58 Ko

- Chercher une chaîne de caractères ⇒ 1 milliseconde
- Calculer l'empreinte MD5 ⇒ 1 milliseconde
- Chercher une expression régulière ⇒ 2 millisecondes

COMPLEXIFIER LA COMPARAISON

- 1. Rendre des pages Web identiques "très différentes"
- 2. Rendre des pages Web différentes "très similaires"

Hello

<div class="myBoldStyleClass">Hello</div>

```
<form name="form1">
<input type="text" name="textbox1" />
</form>
...
<form name="form2">
<input type="text" name="textbox1" />
</form>
```

```
<form name="form1_2">
<input type="text" name="form1_textbox1" />
...
<input type="text" name="form2_textbox1" />
</form>
```

LE JAVASCRIPT NOTRE ALLIÉ

LE JAVASCRIPT NOTRE ALLIÉ

TRANSFORMER LE CODE JAVASCRIPT

```
var _0xaabd=["\x3C\x64\x69\x76\x3E","\x77\x72\x69\x74\x65","\x3C\x62\x3E","\x48\x65\x6
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[0]);
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[2]);
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[3]);
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[4]);
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[5]);
document[_0xaabd[1]](_0xaabd[6]);
```

TRANSFORMER LE CODE JAVASCRIPT

TRANSFORMER LE CODE JAVASCRIPT

```
$=~[];
$={___:++$,$$$$:(![]+"")[$],__$:++$,$_$_:(![]+"")[$],_$_:++$,$_$$:({}+"")[$],$$_$:($[$
$.$_=($.$_=$+"")[$.$_$]+($._$=$.$_[$.__$])+($.$$=($.$+"")[$.__$])+((!$)+"")[$.__$$]+($.
$.$$=$.$+(!""+"")[$._$$]+$.__+$._+$.$+$.$$;
$.$($.$($.$$+"\""+"\\"+$.__$+$._$+$..$+$..$$
$.$($.$($.$$+"\""+"\\"+$.__$+$..$+$..$$
```

OFFUSQUER NE SUFFIT PAS

Un offuscateur de code retourne toujours le même résultat.

More complex metamorphic viruses and permutation techniques

The Win32/Evol virus appeared in early July, 2000. The virus implements a metamorphic engine. Evol is capable to run on any major Win32 platform. Figure 6 shows an example code fragment as mutated to a new form in a new generation of the same virus.

```
a. An early generation:
C7060F0000055 mov
                      dword ptr [esi],5500000Fh
C746048BEC5151 mov
                      dword ptr [esi+0004],5151EC8Bh
b. And one of its later generations:
BF0F000055
                     edi,5500000Fh
             mov
893E
                     [esi].edi
             mov
57
             pop
                     edi
             push
                     edx
B640
                     dh, 40
BASBEC5151
                     edx,5151EC8Bh
             mov
53
             push
                     ebx
8BDA
                     ebx,edx
895E04
                     [esi+0004],ebx
c. And yet another generation with recalculated ("encrypted") "con-
stant" data.
BB0F000055
                     ebx,5500000Fh
             mov
891E
                     [esi],ebx
                     ebx
             pop
                     ecx,5FC000CBh
B9CB00C05F mov
81C1C0EB91F1 add
                     ecx,F191EBC0h : ecx=5151EC8Bh
894E04
                     [esi+0004],ecx
```

Figure 6: Example of code metamorphosis of Win32/Evol

Tiré de Hunting For Metamorphic de Symantec

MODIFIER LE CODE DYNAMIQUEMENT

```
$$=~[];
$$={ØØ:++$$,$_$$:(![]+"")[$$],$$$_:++$$,$$_:(![]+"")[$$],$__:++$$,$___:({}+"")[$$],$$_
$$._=($$._=$$+"")[$$._$_]+($$.$$$=$$._[$$.$$$_])+($$.Ø=($$.$_+"")[$$.$$$_])+((!$$)+""
$$.Ø=$$.$_+(!""+"")[$$.__$]+$$._$+$$.$$+$$.$_+$$.Ø;
$$.$_=($$.ØØ)[$$._][$$._];
$$.$_($$.$_($$.Ø+"\""+$$.$$_+$$.$$$+$$.$$_$+$$.$$
```

MODIFIER LE CODE DYNAMIQUEMENT

```
_$$=\{\tilde{O}\tilde{D}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde{C}\tilde
```

MODIFIER LE CODE DYNAMIQUEMENT

	Country Computation service	
	USERNAME	±
	OSERNAME	
		_
	PASSWORD	P
		LOGIN

MUTER LE CODE?

- Difficile à bien faire
- Certains pièges à éviter
 - Les permutations
 - Les répétitions
 - Etc.

PAS BESOIN D'ÊTRE PARFAIT

COMPLEXIFIER LA COMPARAISON

- Permet:
 - De ralentir les outils en les forçants à interpréter le contenu
 - De rendre les outils « efficace » plus spécifiques
- À termes :
 - La comparaison sera toujours possible à partir du contenu interprété

document.documentElement.innerHTML

ENTREZ, FAITES COMME CHEZ VOUS!

PRINCIPE 4 LE PROTOCOLE HTTP EST STATELESS

AUCUN ORDRE

```
GET /documents/FinancialReport2010.pdf HTTP/1.1
POST /login.php HTTP/1.1
POST /auth/message.php HTTP/1.1
GET /file.php?path=/root/tmp HTTP/1.1
```

AUCUN ORDRE

```
GET /login.php HTTP/1.1

POST /login.php HTTP/1.1

GET /auth/index.php HTTP/1.1

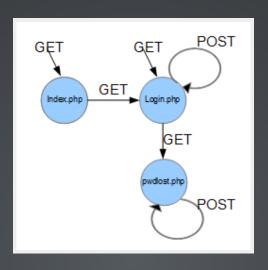
GET /auth/documentslist.php HTTP/1.1

GET /documents/FinancialReport2010.pdf HTTP/1.1
```

COMPLEXIFIER L'ACCÈS AUX RESSOURCES

1. Forcer les outils à adopter le comportement prévu lors du développement du site Web

UNE SOLUTION INFAILLIBLE



UNE SOLUTION INFAILLIBLE

Inconvénients:

- Le développement et la mise en place sont coûteux
- La maintenance et l'évolution des sites Web deviennent très complexes

UNE AUTRE APPROCHE

Il est toujours facile de connaître la dernière ressource accédée.

LE REFERER

Requête 1:

```
GET /index.php HTTP/1.1
[...]
```

```
Session["lastPage"] = req.url.pathname
```

LE REFERER

Requête 2:

```
GET /login.php HTTP/1.1
[...]
Referer: http://site.com/index.php
```

LE JETON ANTI CSRF

Requête 1:

```
GET /login.php HTTP/1.1
[...]
```

```
Session["CSRFToken"] = GenerateCSRFToken();
```

LE JETON ANTI CSRF

Requête 2:

```
POST /login.php?token=986213ABF082EF9862C HTTP/1.1 [...]
```

LE VIEWSTATE

Réponse requête 1:

```
<a href="contact.php">Contact</a>
<a href="help.php?topic=1">Contact</a>
<form action="login.php" method="POST">
[...]
```

Viewstate:

```
{"GET" : ["contact.php", "help.php?topic=1"],
"POST" : ["login.php"]}
```

LE VIEWSTATE

Requête 2:

```
GET /help.php?topic=1 HTTP/1.1
[...]
```

FORCER LA SÉQUENCE

- Avantages:
 - Oblige les outils à être plus intelligents
 - Facilite la reconnaissance d'attaques
 - Peut être jumelé à aux comparaison complexes

ON RÉCAPITULE!



OBJECTIF

Rendre les « Scanners Web » moins efficace.

C'est-à-dire:

- Les ralentir
- Les rendre plus facilement détectables
- Les rendre plus spécifiques

SE RÉSUME À DEUX CHOSES

- 1. Complexifier la génération et l'exécution de requêtes
- 2. Complexifier l'analyse des réponses

CONCRÈTEMENT

- Forcez les outils à interpréter le contenu des pages Web
- Forcez une séquence d'actions lorsque possible
- Compilez vos sites Web!
- Supportez le moins de fonctionnalités du protocole HTTP possible

AJAX?

