

# YAKARI SUR LA PISTE DES ANIMAUX



## LE GÉOCOUCOU Fiche d'identité

**Famille :** Cuculiformes

**Régime alimentaire :**  
Omnivore

**Géographie :** Sud-ouest des États-Unis et nord-est du Mexique

**Rapport à l'homme :**  
Sauvage / Peut être apprivoisé



## LE GÉOCOUCOU

Curieux oiseau que le géocoucou, appelé aussi grand géocoucou ou coucou terrestre ! Pour les Américains, c'est le **roadrunner**, le coureur de routes. En effet, il marche et court plus vite qu'il ne vole.

Quand le coyote, le faucon ou le chat sauvage l'attaquent, il file en changeant sans arrêt de direction. Pour cela, il lui suffit de balancer la longue queue qui lui sert à la fois de **frein** et de **gouvernail**. Sur de courtes distances, il peut atteindre 35 km/h.

Le géocoucou vit dans les déserts ou les régions semi-désertiques du Sud-Ouest américain. Il affronte aussi bien les scorpions et les lézards que les serpents à sonnette. De son long bec acéré, il saisit le crotale par la nuque et fracasse sa tête sur une pierre. Mais il mange aussi des fruits et des graines.

Les couples construisent leur nid au pied d'un cactus ou dans un arbuste broussailleux. Ils le garnissent avec des brindilles, des feuilles sèches et même les peaux abandonnées par les serpents après leur mue.

Capturé jeune, le coureur de routes peut être apprivoisé. Il devient même affectueux, et rend à l'homme de grands services en détruisant les souris et les serpents qui s'introduisent dans les habitations.

Croyant qu'elle portait bonheur, certaines tribus indiennes suspendaient au-dessus de l'entrée de leurs tipis la dépouille d'un géocoucou afin d'éloigner les esprits mauvais...



## Ce que Yakari ne pouvait pas savoir

Le géocoucou est devenu mondialement célèbre grâce à la série de dessins animés *Bip Bip et Coyote*, créée en 1949 par Chuck Jones. Produite par le studio américain Warner Bros, cette série a été diffusée sur les écrans de la Télévision française à partir de 1972.

DÉTACHE SELON LA PERFORATION

# APPRENDS EN T'AMUSANT AVEC YAKARI

## Jouer

Pas facile à suivre, le géocoucou !

Retrouve la bonne trace pour que Yakari puisse suivre son ami le géocoucou.



## Compter

### Calcul en zigzag

Ajoute les « + » ou les « - » nécessaires pour obtenir le résultat de chaque opération.

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 1$$

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 1$$

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 5$$

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 5$$

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 7$$

$$2 \blacksquare 1 \blacksquare 3 \blacksquare 2 \blacksquare 4 \blacksquare 5 = 7$$

SOLUTION :  $2+1+3+2+4-5=1; 2-1+3-2+4-5=1$   
 $2+1+3-2-4+5=5; 2-1+3+2+4-5=5$   
 $2+1+3+2+4-5=7; 2-1+3+2-4+5=7$

## Lire

### Autour du géocoucou

Retrouve tous les animaux prédateurs ou victimes du géocoucou.



SOLUTION :

G  
E  
O  
C  
O  
U  
C  
O  
U



SOLUTION : serpent, coyote, crotale, scorpion, faucon, chat-sauvage, souris.

DÉTACHE SELON LA PERFORATION