





# **LE CASTOR** Fiche d'identité

Famille: Rongeurs

Régime alimentaire :

Herbivore

Géographie :

Europe et Amérique du Nord

Rapport à l'homme : Sauvage / Apprivoisable



### Yakari et les castors

Chacun des membres de la tribu a son caractère : Mille-Gueules, l'irascible mais efficace chef de chantier ; Digue-de-Bois, le vieux sage souriant ; Bois-de-Lit, l'incurable roupilleur et, surtout, Tilleul qui ne pense qu'à s'amuser et à faire des farces.

# Ce que Yakari ne pouvait pas savoir

Les castors ont tous à peu près la même taille, de 75 cm à 1,20 m (de la tête à la queue) et pèsent

25 kg en moyenne.
En revanche,
certains castors
préhistoriques
atteignaient la
taille d'un ours
noir et pesaient
jusqu'à 300 kg.

## LE CASTOR

Cet étonnant mammifère amphibie est en fait le deuxième plus gros rongeur du monde, après le capybara (cochon d'eau).

Travailleur acharné, infatigable bûcheron, grand bâtisseur, le castor peut vivre dans deux environnements différents: celui des lacs où il vit en terrier, ou celui des rivières dont il régularise le niveau de l'eau en édifiant des barrages, sur lesquels il construit ses huttes.

Il réalise ces travaux après avoir débité à coups de dents des troncs et des branchages qu'il transporte en les faisant flotter. Puis il les colmate avec de la boue.

Le castor est **végétarien**. Il se nourrit de feuilles, de bourgeons, d'écorce et de racines. Il mange aussi des nénuphars, des roseaux, et des fruits.

Les castors ont le sens de la famille. Les parents sont unis pour la vie. La femelle s'occupe inlassablement de ses petits, les allaitant jusqu'à neuf fois par jour pendant les deux premiers mois.

Soupirs, gémissements, murmures, cris plaintifs... les castors communiquent entre eux en émettant les sons les plus variés. En cas de danger, ils frappent l'eau avec leur queue. Voilà pourquoi certaines tribus indiennes appellent les castors « les petits frères qui parlent ».



### APPRENDS EN TAMUSANT AVEC YAKARI

### Lire

## Sur la piste de Tilleul, le petit castor

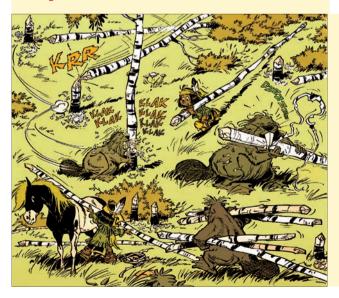
Suis la piste du nom de Tilleul pour l'aider à retrouver la sortie. Tu peux te déplacer dans tous les sens, horizontalement et verticalement, mais pas en diagonale.

Ť	J	Т	Е	1	Т	М	1	н	R	L	Е
H	_ <u></u>	D	R	٧	Α	U	Z	Т	0	1	U
L	Ĺ	E	Ų	Е	M	С	Р	U	L	Т	ı
K	E	Т	Ĺ	Т	L	Т	U	Е	С	Q	L
Т	L	1	L	U	G	L	Т	L	K	Е	L
Q	L	В	С	L	Е	U	ı	L	L	U	X
Т	Е	U	Α	L	0	J	Х	С	Т	В	Т
Z	М	L	Т	1	D	М	н	L	1	М	٧
٧	X	В	J	С	1	Т	J	L	E	U	Е
Т	ı	L	Т	G	В	Z	G	U	D	L	Т
Н	L	K	٧	Н	1	L	w	D	L	L	1
U	Т	N	В	С	D	Т	N	V	Е	U	L

#### Jouer

#### Jeu des sept erreurs

Pour prêter main-forte aux castors, retrouve les 7 différences entre le dessin de droite et de gauche.



### Compter

#### Troc de ficelles

Mille-Gueules échange avec Yakari 7 troncs d'arbre contre 12 ficelles. Sachant que Mille-Gueules a, au départ, 19 troncs d'arbre et Yakari 21 ficelles, combien de troncs d'arbre reste-t-il à Mille-Gueules et de ficelles à Yakari?



S : NOITUJOS



SOUTTON: Sur l'image de droite : Fleur suppiementaire (centre de l'image) - La plume de Yakari est toute noire (centre de l'image) - Un «Klak» en moins (centre de l'image) - Un morceau de feuillage en moins (centre de l'image) - Un morceau de feuillage en moins (centre de l'image) - Drait Tonnerre a une tache de mains sur le haut d'unité patte - Patit Tonnerre a une tache en moins sur le haut d'unépiete et l'akari (en bas, à gauche de l'image).