

Rapport 1

Nicolas DREGE

Activité réalisée:

- Paquetage Zone

But :

Afficher la zone courante (image de la scène où le joueur se trouve) et permettre l'interaction avec des éléments sur la scène : par exemple un dialogue avec un personnage, ou un changement de zone...

Avancement effectué:

- Affichage de la zone courante
- Facilité de créer différentes zones
- Facilité d'ajouter un élément avec différentes options d'interaction dans une zone
- Affichage des éléments interactifs sur la scène
- Menu Pop-Up lors d'un clic sur un élément interactif pour les interactions
- Action réalisée lors d'un clic se modifiant sans trop de difficulté

Points à améliorer :

- Meilleure gestion de l'affichage des images de zone (problème pour des tailles différentes)
- Améliorer l'ergonomie et l'esthétique
- Nécessité de relier au reste de l'application