

# Iteration 2 - Projet long

Tiffany Chaliér

23 avril 2022

## 1 Objectif

Lors de cette deuxième itération, j'avais pour objectif de travailler sur les scénarios du jeu et de faire, avec François, un mini-jeu de type bataille navale.

## 2 Réalisation

Pour le mini-jeu bataille navale, nous nous sommes inspirés du tp sur le morpion : nous avons fait une interface modèle, une classe modèle simple qui implémente cette interface, et une classe Swing qui sert à l'affichage.

### 2.1 Avancement

- Création d'un premier scénario complet
- Création des différentes classes nécessaires à la réalisation de la bataille navale.

Le menu de jeu s'affiche mais il y a un problème lors du cochage d'une case.

## 3 Autre réalisation

Nous avons fait une réunion de groupe pour relier les différents packages que nous avons codé séparément, afin donc de pouvoir commencer un premier scénario. Avec Flavie, nous avons travaillé sur le rapport commun 2.