

Rapport 2

Les activités réalisées :

- Collaboration avec Tiffany sur la création d'un scénario complet du jeu.
- Collaboration avec Tiffany sur la création d'un mini-jeu de bataille navale.
- Réunion + regroupement du code avec le groupe.

1) Collaboration avec Tiffany sur la création d'un scénario complet du jeu

L'objectif était de créer un scénario de base pour établir les différentes actions possibles de l'utilisateur en début de jeu (zones bloquées) ainsi que les chemins différents qu'il peut emprunter (chaque choix a son importance).

Ainsi, après avoir gravi la colline au début du jeu (mini-jeu falaise), le joueur reçoit la carte et peut se rendre sur 3 zones différentes. Nous avons prévu une suite pour chacun de ces différents chemins ainsi que plusieurs fins ou morts possibles.

2) Collaboration avec Tiffany sur la création d'un mini-jeu de bataille navale

L'objectif était de créer un mini-jeu de bataille navale en s'appuyant sur le modèle du morpion vu en TP. Nous avons décidé de mettre 2 grilles de 6x6 cases et 3 bateaux par grille. Au début, le joueur devra placer ses 3 bateaux et ceux de son adversaire seront placés aléatoirement.

La structure du code ainsi que les idées pour mener à bien sont bons fonctionnement sont en place mais nous n'avons pas encore terminé le jeu.

3) Réunion & Regroupement du code avec le groupe

L'objectif était de regrouper le code sur une des zones pour s'assurer que la réunion fonctionnait bien et produisait effectivement ce qui était attendu au départ.

Tout fonctionnait bien mis à part un problème sur les différences de taille entre nos écrans d'ordinateur ce qui ne donnait pas le même affichage. Nous avons donc décidé d'établir une taille "standard" pour tout le monde.

Conclusion : Le scénario est bien en place et le regroupement des codes est encourageant même si nous avons ce problème de taille des images et des affichages. Pour ce qui est du mini-jeu, nous allons essayer de le finir pendant les vacances.