

# Iteration 1 - Projet long

Tiffany Chaliér

9 avril 2022

## 1 Objectif

Lors de cette première itération, j'avais pour objectif de réaliser l'introduction de début de partie.

## 2 Réalisation

Pour cela, dans un package Introduction, j'ai créé, avec l'aide de François, une classe CreationIntro, qui va permettre de créer toutes les introductions du jeu. Le package contient également une classe Intro\_debut, qui lance l'introduction du début de partie.

### 2.1 Avancement

- Création d'une fenêtre avec pour fond une image
- Affichage d'une section avec un script
- Affichage de deux boutons : continuer et passer, qui permettent de faire évoluer l'affichage du script et de passer entièrement l'introduction

## 3 Autre réalisation

J'ai également réalisé le diagramme d'utilisation du jeu, ainsi que mis en forme les diagrammes de classes des classes de la première itération.