

Rapport individuel itération 1

Travail effectué : Création d'un mini jeu.

J'ai créé un mini jeu qui sera accessible au cours du scénario principal, il consiste à contrôler un personnage qui escalade une falaise, et doit éviter les rochers qui lui tombent dessus, l'écran affiche « perdu » si le joueur échoue.

Pour créer ce jeu, je me suis inspiré des anciens tps, ainsi que des tutoriels accessibles sur youtube, que j'ai adaptés à ma manière pour arriver à mes fins.

Travail restant :

- Ajouter des graphismes corrects : même si le jeu fonctionne, les graphismes sont pauvres, donc je vais les améliorer.
- Ajouter des conditions de victoire : Pour l'instant, le jeu dure jusqu'à la défaite du joueur, il faut donc ajouter des conditions pour qu'il remporte la partie, telles qu'un temps écoulé par exemple.
- Passer à swing : J'ai utilisé Graphics2D pour construire ce jeu, mais il serait plus intéressant d'utiliser directement Swing.