

Rapport projet long 1ere iteration Cédric Legoupil

Objectif :

Réaliser une fenetre d'interaction avec un personnage qui dit un texte et avec qui on peut répondre en cliquant sur les différents choix possibles.

Travail réalisé :

Avec l'aide de François, on a réalisé cet objectif en s'inspirant de ce qui avait été vu en tp avec le morpion. On a réussi à créer cette fenetre et on a défini des procédures agirX qui permettront ensuite, lors du regroupement des codes de permettre des réactions différentes en fonction de la réponse choisie.

Conclusion :

Le travail de la première itération a été réalisé, il faut maintenant les relier pour vérifier que tout fonctionne et communique bien puis il faut faire la deuxième itération.