

Manuel utilisateur du projet long de Technologie Objet

Tiffany Chalier - Rémy Dinissen - Nicolas Drege - Marin Franot -
Cédric Legoupil - Flavie Misarsky - François Testu

Avril 2022

Les différentes parties du projet n'étant pas encore reliées entre elles, il est nécessaire de lancer les main de chaque package de façon indépendante.

Pour voir la fonctionnalité menu, il faut lancer "MenuDemarrage" du package menu.

Pour voir l'introduction du début, il faut lancer "Intro_debut" du package Introduction.

Pour voir un exemple d'interaction un personnage, il faut lancer IHMZone du package Zone.

Pour voir un exemple de dialogue avec un personnage, il faut lancer "Exempleutilisation" du package Interaction.

Pour voir la carte, il faut lancer "EcranAffiche" du package deplacement.

Pour jouer au mini-jeu de la falaise, il faut lancer "Main" du package mini-jeux/minijeu_falaise.