

# Iteration 3 - Projet long

Tiffany Chalier

21 Mai 2022

## 1 Objectif

Lors de cette troisième itération, j'avais pour objectif de finir le mini-jeu de type bataille navale avec François.

## 2 Réalisation

Nous avons avancés dans la conception du jeu : il est maintenant possible pour le joueur de placer 3 bateau de taille 2, et de cocher une grille correspondant au jeu de l'adversaire. Sur cette dernière, des cases sont cochées par notre adversaire (l'ordinateur) et il est ainsi possible de voir lorsque nous avons touché ou non un bateau de l'adversaire. Des problèmes dans notre conception font que nous n'avons pas réussi à faire en sorte que l'ordinateur puisse cocher des cases sur notre grille et ainsi jouer à son tour. Ainsi il est seulement possible pour le joueur de gagner. Cela ne correspond donc pas à un vrai modèle de bataille navale mais nous permet quand même de pouvoir intégrer notre jeu dans le scénario.

### 2.1 Avancement

- Création de deux grilles : une qui affiche notre jeu (où l'on peut placer nos bateaux) et une qui nous permet de jouer contre l'adversaire
- Possibilité pour le joueur de gagner