



Rapport de la seconde itération du projet technologie objet

Rémy Dinnissen

23 avril 2022

Lors de cette itération j'ai été chargé d'améliorer la carte en uniformisant la taille des images utilisées et en l'enrichissant avec de nouvelles zones. Nous nous sommes également donné comme objectif de raccorder les différentes parties du projets pour pouvoir avoir un jeu fonctionnel.

Pour faciliter cela la structure du package déplacement à été revu avec Nicolas. Il est maintenant plus facile d'ajouter de nouvelles zones sur la carte et le fonctionnement est moins confus.

Pendant la réunion nous avons pu relier les grandes parties du projet : les packages menu, barre d'outil, introduction, inventaire, carte et zone. Des différences dans les tailles d'écran d'ordinateur nous ont contraint à devoir changer la taille d'image que nous allons choisir.

Pour la prochaine itération nous allons pouvoir commencer à mettre en place des scénarios en ajoutant des personnages, objets et mini-jeux.