

Rapport individuel itération 3

Travail effectué :

J'ai ajouté des graphismes au projet, en travaillant sur le mini jeu où le joueur doit escalader une falaise, j'ai changé la structure du code à certains endroits pour que l'ajout de graphismes soit compatible, tout en laissant la possibilité d'en ajouter de nouveaux plus complexes. Désormais cette partie du projet est plus agréable à regarder.

J'ai également amélioré les conditions de défaite de ce jeu pour qu'il soit plus complet, et plus difficile.

D'autres ajouts ont été faits comme la vérification de la triche qui entraîne également la défaite de la partie.

J'ai aussi fait en sorte que cette partie du projet puisse être facilement reliée au scénario principal, mais j'ai fait une erreur concernant l'impact de la victoire ou défaite du joueur dans le mini jeu sur le scénario principal. Il a fallu la corriger pour que la partie aie du sens.

Travail restant :

De nombreux ajouts peuvent être faits à cette partie du projet. J'avais pensé à l'apparition d'objets dans la partie qui peuvent ensuite être récupérés dans l'inventaire développé par Flavie. Ces objets pourront ensuite être utilisés par le joueur dans la suite de son aventure.

Un autre ajout possible est l'usage de bonus ou de malus durant cette partie qui auront un impact sur les actions du joueur, et influenceront sa manière de jouer.

Ces améliorations n'ont pas pue être effectuées par manque de temps.