

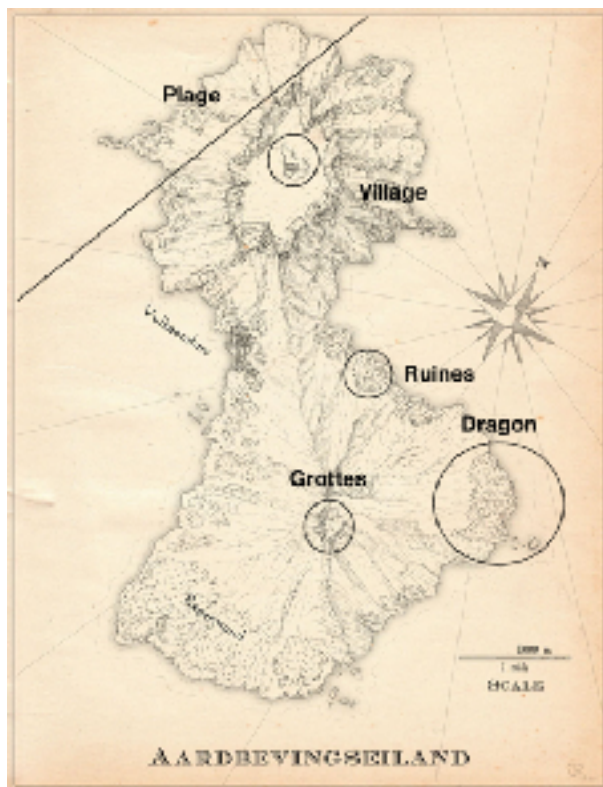
# Rapport Première Itération - Rémy Dinnissen

Notre projet consiste à développer un jeu d'aventure. Le joueur doit, entre autre, pouvoir changer de zone à partir d'une carte. C'est cette fonctionnalité que je devais développer lors de cette première itération.

Nous avons choisi d'utiliser Swing et MouseListener.

Le fonctionnement globale consiste à afficher à l'écran une image, puis en fonction de l'endroit où l'utilisateur y clique, en afficher une autre. J'ai choisi de définir une classe par image permettant ainsi différentes implantations de MouseClicked.

Carte:



Grottes:



Lors des prochaines itérations la carte devra être étoffé, relié aux autres packages développés et les graphismes ajustés pour éviter d'avoir des images de tailles différentes.