

# Manuel utilisateur 2 du projet long de Technologie Objet

Tiffany Chalier - Rémy Dinissen - Nicolas Drege - Marin Franot -  
Cédric Legoupil - Flavie Misarsky - François Testu

Avril 2022

Les différentes parties du projet n'étant pas encore toutes reliées entre elles, il est nécessaire de lancer les "main" de certain package de façon indépendante.

En lançant le "MenuDemarrage" du package menu, deux options sont possible. Le bouton Reprendre une partie emmene à un menu listant les différents profils joueur. Le menu Nouvelle partie lance l'introduction. A la fin de l'introduction, l'utilisateur se retrouve sur une fenêtre "Zone". La barre d'outils en bas de l'écran permet d'avoir accès à un inventaire et à la carte. En cliquant sur la carte, une fenêtre avec la carte s'ouvre et il est possible d'aller sur une nouvelle Zone en cliquant à l'endroit indiqu". En cliquant sur l'icone sac à dos, la fenêtre de l'inventaire s'ouvre. Celui-ci est pour l'instant vide.

Pour jouer au mini-jeu de la falaise, il faut lancer "Main" du package mini-jeux/minijeu\_falaise.

Pour voir l'affichage du mini-jeu Bataille Navale, il faut lancer "BatailleSwing" du package Bataille\_Navale.