

Projet

Objectifs :

Permettre à l'étudiant-e:

- de comprendre la Vision par ordinateur en pratique (en utilisant OpenCV)
- de réaliser une application de reconnaissance des gestes de la main
- de réaliser une interface utilisateur augmentée simple par la superposition de segmentation à l'image de webcam, en temps réel.

Cahier de charges

Chaque étudiant-e :

- définit un conteneur avec deux zones, une pour l'image de webcam en temps réel et l'autre pour l'affichage du résultat de la reconnaissance des gestes
- définit des contrôles pour les fonctionnalités comme :
 - segmentation (isole par des segments l'image de la main par rapport à l'arrière-plan)
 - ajout de contour de segmentation (on la superpose à l'image de webcam)
 - et autres contrôles à choix
- affichera dans la zone d'affichage du résultat, si le geste de la main montre deux doigts ou quatre doigts (selon un test à programmer)
- rédige un rapport de 4 à 6 pages, afin d'expliquer sa réalisation, les problèmes rencontrés et les améliorations possible de l'application.

Délai: dernière séance du cours, le 18.11.2013, démo en classe.
