Programowanie komponentowe – ćwiczenie 1

Cel ćwiczenia:

Zbudowanie prostej aplikacji webowej Hello World!

Niezbędne narzędzia:

- 1. IDE Spring Tool Suite 4
- 2. Maven wersja 3.5.4 lub wyższa (dostępny w STS)
- 3. JDK wersja 8.0 lub wyższa
- 1. Sprawdzenie zainstalowanych wersji.

```
$ java -version
java version "1.8.0_102"

Java(TM) SE Runtime Environment (build 1.8.0_102-b14)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 25.102-b14, mixed mode)
```

\$ mvn -v

Apache Maven 3.5.4 (1edded0938998edf8bf061f1ceb3cfdeccf443fe; 2018-06-

17T14:33:14-04:00)

Maven home: /usr/local/Cellar/maven/3.3.9/libexec Java version: 1.8.0 102, vendor: Oracle Corporation

2. Utworzenie pliku pom.xml

Wykonanie testu z IDE lub z lini komend: mvn package

3. Dodanie bibliotek (dependencies)

Spring Boot dostarcza dependency w postaci starterów. Spring-boot-starter-parent dostarcza domyślne konfiguracje w tym <u>dependency-management</u>. Inne startery są używane do budowy specyficznych typów aplikacji, np. spring-boot-starter-web jest wykorzystywany do budowy aplikacji webowych.

```
<dependencies>
```

Wyświetlenie listy zależności jest możliwe z poziomu IDE lub z lini komend:

\$ mvn dependency:tree

4. Dodanie kodu aplikacji

Domyślnie maven kompiluje kod z katalogu src/main/java. Należy dodać odpowiednią strukturę katalogów a następnie umieścić w niej plik HelloWorld.java zawierający poniższy kod.

Adnotacja @RestController oznacza, że klasa pełni rolę kontrolera aplikacji webowej obsługującego przychodzące żądania.

Adnotacja @RequestMapping pozwala zamapować żądanie ze ścieżką "/" na wywołanie metody home().

Adnotacja @EnableAutoConfiguration włącza automatyczną konfigurację Spring Boot na podstawie dołączonych starterów, np. konfigurację Spring MVC i Tomcat.

Metoda main() uruchamia aplikcję Spring Boot za pomocą metody run() z klasy SpringApplication.

5. Uruchomienie aplikacji

Aplikację można uruchomić za pomocą IDE, mvn lub utworzyć wykonywalne archiwum jar.

\$ mvn spring-boot:run

Utworzenie wykonywalnego archiwum wymaga dodania pluginu do pliku pom.xml

Po kompilacji mvn package otrzymamy plik myproject-0.0.1-SNAPSHOT.jar dostępny w katalogu target. Plik można uruchomić za pomocą java -jar.

\$ java -jar target/myproject-0.0.1-SNAPSHOT.jar

6. Testowanie działania aplikacji.

Domyślnie aplikacja uruchamia się na tomcacie na porcie 8080. Wpisując w przeglądarce adres: http://localhost:8080 otrzymamy następujący wynik

Hello World!