

## Ejercicios de práctica 2º Parcial Informática

1. Escribir un programa que pida los apellidos, alturas y tantos anotados de los jugadores de un equipo de baloncesto y determine:
  - Cantidad de tantos en promedio por rango de alturas (menor a 1,90m, entre 1,90m y 2.05m, mayor a 2.05m).
  - Los 3 jugadores con más tantos anotados. (Apellidos y cantidad de tantos).
  - El apellido y altura del jugador más representativo de la talla del equipo (aquel cuya altura se aproxime más a la talla media).
  - Escribir un archivo “informeEquipo.txt” que refleje con claridad toda la información anterior.
2. Escribir una función que devuelva las iniciales de una frase.
3. Escribir una función que dada dos listas con los puntajes de las partidas entre dos jugadores determine cuál de ellos sale victorioso, o si hubo empate.
4. Escribir una función que lea un archivo de texto y encuentre la palabra que más se repite.
5. Escribir una función que procese una lista de palabras y devuelva una lista con aquellas palabras que no modificarían su ubicación en la lista dada si las palabras de la lista fueran ordenadas por orden alfabético. No debe modificarse la lista original.