

Wymagania

wersja 1 - 13.03.2017

edytował/a Kamila Wysocka

- Generowane losowo poziomy składające się z pokoi i korytarzy
- 3 klasy postaci do wyboru różniące się sposobem walki i specjalnymi umiejętnościami
- Co najmniej jeden specjalny poziom z bossem
- Gracz ma ekwipunek
- Gracz może używać mikstur leczących
- W pokojach znajdują się skrzynie z przedmiotami
- Pokonani przeciwnicy mogą upuszczać przedmioty
- Co najmniej 3 rodzaje przeciwników różniący się wyglądem, statystykami, sposobem walki
- Gracz ma punkty życia i może zginąć
- Gracz może się poruszać
- Gracz może otwierać drzwi i skrzynie
- Na każdym poziomie w jednym z wygenerowanych pokoi znajduje się sklep
- Gracz pokonując przeciwników zbiera złoto, które może wykorzystać na ulepszenie postaci lub ekwipunku w sklepie
- Każdy poziom posiada pokój z przejściem do kolejnego poziomu
- Gra zapisuje aktualny stan rozgrywki (ale nie można wrócić do zapisanej gry po śmierci)