

Raport z postępu prac

Dokument 6

Lista planowanych zmian w czasie najbliższego tygodnia:

- Wygenerowanie assetów: sprite'y dla postaci
- Generacja drzwi w pokojach
- Zaprojektowanie podstawowego systemu SI
- Kontynuacja zadania poruszania się i interakcji postaci ze światem
- Kontynuacja zadania z interfejsem graficznym

Poniżej znajduje się lista zmian w repozytorium na GitHub w dniach od 9 kwietnia 2017 do 15 maja 2017.

Commits on May 12, 2017

Random generate rooms, witchout doors
[dixiluk](#)

Commits on May 10, 2017

Equipment and items class structure.
[merkF1](#)

Commits on May 8, 2017

+ Added report for 8th may
[sborecki](#)