

Metodyka

wersja 1 - 13.03.2017

edytował/a Kamila Wysocka

1. Skład sekcji i słownik aliasów

- Franciszek Bednorz - FranioBed
- Sebastian Borecki - Sebik
- Łukasz Diekemper - dixiluk
- Marek Mrowiec - merk
- Zuzanna Musiał - zuzanna
- Kamila Wysocka - kwysocka
- Alicja Zorzycka - Lunatyk

2. Środowisko programistyczne

Unity 5.5.0

3. System kontroli wersji - Git

Link do repozytorium: <https://github.com/FranioBed/ManicDragonInsurrection>

Przed commitem upewniamy się, że projekt się kompiluje!
Commity powinny odpowiadać zadaniom na Trello.

4. System śledzenia zadań i błędów - Trello

Link do tablicy: <https://trello.com/b/wcn3h8p9/manic-dragon-insurrection>

Edytować tablicę mogą tylko członkowie dodani do grupy przez **adres e-mail** przez administratora tablicy - **Kamile Wysocką**.

Flow zadania na trello:

- Zadania tworzymy na tablicy *New*
- Programista na początku pracy nad zadaniem przypisuje się do niego (jeśli jeszcze nie jest przypisany) i przeciąga je na listę *In progress*
- Po skończeniu pracy i wypchnięciu commita z wykonanym zadaniem na repozytorium, programista przeciąga zadanie na listę *Ready to test*, wybiera innego członka zespołu do roli testera dla tego zadania i przypisuje go do zadania
- Tester sprawdza czy zadanie zostało wykonane. Jeśli tak - przeciąga zadanie na tablicę *Closed*, jeśli znajdzie jakiś błąd - przeciąga zadanie na tablicę *Replay* i dodaje komentarz opisujący problem
- Podczas pracy nad zadaniem z tablicy *Replay* programista przeciąga je na listę *In progress* i zadanie przechodzi cały flow tak samo jak pochodzące z tablicy *New*

5. Google Drive na dokumenty

Link: <https://drive.google.com/drive/u/0/folders/0B3rywWvlvoTmZzZPOHFQb3pnVkU>

Każdy dokument powinien mieć wpisany na górze numer wersji, datę edycji i autora edycji.