

Raport z postępu prac

Dokument 7

Lista planowanych zmian w czasie najbliższego tygodnia:

- Kontynuacja zadania poruszania się i interakcji postaci ze światem
- Szkielet systemu Sztucznej Inteligencji
- Kontynuacja zadania z interfejsem graficznym
- Wygenerowanie assetów: sprite'y dla postaci
- Kontynuacja zadania poruszania się i interakcji postaci ze światem
- Weryfikacja poprawności skryptu generacji mapy

Zaistniałe problemy:

- Zadania nie są przepinane przez osoby je implementujące z "In progress" do "Ready to test"
- Problemy z zebraniem całego zespołu na spotkanie
- Jedna osoba ma problemy z dostępem do PC.

Poniżej znajduje się lista zmian w repozytorium na GitHub w dniach od 15 maja 2017 do 22 maja 2017.

Commits on May 22, 2017

Updated equipment system
[merkF1](#) committed

Commits on May 17, 2017

Generate Map with doors
[dixiluk](#) committed

Commits on May 15, 2017

Altered level generator impl to dummy one
[sborecki](#) committed

Updated naming convention
[FranioBed](#) committed

Added player to main test scene
[FranioBed](#) committed

+ Added report for may 15th
[sborecki](#) committed