

Raport z postępu prac

Dokument 8

Lista planowanych zmian do soboty (następne spotkanie):

- Przygotowanie prezentacji gry - dokończenie krytycznych elementów
Ustawienie postaci na planszy i zapewnienie kolizji
Ustawienie interfejsu graficznego na mapie
Ukończenie modułu generacji mapy
- Kontynuacja zadań z poprzedniego tygodnia (te otrzymują mniejszy priorytet)

Zaistniałe problemy:

- Brak obecności na spotkaniach niektórych osób w zespole

Poniżej znajduje się lista zmian w repozytorium na GitHub w dniach
od 23 maja 2017 do 30 maja 2017.

Commits on May 29, 2017

Updated loading items from JSON file module.
Modified classes in equipment and items system.
[merkF1](#) committed

