

FRANÇOIS BÉLANGER

643 DES FLEURS-DE-MAI
SHERBROOKE, (QUÉBEC), J1E 0H3
CELLULAIRE : 819 342-4771



FRANK.BELANGE@GMAIL.COM
[FRANK-BELANGER.GITHUB.IO](https://github.com/frank-belanger)

FORMATION

Baccalauréat en sciences Informatiques <i>Université de Sherbrooke, Sherbrooke</i>	2017-2020
Certificat en sciences de l'activité physique appliquées à l'entraînement sportif <i>Université de Sherbrooke, Sherbrooke</i>	2016
DIPLOME D'ÉTUDES COLLÉGIALES OPTION ARTS ET LETTRES, PROFIL COMMUNICATION <i>Collège de Sherbrooke, Sherbrooke</i>	2009-2010

CONNAISSANCES

Langages	Outils	Systèmes
Java, Python, Javascript, C, C++, C#, Bash, Powershell, Node/Vue.js BD: PostgreSQL, NoSQL, MongoDB, Oracle	Visual Studio, VS code, Git, Datagrip, Wireshark, Android Studio, Notepad++, IntelliJ IDEA, docker, docker-compose, XML, JSON	Windows, Unix, Suite office et Atlassian, Gitlab, Github

LINGUISTIQUES : Français (langue maternelle), Anglais (5/5)

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Wolters Kluwer, Sherbrooke Développement et maintien d'une batterie de tests automatisée	2020-Aujourd'hui Développeur à l'automatisation
<ul style="list-style-type: none">Produire du code Javascript, C# et PowerShell pour créer de nouveaux tests automatisésProduire un rapport sur l'état de l'ensemble des tests de l'application et donner une approbation de la part du département d'automatisation si tout est en ordre.Créer et maintenir des plans de tests selon les normes et les pratiques internes préétabliesCoordonner et diriger l'équipe d'automatisation lors de scrums ou de rencontres de planification des sprints.	
Media5 corporation, Sherbrooke Développement du kit de développement source	2019 Développeur back-end
<ul style="list-style-type: none">Produire du code C++ (classes et fonctions) pour implémenter de nouvelles fonctionnalitésS'assurer que le code fonctionne correctement dans un laps de temps défini (sprints)S'assurer que le code n'a pas d'impacts négatifs sur l'ensemble du resteCréer des tests unitaires et d'intégration pour les nouvelles fonctionnalitésAnalyser les besoins et les capacités en fonctions des RFC correspondants	

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE (Cont.)

Boréalis, Magog

2018

Développement de l'application

Développeur Full-stack

- Produire du code JavaScript pour implémenter de nouvelles fonctionnalités
- S'assurer que le code fonctionne correctement dans un laps de temps défini
- Réparer du code qui ne fonctionne plus et moderniser du vieux code
- Trouver des modules utiles à implémenter dans l'application

EXPÉRIENCE DE TRAVAIL

Forces Armées Canadiennes, Sherbrooke

2004-2006, 2011-Aujourd'hui

SOLDAT (ADJOINT MÉDICAL)

- Effectuer diverses formations de base afin de devenir un membre des forces armées canadiennes (manipulation des armes, maîtrise des mouvements militaires, notions de survie et de premiers soins, notions de soins tactiques et cliniques)
- Superviser et former des subordonnés lors d'entraînements militaires
- Former sur les différentes techniques de soins tactiques et de premiers soins

VOYAGES ET PROJET PERSONNELS

- J'ai passé l'été durant six années à Borden, en Ontario, pour travailler au sein des forces et j'ai ainsi visité plusieurs endroits comme la péninsule de Bruce et Wasaga Beach. **(2011-2017)**
- Je suis parti à l'aventure pendant un peu plus de deux mois, sans aucun plan, en Europe. Je voulais me débrouiller rendu sur place pour me trouver un logis et de la nourriture. J'ai visité 11 pays en Europe, au nord de l'Afrique et en Asie. **(2014)**
- J'ai voyagé, en voiture, à travers les États-Unis pour terminer ma route en Californie. Un ami et moi avons entrepris le périple afin d'aller retrouver sa sœur qui s'y trouvait. **(2016)**
- J'ai essayé de réparer une télévision que j'ai trouvée au bord du chemin. En utilisant un multimètre, j'ai réussi à diagnostiquer que le problème provenait de la carte de courant. Cependant, je n'ai pas pu commander une nouvelle carte pour la remplacer, faute d'inventaire. **(2017)**

LOISIRS ET INTÉRÊTS

- | | |
|--------------------------------|----------------------------|
| • Jeux de plateau (boardgames) | • Dessin |
| • Jeux vidéo | • Peinture (acrylique) |
| • Entraînement en salle | • Sculpture (argile sèche) |