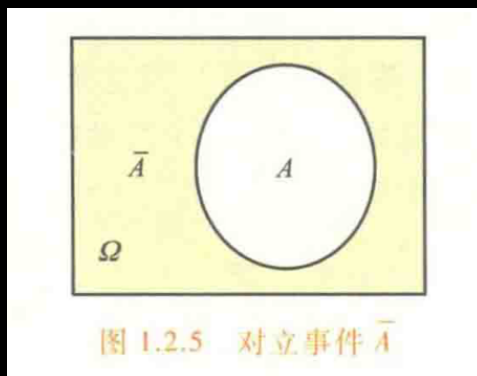
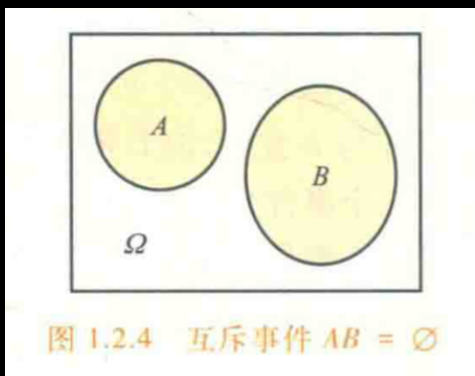


注意:样本空间 Ω 中的样本点可以用符号表达,也可以用数字表达,可以理解为“状态点”.例如,对于 Ω_1 ,可以用 0,1 数字描述正、反两面的状态,可表示为 $\Omega_1 = \{0,1\}$.



定义 1.3.1 (事件的频率) 假设事件 A 在随机试验 E 中可以重复观察,如果事件 A 在 n 次重复试验中出现了 r 次,则称比值 $\frac{r}{n}$ 为事件 A 在 n 次重复试验中出现的频率,记为 $f_n(A)$, 即 $f_n(A) = \frac{r}{n}$.

定义 1.3.2 (统计概率的定义) 设 A 为试验 E 的一个事件,如果随着重复试验次数 n 的增加,事件 A 出现的频率逼近某个常数 $p (0 \leq p \leq 1)$, 则定义事件 A 的概率为 p , 记为 $P(A) = p$.

定义 1.3.3 设试验 E 的样本空间 Ω 由 n 个样本点组成,每个样本点等可能发生. 事件 A 由 r 个样本点组成,则定义事件 A 的概率为 $\frac{r}{n}$, 记为 $P(A)$, 即

$$P(A) = \frac{A \text{ 中的样本点数}}{\Omega \text{ 中的样本点数}} = \frac{r}{n}$$

称这样的概率为**古典概率**.

定义 1.3.4 设随机试验 E 的样本空间 Ω 为可测(有界)的区域,事件 A 可以用 Ω 中的子区域 A 表示,即样本点落在区域 A 中,表明事件 A 发生. 如果事件 A 出现的可能性与该区域的几何测度有关,而与该区域的位置和形状无关,则称随机试验 E 为几何概型,并定义事件 A 的几何概率为

$$P(A) = \frac{A \text{ 的几何测度}}{\Omega \text{ 的几何测度}}$$

定义 1.4.1 设 A, B 是样本空间 Ω 中的两个随机事件,如果 $P(A) > 0$, 则称 $\frac{P(AB)}{P(A)}$ 为在事件 A 发生的条件下事件 B 发生的**条件概率**, 记为 $P(B|A)$, 即

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)} \quad (1.4.1)$$

称(1.4.1)式为**条件概率公式**.

定理 1.4.1 设有两个随机事件 A, B , 如果 $P(A) > 0, P(B) > 0$, 则

$$P(AB) = P(A)P(B|A) = P(B)P(A|B) \quad (1.4.2)$$

称公式(1.4.2)为**乘法公式**.

虽然(1.4.2)式可以说是条件概率公式的等价变形,但其意义却大为不同.(1.4.2)式可以解释为: A, B 两个事件乘积的概率,等于先求事件 A 发生的概率,再乘以事件 B 在事件 A 已发生条件下的概率.乘法公式便于求解有顺序结构的复合事件的概率.

例 1.4.3 一球袋中装有 10 个球,其中 8 个红球,2 个白球. 分别以下列方式摸取球,求在下列情形下,此人前三次摸球的结果是“红红白”的概率:

- (1) 每次从袋中摸取一球,无放回;
- (2) 每次从袋中摸取一球,视其颜色后放回,再补入 2 个同色球.

解 (1) 设 $A_i =$ “第 i 次摸到红球”, $i=1, 2, 3$, 则由乘法公式,所求的概率为

$$P(A_1 A_2 \bar{A}_3) = P(A_1)P(A_2|A_1)P(\bar{A}_3|A_1 A_2)$$

$$= \frac{8}{10} \times \frac{7}{9} \times \frac{2}{8} \approx 0.1556$$

细心的读者会发现,这个问题也可以用古典概率的方法来解. 那条件概率方法的优越在哪里呢?

(2) A_i 同上假设,则由乘法公式,所求的概率为

$$P(A_1 A_2 \bar{A}_3) = P(A_1)P(A_2|A_1)P(\bar{A}_3|A_1 A_2)$$

$$= \frac{8}{10} \times \frac{10}{12} \times \frac{2}{14} \approx 0.0952$$

这个问题可以用古典概率的方法来求解吗? 条件概率是改变了样本空间情形下的概率. 当样本空间改变时,条件概率有着较上的优势.

定理 1.4.2 设事件 A_1, A_2, \dots, A_n 是两两互斥的, $P(A_i) > 0, i = 1, 2, \dots, n$,

事件 B 满足关系 $B \subset \bigcup_{i=1}^n A_i = \Omega$, 则事件 B 的概率有如下计算公式:

$$P(B) = \sum_{i=1}^n P(A_i)P(B|A_i) \quad (1.4.5)$$

式(1.4.5)称为全概率公式.

定理 1.4.3 设事件组 A_1, \dots, A_n 与 B 满足定理 1.4.2 的条件, 且 $P(B) > 0$, 则在随机事件 B 发生的条件下, 各事件 A_k 发生的概率为

$$P(A_k|B) = \frac{P(A_k B)}{P(B)} = \frac{P(A_k)P(B|A_k)}{\sum_{i=1}^n P(A_i)P(B|A_i)}, \quad k = 1, 2, \dots, n \quad (1.4.6)$$