

§1.3 条件概率

● 条件概率

引例

袋中有7只白球, 3只红球, 白

球中

有4只木球, 3只塑料球; 红球中有2只木球, 1只塑料球.

现从袋中任取1球, 假设每个球被取到的可能性相同.

设 A 表示任取一球, 取得白球; 若已知取到的球是白球, 问它是木球的概率是多少?

所求的概率称为在事件 A 发生的条件下事件 B 发生的条件概率。记为 $P(B|A)$

解 列表

	白球	红球	小计
木球	4	2	6
塑球	3	1	4
小计	7	3	10

$$P(B|A) = \frac{4}{7} \begin{matrix} \longrightarrow k_{B|A} = 4 = k_{AB} \\ \longrightarrow n_{\Omega|A} = 7 = k_A \end{matrix} = \frac{P(AB)}{P(A)}$$

从而有

$$P(B|A) = \frac{4}{7} = \frac{k_{AB}}{k_A} = \frac{\cancel{k_{AB}} / n_{\Omega}}{\cancel{k_A} / n_{\Omega}} = \frac{4/10}{7/10} = \frac{P(AB)}{P(A)}$$

定义

设 A 、 B 为两事件, $P(A) > 0$, 则称 $P(AB)/P(A)$ 为事件 A 发生的条件下事件 B 发生的条件概率, 记为

$$P(B|A) = \frac{P(AB)}{P(A)}$$

条件概率也是概率, 故具有概率的性质:

- 非负性

$$P(B|A) \geq 0$$

- 规范性

$$P(\Omega|A) = 1$$

- 可列可加性

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} B_i \mid A\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(B_i|A)$$

例1 从混有5张假钞的20张百元钞票中任意抽出2张, 将其中1张放到验钞机上检验发现是假钞. 求2张都是假钞的概率.

解 令 A 表示“抽到2张都是假钞”.

B 表示“2张中至少有1张假钞” $A \subset B$
 $AB = B$

则所求概率是 $P(A|B)$ (而不是 $P(A)$!) .

$$P(AB) = P(A) = C_5^2 / C_{20}^2 \quad P(B) = (C_5^2 + C_5^1 C_{15}^1) / C_{20}^2$$

$$\begin{aligned} \text{所以 } P(A|B) &= P(AB) / P(B) \\ &= C_5^2 / (C_{20}^2 + C_5^1 C_{15}^1) = 10 / 85 = 0.118 \end{aligned}$$

● 乘法公式

利用条件概率求积事件的概率即**乘法公式**

$$P(AB) = P(A)P(B|A) \quad (P(A) > 0)$$

$$P(AB) = P(B)P(A|B) \quad (P(B) > 0)$$

推广

$$P(A_1 A_2 \cdots A_n) = P(A_1)P(A_2|A_1) \cdots P(A_n|A_1 A_2 \cdots A_{n-1})$$
$$(P(A_1 A_2 \cdots A_{n-1}) > 0)$$

例2 盒中装有5个产品, 其中3个一等品, 2个二等品, 从中不放回地取产品, 每次1个, 求

- (1) 取两次, 两次都取得一等品的概率;
- (2) 取两次, 第二次取得一等品的概率;
- (3) 取三次, 第三次才取得一等品的概率;
- (4) 取两次, 已知第二次取得一等品, 求第一次取得

解 是令 A_1 为第一次取到一等品

解 令 A_i 为第 i 次取到一等品

$$(1) \quad P(A_1 A_2) = P(A_1)P(A_2 | A_1) = \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} = \frac{3}{10}$$

$$(2) \quad P(A_2) = P(\overline{A_1} A_2 \cup A_1 A_2) = P(\overline{A_1} A_2) + P(A_1 A_2) \\ = \frac{2}{5} \cdot \frac{3}{4} + \frac{3}{5} \cdot \frac{2}{4} = \frac{3}{5}$$

直接解更简单 $P(A_2) = 3/5$

提问：第三次才取得一等品的概率, 是

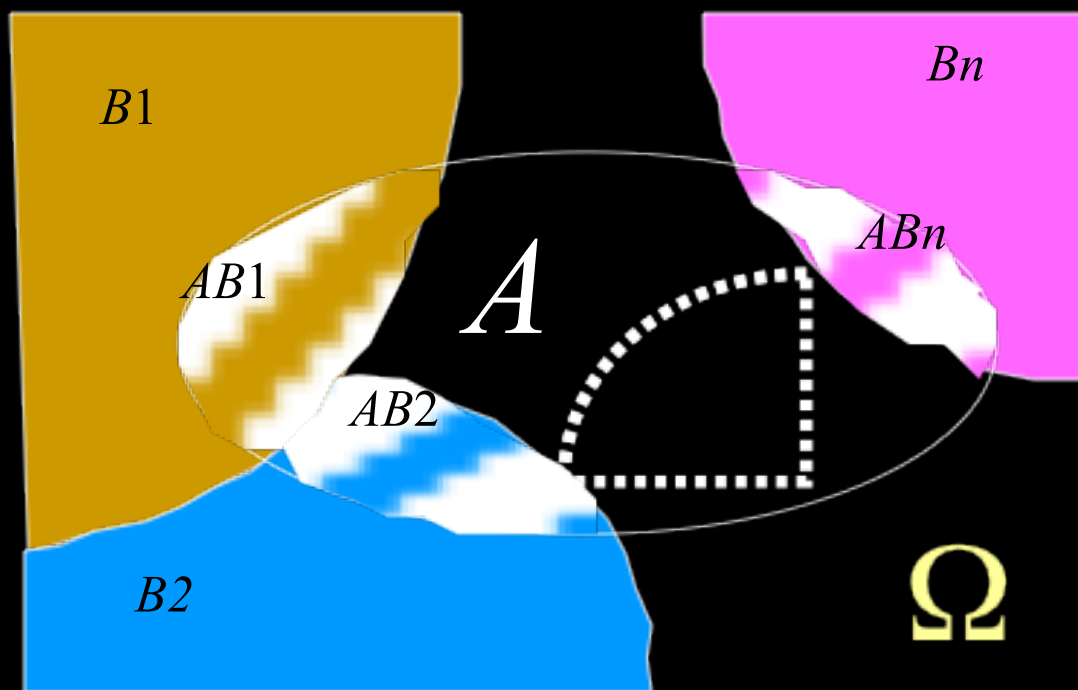
$P(A_3|\overline{A_1}\overline{A_2})$ 还是 $P(\overline{A_1}\overline{A_2}A_3)$?

$$(3) \quad P(\overline{A_1}\overline{A_2}A_3) = P(\overline{A_1})P(\overline{A_2}|\overline{A_1})P(A_3|\overline{A_1}\overline{A_2}) = \frac{2}{5} \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{3}{3} = \frac{1}{10}$$

$$(4) \quad P(\overline{A_1}|A_2) = \frac{P(\overline{A_1}A_2)}{P(A_2)} = \frac{P(A_2) - P(A_1A_2)}{P(A_2)}$$

$$= 1 - \frac{\frac{3}{10}}{\frac{3}{5}} = 0.5$$

全概率公式与Bayes 公式



$$\bigcup_{i=1}^n B_i = \Omega$$

$$B_i B_j = \Phi$$

$$A = \bigcup_{i=1}^n AB_i$$

$$(AB_i)(AB_j) = \Phi$$

$$P(A) = \sum_{i=1}^n P(AB_i) = \sum_{i=1}^n P(B_i) \cdot P(A|B_i)$$

全概率公式

$$P(B_k|A) = \frac{P(AB_k)}{P(A)} = \frac{P(B_k)P(A|B_k)}{\sum_{i=1}^n P(B_i)P(A|B_i)}$$

Bayes公式

例3 由于随机干扰, 在无线电通讯中发出信号“ \cdot ”, 收到信号“ \cdot ”, “不清”, “ $—$ ”的概率分别为0.7, 0.2, 0.1; 发出信号“ $—$ ”, 收到信号“ \cdot ”, “不清”, “ $—$ ”的概率分别为0.0, 0.1, 0.9. 已知在发出的信号中, “ \cdot ”和“ $—$ ”出现的概率分别为0.6 和 0.4 ,

试分析, 当收到信号 “不清”时, 原发信号为“ \cdot ”还是“ $—$ ”的概率哪个大?

解 设原发信号为“ \cdot ” 为事件 B_1

原发信号为“ $—$ ”为事件 B_2

收到信号“不清” 为事件 A



例

4

每100件产品为一批, 已知每批产品中次品数不超过4件,
每批产品中有 i 件次品的概率为

i	0	1	2	3
	0.2	0.1	0.2	0.4

从每批产品中不放回地取10件进行检验, 若发现有不合格产品,
则认为这批产品不合格, 否则就认为这批产品合格. 求

(1) 一批产品通过检验的概率

(2) 通过检验的产品中恰有 i 件次品的概率

解 设一批产品中有 i 件次品为事件 B_i , $i = 0, 1, \dots, 4$

A 为一批产品通过检验

已知 $P(B_i)$ 如表中所示,

且

$$P(A|B_i) = \frac{C_{100-i}^{10}}{C_{100}^{10}}, \quad i = 0, 1, 2, 3, 4$$

由全概率公式与 Bayes 公式可计算 $P(A)$ 与

$$P(B_i|A), \quad i = 0, 1, 2, 3, 4$$

结果如下表所示

i	0	1	2	3	4	
$P(B_i)$	0.1	0.2	0.4	0.2	0.1	
$P(A B_i)$		1.0	0.9	0.809	0.727	0.652
$P(B_i A)$		0.123	0.221	0.397	0.179	0.080

$$P(A) = \sum_{i=0}^4 P(B_i)P(A|B_i) = 0.814$$

$$P(B_i|A) = \frac{P(B_i)P(A|B_i)}{P(A)}, \quad i = 0, 1, 2, 3, 4$$

■称 $P(B_i)$ 为**先验概率**，它是由以往的经验得到的，它是事件 A 的原因

称 $P(B_i|A) \quad i = 0,1,2,3,4$ 为**后验概率**，它是得到了信息 — A 发生，再对导致 A 发生的原因发生的可能性大小重新加以修正

■本例中， i 较小时， $P(B_i|A) \geq P(B_i)$

i 较大 $P(B_i|A) \leq P(B_i)$

时，

作业习题1

A组: 10, 11, 14, 16

B组: 5, 6, 7

$$P(B|A) = \frac{P(BA)}{P(A)} \stackrel{(\geq)}{=} P(B) \quad ? \quad \text{无必然大小关系.}$$

(决定于 A 是否有利于 B 发生)

$$\text{若 } P(BA) > P(B)P(A) \text{ 则 } P(B|A) > P(B)$$

$\begin{matrix} < & & < \\ & & & \\ & & & \end{matrix}$

