

软件项目管理

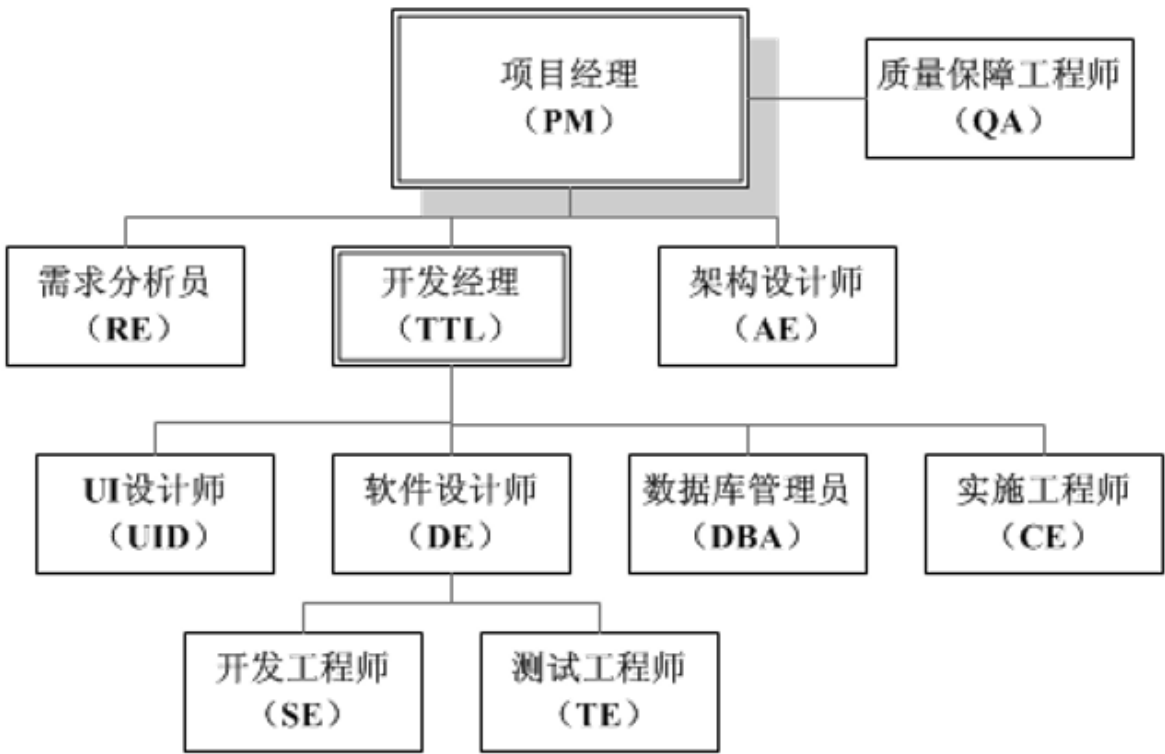
课程介绍

项目管理与开发流程
环境搭建与接口 SpringBoot Vue Uniapp Git Maven
CRUD操作
图形显示与示例
文档与代码管理
前端框架基础与使用1
前端框架基础与使用2

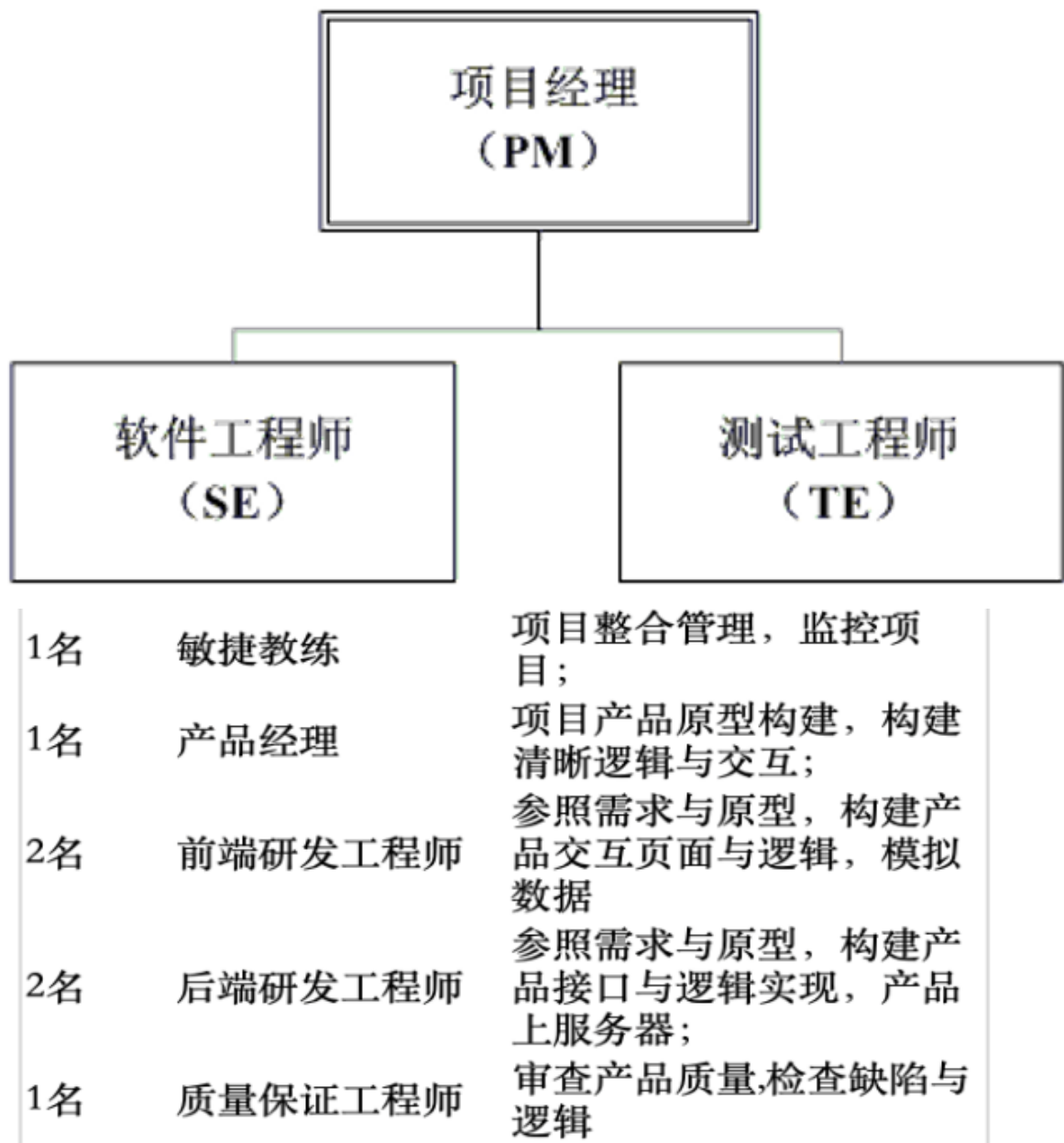
1.团队组建与项目计划

1.1团队：团队是有分工有合作有共同的目标的一群人

大团队



小团队



1.2项目计划

划分任务点（有效追踪原则 对任务进行有效分解粒度适中（一般控制在1~3个人日））

分配资源

获得项目人员的承诺（共同参与原则）

2.需求分析

2.1软件生命周期：

可行性研究与计划

需求分析

设计

开发

设计用户界面

构建数据库

依据编写规范编写代码

测试

测试活动的分类
实施维护

2.2功能性需求

各个业务功能需求,用例图等，异常行为需求

2.3非功能性需求

- 安全性
- 可维护性
- 可靠性
- 可扩展性
- 性能等

3.软件设计

3.1概要设计

概要设计的主要任务是把需求分析得到的系统扩展用例图转换为软件结构和数据结构。设计软件结构的具体任务是：将一个复杂系统按功能进行模块划分、建立模块的层次结构及调用关系、确定模块间的接口及人机界面等

3.2详细设计

在概要设计的基础上进一步细化为接近源码的一种设计。

4.项目规范与版本控制

变量命名 int i j k 数据 tb_ v_ 界面

5.进度风险管理

6.软件测试 单元测试 集成

7.验收交付
