# §1.2 概率的定义及其计算

#### 概率的统计(频率)定义



# 频率稳定性的实例

蒲丰(Buffon)投币 ——

投一枚硬币观察正面向上的次数

$$n = 4040, \quad nH = 2048, \quad fn(H) = 0.5069$$

皮尔森(Pearson)投币

$$n = 12000$$
,  $nH = 6019$ ,  $fn(H) = 0.5016$   
 $n = 24000$ ,  $nH = 12012$ ,  $fn(H) = 0.5005$ 

# 例 Dewey G. 统计了约438023个英语单词中各字母出现的频率,发现各字母出现的频率, 发现各字母出现的频率不同:

A: 0.0788 B: 0.0156 C: 0.0268 D: 0.0389 E: 0.1268 F: 0.0256 G: 0.0187 H: 0.0573 I: 0.0707 J: 0.0010 K: 0.0060 L: 0.0394 M: 0.0244 N: 0.0706 O: 0.0776 P: 0.0186 Q: 0.0009 R: 0.0594 S: 0.0634 T: 0.0987

U: 0.0280 V: 0.0102 W: 0.0214 X: 0.0016

Y: 0.0202 Z: 0.0006

#### 概率的统计定义

在相同条件下重复进行的 n 次试验中,事件 A 发生的频率稳定地在某一常数 p 附近摆动,且随 n 越大摆动幅度越小,则称 p 为事件 A 的概率,记作 P(A).

# 对本定义的评价

 优点: 直观
 缺点: 粗糙
 不便

 易懂
 模糊
 使用

#### 概率的古典定义

# 1. 排列组合有关知识复习

力]法原理: 完成一件事情有n 类方法,第 i 类

方法中有 mi 种具体的方法,则完成这件事情

共有

$$\sum_{i=1}^{n} m_i$$
 种不同的方法

乘法原理: 完成一件事情有n 个步骤, 第 i 个

步骤中有 mi 种具体的方法,则完成这件事情

共有

$$\prod_{i=1}^n m_i$$
 种不同的方法

#### 

回地)按一定的次序排成一排不同的 排法共有

$$A_n^m = n(n-1)(n-2)$$
?  $(n-m+1)$ 

### 全排列 $A_n^n = n!$

### 可重复排列

从 n 个不同的元素中可重复地取出 m 个排成一排, 不同的排法有

$$n^m$$
  $^{\dagger p}$ 

#### 不尽相异元素的全排列 "个元素中有 "类,

第 i 类中有 个相同的元素,

$$k_1 + k_2 + ? + k_m = n,$$

将这n个元素按一定的次序排成一排,

不同的排法共有

$$\frac{n!}{k_1!k_2!?k_m!}$$
 种

# 课堂提问2:例

#### 

回地)组成一组,不同的分法共有

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}$$

#### 多组组合 把 n 个元素分成 m 个不同的组

(组编号),各组分别有
$$\gamma$$

 $k_1 + k_2 + 2 + k_m = n^{-1}$ ,  $k_1 + k_2 + k_3 + k_4 = n^{-1}$ 

$$C_n^{k_1} C_{n-k_1}^{k_2}$$
 ?  $C_{k_n}^{k_n}$ 

# 2. 古典概型

定义:设试验E的样本空间大小为n,样本点等可能出现。事件A包含r个样本点,则定义事A的概率为r/n,记为P(A),即

$$P(A) = \frac{A + n}{\Omega + n} + \frac{A}{n} = \frac{r}{n}$$

称这样的概率为古典概率。

**1** 袋中有a 只白球,b 只红球,从袋中按

#### $m \le a + b$

### 解⑴不放回情形

E: 球编号,任取一球,记下颜色,放在一边,重复 m 次

$$n_{\Omega} = A_{(a+b)}^{m} = (a+b)(a+b-1) ? (a+b-m+1)$$

记事件 A 为m个球中有k个白球,则

$$n_{A} = C_{m}^{k} A_{a}^{k} A_{b}^{m-k}$$

$$= \frac{m!}{k!(m-k)!} \cdot \frac{a!}{(a-k)!} \cdot \frac{b!}{(b-m+k)!}$$

#### (2) 放回情形

E2: 球编号, 任取一球, 记下颜色, 放回去, 重复 m 次

$$n_{\Omega_2} = (a+b)^m$$

记B为取出的m个球中有k个白球,则

$$P(B) = C_m^k p^k (1-p)^{m-k}$$
  $k = 1, 2, ?, \min(a, m)$ 

#### 称二项分布

# 例2 (分房模型)设有k个不同的球,每个

球等可能地落入N个盒子中  $\binom{k \leq N}{}$  ,设

每个盒子容球数无限,求下列事件的概量) 某指定的 k 个盒子中各有一球;

- (2) 恰有k个盒子中各有一球;
- (3) 某指定的一个盒子恰有m个球( $m \le k$

例3在0,1,2,3,…,9中不重复地任取5个数,求它们依次能排成五位奇数的概率.

#### 思考题1:

将15名同学(含3名女同学), 平均分成 三组. 求

- (1) 每组有1 名女同学(设为事件A)的概率;
- (2) 3 名女同学同组(设为事件B)的概率  $n_{\Omega} = C_{15}^{5}C_{10}^{5}C_{5}^{5}$

$$\mathbf{AP} \qquad n_{\Omega} = C_{15}^{\circ} C_{10}^{\circ} C_{5}^{\circ}$$

(1) 
$$n_A = C_{12}^4 C_8^4 C_4^4 C_3^1 C_2^1 C_1^1 \qquad P(A) = \frac{25}{91}$$

(2) 
$$n_B = C_3^1 C_{12}^2 C_{10}^5 C_5^5$$
  $P(B) = \frac{6}{91}$ 

#### 概率的公理化定义

设  $\square$  是随机试验E 的样本空间,若能找到一个法则,使得对于E 的每一事件 A 赋于一个实数,记为P(A),称之为事件 A 的概率,这种赋值满足下面的三条公理:

• 
$$\sharp \Phi \cong \forall A \subset \Omega, \ P(A) \geq 0$$

• 规范性: 
$$P(\Omega) = 1$$

• 可列可加性: 
$$P\bigg(\bigcap_{i=1}^{\infty}I_{i}\bigg)=\sum_{i=1}^{\infty}P(A_{i})$$

其中  $A_1$ , 为两元 斥事件.

#### 概率的性质

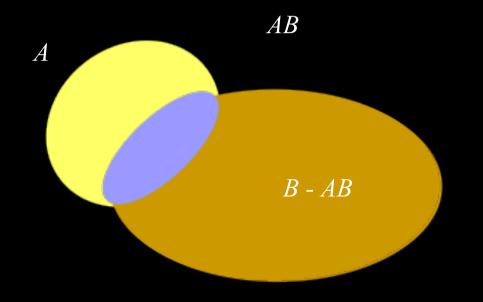
- $P(\varnothing) = 0$
- 有限可加性: 设  $A_1, A_2, ?A_n$  两两互斥

$$P\left(\sum_{i=1}^{n} I_i\right) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i)$$

- $P(\overline{A}) = 1 P(A) \implies P(A) \le 1$
- $\rightleftarrows$   $A \subset B \Rightarrow P(B A) = P(B) P(A)$  $\Rightarrow P(A) \le P(B)$

•对任意两个事件A, B, 有

$$P(B-A) = P(B) - P(AB)$$



$$B = AB + (B - A)$$

$$P(B)=P(AB)+$$

$$P(B-AB)$$

• 加法公式: 对任意两个事件A, B, 有  $P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(AB)$   $P(A \cup B) \le P(A) + P(B)$ 

# 推广

$$P(A \cup B \cup C) = P(A) + P(B) + P(C)$$
$$-P(AB) - P(AC) - P(BC)$$
$$+ P(ABC)$$

# 一般:

$$P(\sum_{i=1}^{n} I_i) = \sum_{i=1}^{n} P(A_i) - \sum_{1 \le i < j \le n} P(A_i A_j) +$$

$$+ \sum_{1 \le i < j < k \le n}^{n} P(A_i A_j A_k) + ? + (-1)^{n-1} P(A_1 A_2 ? A_n)$$

右端共有 $2^n-1$ 项.

#### **9** 4 小王参加"智力大冲浪"游戏, 他能答出第

一类问题的概率为0.7, 答出第二类问题的概率为0.2, 两类问题都能答出的概率为0.1. 求小王

- (1) 答出第一类而答不出第二类问题的概率
- (2) 两类问题中至少有一类能答出的概率
- (3) 两类问题都答不出的概率

#### H+ 设事件Ai 表示"能答出第 i 类问题" i = 1,2

(1) 
$$P(A_1 A_2) = P(A_1) - P(A_1 A_2) = 0.7 - 0.1 = 0.6$$

(2) 
$$P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1A_2) = 0.8$$

(3) 
$$P(\overline{A_1} \ \overline{A_2}) = P(\overline{A_1} \cup \overline{A_2}) = 0.2$$

例5在1,2,3, ,9中重复地任取 n (≥2)个数,求 n 个数字的乘积能被10整除的概率.

解  $n_{\Omega} = 9^n$ 

设A表示事件"n次取到的数字的乘积能被10整除"

设 A1 表示事件 "n 次取到的数字中有偶数"

A2表示事件。A次取到的数字中有5"  $A^2 = \overline{A_1 A_2} = \overline{A_1} \cup \overline{A_2}$ 

$$P(\overline{A_1}) = \frac{5^n}{9^n} \qquad P(\overline{A_2}) = \frac{8^n}{9^n} \qquad P(\overline{A_1} \overline{A_2}) = \frac{4^n}{9^n}$$

$$P(\overline{A}) = P(\overline{A_1} \cup \overline{A_2})$$

$$= P(\overline{A_1}) + P(\overline{A_2}) - P(\overline{A_1} \overline{A_2})$$

$$= \frac{5^n + 8^n - 4^n}{9^n}$$

$$P(A) = 1 - \frac{5^n + 8^n - 4^n}{9^n}.$$

#### 思考题2(匹配问题)

把标有 1,2,3,4 的 4 个球随机地放入标有1,2,3,4 的 4 个盒子中,每盒放一球,求至少有一个盒子的号码与放入的球的号码一致的概率

#### 解设A为所求的事件

设Ai 表示 i 号球入i 号盒,i=1,2,3,4

$$P(A_i A_j) = \frac{2!}{4!} = \frac{1}{12}, \qquad 1 \le i < j \le 4$$

$$P(A_i A_j A_k) = \frac{1!}{4!} = \frac{1}{24}, \qquad 1 \le i < j < k \le 4$$

$$P(A_1 A_2 A_3 A_4) = \frac{1}{24}$$

由广义加法公式

$$\begin{split} P(A) &= \sum_{1 \leq i \leq 4} P(A_i) - \sum_{1 \leq i < j \leq 4} P(A_i A_j) \\ &+ \sum_{1 \leq i < j < k \leq 4} P(A_i A_j A_k) - P(A_1 A_2 A_3 A_4) = \frac{5}{8} \end{split}$$

# 作业 P36习题1

A组: 4, 5

B组: 1, 2

# 一 几何概型 (等可能概型的推广)

**夕** 某人的表停了,他打开收音机<u>听电台报时</u>,

已知电台是整点报时的, 问他等待报时的时间短于十分钟的概率

10分钟

9点 10点

$$P(A) = \frac{10}{60} = \frac{1}{6}$$

# 几何概型

设样本空间为有限区域  $\Box$ , 若样本点落入  $\Box$  内任何区域 G 中的概率与区域 G 的测度成正比, 则样本点落入 G内的概率为

$$P(A) = \frac{G的测度}{\Omega的测度}$$

#### 例6 两船欲停靠同一个码头,设两船到达码

场会问题文

头的时间各不相干,而且到达码头的时间在 一昼夜内是等可能的, 如果两船到达码头后 需在码头停留的时间分别是1 小时与2 小时, 试求在一昼夜内,任一船到达时,需 要等待 空出码头的概率.



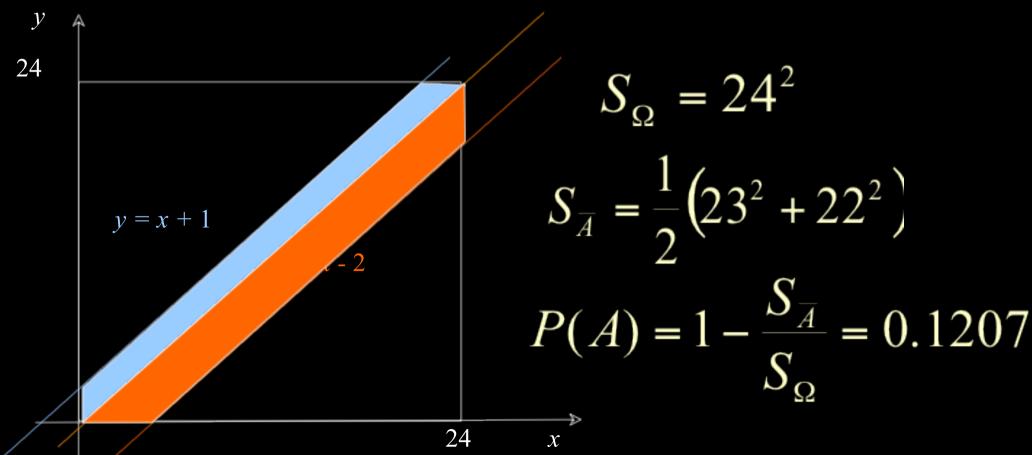
设船1 到达码头的瞬时为 x ,  $0 \square x < 24$ 船2 到达码头的瞬时为 y ,  $0 \square y < 24$ 

> 设事件 A 表示任一船到达码头时需要等待 空出码头

$$\Omega = \{(x, y) \mid 0 \le x < 24, 0 \le y < 24\}$$

$$A = \{(x, y) \mid (x, y) \in \Omega,$$

$$0 \le y - x \le 1, 0 \le x - y \le 2$$



# 作业 P36习题1

A组: 8

B组: 3

₩ (0, l)

 $2 \times = \frac{1}{2}$ 

