首先，根据单词的成分和游戏玩法，我们将对单词的以下属性进行分析：

* 组成字母频率加和

我们认为每个字母在长度为五的单词中出现的频率在一定程度上可以反映玩家在已知部分单词字母的情况下所能联想到的单词数目。我们单独统计了字典中所有长度为五的英语单词包含各个字母的出现频率。

one-hot编码，当成输入，多输入多输出模型，输入五个变量得到七个结果，SVM支持向量机，用粒子群算法优化，得到的结果是群里的特殊值。

我们使用one-hot编码的方法对给定单词数字化，将能唯一表示一个单词的一串编码作为机器学习模型的输入，输出七个结果，分别代表尝试次数为1，2，3，4，5，6，大于7的人数所占百分比，得到SVM支持向量机。优化方法选用粒子群算法，得到群里的特殊值，并得到结果。

We used the one-hot encoding method to digitise a given word, took a string of encoding that can uniquely represent a word as the input of the machine learning model, and output seven results, representing the percentage of the number of attempts of 1,2,3,4,5,6, greater than 7, to obtain a SVM support vector machine. The particle swarm optimization method is used to get the special values in the group and get the results.