注释范本

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 作者 | 版本 | 日期 |
| 黄至雄 | 1.0 | 2017-07-27 |
| 黄至雄 | 1.1 | 2018-05-15 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

简介

本文档用于记录和查阅代码编程规范，包括注释和命名规则。

////////////////////////C++注释范本//////////////////////////////////

代码段中功能块注释：

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*功能描述 ：添加VS编译环境下，加载QML文件，实现界面显示

\*

\*修改原因 ：添加VS编译环境，用于实现ICE编程，QTCreator编译环境无法实现ICE编程

\*

\*示例 ：

\*

\*测试结果 ：

\*

\*历史版本 ：

\* 0.0.0-0

\* 2017-07-27

\* 系统生成

\*

\*功能描述 ：系统自动生成加载QML文件，实现界面显示

QQmlApplicationEngine engine;

engine.load(QUrl(QLatin1String("qrc:/main.qml")));

\*==================================================================\*/

引用文件注释：

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*引用目的 ：

\*==================================================================\*/

宏定义注释：

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*功能描述 ：

\*==================================================================\*/

函数注释

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*名称、所属类 ： QObject::Initialize

\*

\*描述 ： 初始化

\*

\*类型、返回值 ： [pulic/private/protect](signals/slots)void

\*

\*参数 ： [In/Out/InOut](QStandardItem\*) item {model标准单元格个体对象}

\*

\*修改原因 ：

\*

\*示例 ：

\*

\*测试结果 ：

\*

\*历史版本 ：

\*==================================================================\*/

成员注释

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*名称、所属类 ： QObject.Item

\*

\*描述 ： 元素

\*

\*类型和修饰符 ： [pulic/private/protect](volatile)Int {数组、结构等引用成员描述}

\*

\*示例 ：

\*

\*修改原因 ：

\*

\*历史版本 ：

\*==================================================================\*/

类注释

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*名称、所属空间 ： namespace.MyTest : QObject

\*

\*描述 ： 测试类

\*

\*成员 ：

\*

\*示例 ：

\*

\*修改原因 ：

\*

\*历史版本 ：

\*==================================================================\*/

命名空间注释

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*描述 ： 更新QML文件加载方法

\*

\*成员 ： main.h（添加日期：2017-07-27）

\*

\*==================================================================\*/

文件注释

/\*===================================================================

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*描述 ： 更新QML文件加载方法

\*

\*成员 ： main.h（添加日期：2017-07-27）

\*

\*修改原因 ：

\*

\*历史版本 ：

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-26

\* 系统自动生成

\*

\*描述 ： 系统自动生成的工程入口

\*==================================================================\*/

////////////////////////C++命名规范//////////////////////////////////

////////////////////////QML注释范本//////////////////////////////////

代码段中功能块注释：

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*功能描述 ：添加VS编译环境下，加载QML文件，实现界面显示

\*

\*修改原因 ：添加VS编译环境，用于实现ICE编程，QTCreator编译环境无法实现ICE编程

\*

\*示例 ：

\*

\*测试结果 ：

\*

\*历史版本 ：

\*

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

引用注释：not4import

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-28

\* Frank\_HZX

\*

\*引用目的 ：支持图形化编辑？必须在首行？

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

组件注释：not4item

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-28

\* Frank\_HZX

\*

\*名称、所属空间 ： namespace.Item（Rectangle） : parent（applicationWindow）

\*

\*描述 ： 弥补应用程序窗体背景颜色设置无效，人为构建背景组件

\*

\*成员 ： id 组件身份标识，mainBackground（添加日期：2017-07-27）

anchors 用于组件布局，相对父组件布局（添加日期：2017-07-27）

x

y 起点坐标（添加日期：2017-07-27）

width

height 组件大小（添加日期：2017-07-27）

\*

\*示例 ：

\*

\*修改原因 ：

\*

\*历史版本 ：

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

文件注释：not4file

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-27

\* Frank\_HZX

\*

\*描述 ： 主窗体应用程序加载文件

\*

\*成员 ： import QtQuick 2.5 引用文件（添加日期：2017-07-27）

import QtQuick.Controls 1.2 引用文件（添加日期：2017-07-27）

ApplicationWindow 窗体组件（添加日期：2017-07-27）

\*

\*修改原因 ： 根据应用重新编写主窗体

\*

\*历史版本 ：

\* 0.0.0-1

\* 2017-07-26

\* 系统自动生成

\*

\*描述 ： 系统自动生成的工程文件

\*

\*成员 ： import QtQuick 2.7

import QtQuick.Controls 2.0

import QtQuick.Layouts 1.3

\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

变量名命名方法

0.用自然语言描述变量，然后找出合适的单词组合

首先，用自然语句描述变量的作用，例如“一个用于显示地名的文字标签”；

然后，去掉句子中的数量词、动词，将名词串联起来。

1.把限定词放在最后

（待后续补充）