

---

# **Extraction et analyse d'image**

## Projet d'étude et de Développement

---

Manson Tomy  
Mestreau Nicolas  
Ridel Fabien  
Wen Jun  
Client :  
Jérémy Laviole

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Presentation . . . . .	3
1.2	Contexte . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Objectifs</b>	<b>4</b>
2.1	Cahier des charges . . . . .	4
2.2	Planning . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Travail accompli</b>	<b>5</b>
3.1	Architecture logicielle . . . . .	5
3.2	Choix d'implementation . . . . .	5
3.3	Optimisation . . . . .	5
3.4	Difficultés . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Tests et résultats</b>	<b>6</b>
4.1	Presentation des logiciels de test . . . . .	6
<b>5</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>
	<b>Références</b>	<b>8</b>

# **1 Introduction**

## **1.1 Presentation**

## **1.2 Contexte**

contexte et existant sift surf etc... Detection nouveauté article

## **2 Objectifs**

### **2.1 Cahier des charges**

### **2.2 Planning**

## **3 Travail accompli**

### **3.1 Architecture logicielle**

### **3.2 Choix d'implémentation**

template matching fonctionne mais pas bien

### **3.3 Optimisation**

### **3.4 Difficultés**

## 4 Tests et résultats

### 4.1 Presentation des logiciels de test

## 5 Conclusion

Our project has not been totally developped because of a lack of time. We wasted time on a bad choice for the buffer implementation.

Some improvement are possible. Such as the computation of spatial saliency maps which are time-consuming calculation. These ones could be optimized with CUDA or OpenCL.

## Références