

Innledning:

Jeg har benyttet ai for å lage lister av innhold som allerede finnes i boken, men her fikk jeg samlet innholdet, slik jeg kunne printe ut lister som jeg har benyttet gjennom hele prosessen. Jeg har laget en hel side ved en obligatorisk oppgave, ved kun bruk av «AI» i emnet «ITF» Innføring Generativ AI. Så jeg er godt kjent hva AI er i stand til og generer av kode, men jeg er og blitt bedre kjent med feil som de lager. I denne oppgaven valgte jeg å ikke bruke ai for generering av kode, men dette er informasjon som faktisk lærer meg å kode med HTML.

Prompt:

lag en liste over alle grid og flex funksjoner for HTML, det skal være beskrivelser for hva de forskjellige funksjonene gjør. det skal være i en print bar versjon. Du skal ikke svare med kode, det må være et rent tekst dokument!

Svar:

## **Grid og Flex Funksjoner for HTML**

### **Grid Layout**

1. **display: grid;**
  - Definerer et element som et grid-container og aktiverer grid-layout for direkte barn.
2. **grid-template-columns;**
  - Definerer antall og størrelse på kolonnene i griden.
3. **grid-template-rows;**
  - Definerer antall og størrelse på radene i griden.
4. **grid-template-areas;**
  - Definerer navngitte grid-områder som kan refereres til av grid-items.
5. **grid-column-gap;**
  - Definerer mellomrommet mellom kolonnene.
6. **grid-row-gap;**
  - Definerer mellomrommet mellom radene.
7. **grid-gap;**

- Kombinerer grid-column-gap og grid-row-gap i en enkelt egenskap.

**8. grid-auto-rows;**

- Definerer størrelsen på automatisk genererte rader.

**9. grid-auto-columns;**

- Definerer størrelsen på automatisk genererte kolonner.

**10. grid-auto-flow;**

- Bestemmer hvordan automatisk plasserte elementer skal flyte i griden.

**11. grid-area;**

- Gir et grid-item et navn, slik at det kan plasseres i et spesifikt grid-område.

**12. grid-column-start;**

- Definerer startposisjonen for et grid-item i forhold til kolonnene.

**13. grid-column-end;**

- Definerer sluttposisjonen for et grid-item i forhold til kolonnene.

**14. grid-row-start;**

- Definerer startposisjonen for et grid-item i forhold til radene.

**15. grid-row-end;**

- Definerer sluttposisjonen for et grid-item i forhold til radene.

**16. grid-column;**

- Kombinerer grid-column-start og grid-column-end i en enkelt egenskap.

**17. grid-row;**

- Kombinerer grid-row-start og grid-row-end i en enkelt egenskap.

**Flexbox Layout**

**1. display: flex;**

- Definerer et element som et flex-container og aktiverer flex-layout for direkte barn.

**2. flex-direction;**

- Bestemmer hovedaksen for flex-containeren (rad, kolonne, omvendt rad, omvendt kolonne).

**3. flex-wrap;**

- Bestemmer om flex-items skal brytes til nye linjer (wrap) eller ikke (nowrap).

#### 4. **flex-flow;**

- Kombinerer flex-direction og flex-wrap i en enkelt egenskap.

#### 5. **justify-content;**

- Justerer plasseringen av flex-items langs hovedaksen.

#### 6. **align-items;**

- Justerer plasseringen av flex-items langs tverraksen.

#### 7. **align-content;**

- Justerer plasseringen av flex-linjene langs tverraksen når det er flere linjer.

#### 8. **order;**

- Bestemmer rekkefølgen på flex-items.

#### 9. **align-self;**

- Justerer plasseringen av et enkelt flex-item langs tverraksen.

#### 10. **flex-grow;**

- Bestemmer hvor mye et flex-item skal vokse i forhold til andre flex-items.

#### 11. **flex-shrink;**

- Bestemmer hvor mye et flex-item skal krympe i forhold til andre flex-items.

#### 12. **flex-basis;**

- Definerer den initielle størrelsen på et flex-item før det blir fordelt med flex-grow og flex-shrink.

#### 13. **flex;**

- Kombinerer flex-grow, flex-shrink og flex-basis i en enkelt egenskap.

Dette dokumentet kan trykkes ut og brukes som en referanse for grid og flex-funksjoner i HTML

Prompt:

Lag en tilsvarende liste over alle semantiske tagger med beskrivelser som hva de kan brukes til og hvor:

Svar:

## Semantiske Tagger for HTML

### 1. <article>

- Brukes til å representere et selvstendig, fullstendig innhold, som en bloggpost, en avisartikkel eller et foruminnlegg.

### 2. <aside>

- Brukes til å representere innhold som er relatert til hovedinnholdet, men som kan stå alene, som en sidebar eller en tilhørende artikkel.

### 3. <footer>

- Brukes til å representere foten på et dokument eller en seksjon, ofte inneholder informasjon som kontaktinformasjon, copyright, eller relaterte lenker.

### 4. <header>

- Brukes til å representere en introduksjon eller en gruppe med introductory innhold, som en navigeringsmeny eller en tittel.

### 5. <main>

- Brukes til å representere hovedinnholdet i et dokument, som er unikt for denne siden og ikke gjentas på andre sider.

### 6. <nav>

- Brukes til å representere en seksjon med navigasjonslenker, som en meny eller en tabell med lenker.

### 7. <section>

- Brukes til å representere en seksjon i et dokument, som en gruppe med relatert innhold, ofte med en overskrift.

### 8. <figure>

- Brukes til å representere selvstendig innhold, som en illustrasjon, et diagram eller en fotografi, ofte med en <figcaption>.

### 9. <figcaption>

- Brukes til å representere en tekst som beskriver innholdet i en <figure>.

### 10. <mark>

- Brukes til å representere tekst som er markert eller uthevet for referanse eller betydning.

### 11. **<time>**

- Brukes til å representere en dato eller en tid, eller begge deler, og kan inkludere et datetime-attributt for maskinlesbarhet.

### 12. **<details>**

- Brukes til å representere ekstra informasjon eller kontroller som brukeren kan vise eller skjule.

### 13. **<summary>**

- Brukes inni en <details>-tagg for å representere en klikkbar overskrift eller sammendrag som viser eller skjuler innholdet i <details>.

### 14. **<dialog>**

- Brukes til å representere en dialogboks eller et vindu, som en modalt dialog eller en informasjonsboks.

### 15. **<data>**

- Brukes til å koble innhold med et maskinlesbart verdi, som en pris eller en dato.

### 16. **<progress>**

- Brukes til å representere fremdriften i en prosess, som en nedlastingsindikator.

### 17. **<meter>**

- Brukes til å representere en fraksjonell verdi, som en prosentandel eller en skala.

### 18. **<template>**

- Brukes til å inneholde innhold som ikke skal vises umiddelbart, men som kan brukes av JavaScript for å generere dynamisk innhold.

Dette dokumentet kan trykkes ut og brukes som en referanse for semantiske tagger i HTML.

Prompt:

lag en listen over overlay funksjoner med beskrivelser om hvordan de fungerer når de benyttes, du skal svare i tekst format uten kode!

Svar:

#### 1. **z-index**

- Bestemmer rekkefølgen til elementer når de overlapper hverandre. Elementer med høyere z-index-verdier vil vises over elementer med lavere verdier.

## 2. **position: absolute;**

- Plasserer et element i forhold til det nærmeste posisjonerte forfedrenelementet. Dette gjør det mulig å flytte elementet til en spesifikk posisjon på skjermen.

## 3. **position: fixed;**

- Plasserer et element i forhold til viewporten, slik at det forblir på samme sted når brukeren skroller på siden. Dette er nyttig for elementer som skal være synlige hele tiden, som en navigasjonsmeny.

## 4. **position: relative;**

- Plasserer et element i forhold til sin normale posisjon. Dette gjør det mulig å flytte elementet relativt til hvor det vanligvis ville være plassert.

## 5. **position: sticky;**

- Plasserer et element i forhold til det nærmeste scrollende forfedrenelementet, basert på en gitt avstand fra toppen. Elementet vil "klistre" til denne posisjonen når brukeren skroller.

## 6. **opacity**

- Bestemmer gjennomsiktigheten til et element. En verdi på 1 er fullt synlig, mens en verdi på 0 er fullt usynlig. Dette kan brukes for å lage overlay-effekter.

## 7. **backdrop-filter**

- Tillater bruk av visuelle effekter som blur og kontrast på bakgrunnen bak et element. Dette kan brukes for å lage glassmorphism-effekter.

## 8. **pointer-events**

- Bestemmer om et element kan motta pekehendelser som musklikk. Dette kan brukes for å gjøre et overlay-element gjennomsiktig for pekehendelser, slik at elementer bak kan klikkes.

## 9. **box-shadow**

- Legger til skyggeeffekter rundt et element. Dette kan brukes for å lage dybde og overlay-effekter.

## 10. **filter**

- Tillater bruk av visuelle effekter som blur, kontrast og sepia på et element. Dette kan brukes for å lage overlay-effekter som endrer utseendet til et element.

### **11. clip-path**

- Definerer en del av et element som skal vises. Dette kan brukes for å lage komplekse overlay-effekter ved å klippe ut deler av et element.

### **12. mix-blend-mode**

- Bestemmer hvordan et element skal blandes med bakgrunnen. Dette kan brukes for å lage overlay-effekter som endrer fargene og kontrasten til et element.

Dette dokumentet kan trykkes ut og brukes som en referanse for overlay-funksjoner i HTML og CSS.