# 严格模式

本文将重点介绍ES5中严格模式相关的知识点,包括但不限于严格模式的介绍、写法、严格模式和 非严格模式使用对比等内容。

# 严格模式简单介绍

在 JavaScript 中有严格模式和非严格模式两种运行环境。

#### 严格模式的主要特点

- □消除Javascript语法的一些不合理、不严谨之处,减少一些怪异行为;
- □消除代码运行的一些不安全之处,保证代码运行的安全;
- □提高编译器效率,增加运行速度;
- □为未来新版本的Javascript做好铺垫。

严格模式 体现了Javascript更合理、更安全、更严谨的发展方向,包括IE 10在内的主流浏览器,都已经支持它。此外,同样的代码在严格模式中,可能会有不一样的运行结果甚至是无法运行。掌握严格模式相关的内容有助于更细致深入地理解Javascript,让你变成一个更好的程序员,而**实现严格模式** 只需要在脚本代码中添加上下面介绍的关键字即可。

#### 关键字 "use strict";

### 关键字具体说明

5个部和目小兄的

HTML

- (1) 注意区分大小写,必须全部都是小写的(2) 注意空格,整个字符串总共10个字符
- (3) 单引号和双引号无所谓,但是需要有引号
- (4) 必须写在作用域的最顶部,注意其具体的位置
- (5) 可以加分号,也可以不加,但是必须是一个字符串

# 注意下面的关键字写法均是错误的

```
"USE strict";
" use strict ";
"("USE strict").toLowerCase();"
```

#### 严格模式使用注意点

#### ➡ 严格模式使用注意

- 〇修正this的值
- ① 所有的变量必须使用var 关键字声明
- ②不能使用 delete 关键字删除全局变量
- ③ 在对象中不允许有同名的属性
- ④ 函数的参数必须唯一(不能出现同名的参数)
- ⑤ arguments 对象的行为不同,严格模式下和实参相对独立
- ⑥禁用了 argument.callee 和 caller函数
- ⑦不能在if语句中声明函数
- ⑧禁止使用 eval 和 argument 作为标识符
- ⑨禁用了 with 语句和八进制字面量

# 001 所有的变量都必须使用var关键字声明

```
a = 10;  //错误的演示  console.log(10);
```

### 002 不能使用delete关键字删除全局变量

```
//在非严格模式下,删除失败(静默失败) 失败了不吭声,严格模式下直接报错
var a = 10;
delete a;
console.log(a);
```

#### 003 在对象中不允许有同名的属性

```
//在非严格模式下,会使用后面的属性赋值作为最终值,在严格模式下则直接报错
var obj = {
    name:"张三",
    name:"李四"
}
console.log(obj);
```

# 004 函数的参数必须唯一(不能出现同名的参数)

```
//在非严格模式下,如果函数在定义的时候,使用了多个同名的参数,则在函数内部形参的实际值为最后一个传入的实参值
//在严格模式下,直接报错
// function func(a,a,a) {
// console.log(a);
// console.log(arguments);
// }

function func(a,b,c) {
   console.log(a);
   console.log(arguments);
}

func(1,2,3);
```

# 005 arguments对象的行为不同

- (1) 严格模式下,在函数内部修改了对象的指向,对arguments的值不会产生影响
- (2) 在严格模式下,形参的值和arguments的值是相互独立的,在函数内部修改了形参的值对arguments不受影响
- (3) 在非严格模式下,修改了形参的值,arguments中的数据会跟着改变

```
//测试引用类型的值作为函数的参数
function funcName(obj) {
   console.log(obj);
   console.log(arguments[0]);
   //在函数内部修改形参的值
   obj = {age:20};
   console.log(obj);
   console.log(arguments[0]);
}
funcName({name:"张三"});
//测试基本类型数据作为函数的参数
function fun(str) {
   console.log(str);
   console.log(arguments[0]);
   str = "hello";
   console.log(arguments[0]);
}
fun("hi");
```

# 006 禁用了argument.callee和caller函数

argument.callee 是对函数自身的引用 argument.calller 是对调用函数的引用

```
var num = (function (n) {
    if (n ==1)
    {
        return 1;
    }

    return arguments.callee(n-1) + n;
})(10);

console.log(num);  //55
```

# 007 不能在if语句中声明函数

HTML

```
demo();
}
```

# 008 禁止使用eval和argument作为标识符

```
var eval = "测试的字符串";
console.log(eval);

var arguments = "参数列表";
console.log(arguments);
```

#### 009 修正this的值

```
在严格模式下,函数this的值始终是指定的值,无论指定的是什么值
var name = "测试的name";
function demoTest() {

    //在非严格模式下,打印出来的this为全局的对象window
    console.log(this);    //在严格模式下打印出来的this为undefined
}
demoTest();
```

#### 010 禁用了with语句

```
var o = {name:"暂时干",age:20};
with(o)
{
    name = "lisi";
    age = 48
}
console.log(o);
```

#### 11 禁用了八进制

# 严格模式书写格式和作用范围

#### 严格模式书写格式

```
01 必须使用单引号或者是双引号括住字符串
```

- 02 必须使用小写,不能出现大写字符
- 03 必须是10个字符,不能多和也不能少
- 04 字符串后面的分号可以省略
- 05 必须写在当前作用域的最顶上

HTML

```
//"use strict"; //正确写法 分号可以省略
//"use strict'; //正确写法 可以使用单引号
//"use strict"; //错误写法 必须是10个字符
//"use Strict"; //错误写法 所有的字符都必须小写

"use strict";
a = 10;
// "use strict"; //错误写法
b = 20;
console.log(a);
```

# 作用范围

- ① 函数的顶部(只对当前的函数有效)
- ② script标签的顶部,只对当前的标签有效,对页面中其他的script无效

```
//位置01 对func01和func02都有效
//"use strict";
function func01() {
   //位置02 对func01有效,对func02无效
   //"use strict";
   a = 10;
   console.log(a);
}
function func02() {
   //位置03 对func02有效,但对func01无效
  //"use strict";
   b = 20;
   console.log(b);
}
func01();
func02();
```

- Posted by 博客园·文顶顶 | 花田半亩
- 联系作者简书·文顶顶新浪微博·Coder\_文顶顶
- 原创文章, 版权声明: 自由转载-非商用-非衍生-保持署名|文顶顶