

# Tarea de Optimización

Frank Piz

November 2025

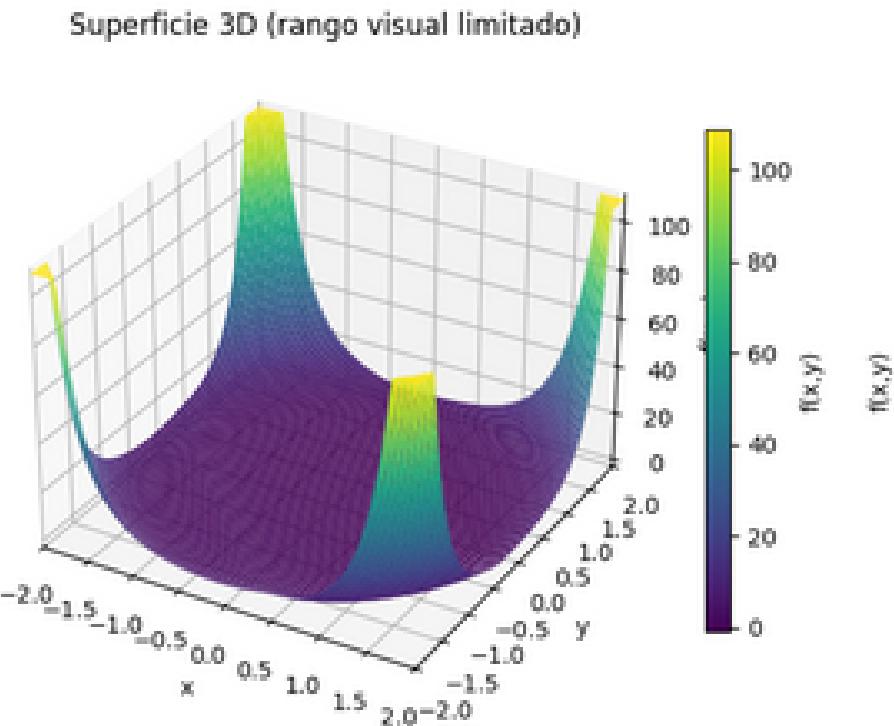


Figure 1: Gráfico de la superficie de la función objetivo  $f(x, y)$ .

## 1 Análisis Teórico del Modelo

### 1.1 Función Objetivo

$$f(x, y) = 0.1 \left( e^{(x^2+y^2)} - \tan(1.5 \sin(x+y)) \right)$$

Definimos para simplificar:

$$r(x, y) := x^2 + y^2, \quad u(x, y) := 1.5 \sin(x+y).$$

### 1.2 Tipo de Variables y Dominio

Las variables  $x$  y  $y$  son **continuas reales**,  $x, y \in \mathbb{R}$ .

El argumento de la tangente  $u(x, y)$  está acotado en  $[-1.5, 1.5]$ . Como  $|1.5| < \pi/2 \approx 1.5708$ , la tangente nunca se indetermina. Por tanto, la función  $f$  está bien definida y es **suave e infinitamente diferenciable ( $C^\infty$ )** en todo  $\mathbb{R}^2$ .

### 1.3 Existencia de Solución y de Óptimo Global

El término  $e^{x^2+y^2}$  domina para valores grandes. Dado que  $f$  es continua y  $\lim_{\|(x,y)\| \rightarrow \infty} f(x,y) = +\infty$  (coercitividad), se garantiza la existencia de **al menos un mínimo global**. No existen máximos globales.

### 1.4 Gradiente ( $\nabla f$ ) y Puntos Críticos

**Gradiente (Condición Necesaria de Primer Orden)**

$$\nabla f(x,y) = 0.1 \begin{pmatrix} 2x e^r - 1.5 \cos(x+y) \sec^2(u) \\ 2y e^r - 1.5 \cos(x+y) \sec^2(u) \end{pmatrix}.$$

**Deducción de Puntos Críticos** Para que  $(x^*, y^*)$  sea un punto crítico,  $\nabla f(x^*, y^*) = \mathbf{0}$ .

Restando las dos ecuaciones se obtiene  $x^* = y^*$  (pues  $e^r > 0$ ). Así, la condición unidimensional para los puntos críticos es:

$$2x e^{2x^2} = 1.5 \cos(2x) \sec^2(1.5 \sin(2x)).$$

### 1.5 Matriz Hessiana ( $H_f$ ) y Test de Segundo Orden

**Hessiana** La matriz Hessiana  $H_f$  es simétrica:

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = \frac{\partial^2 f}{\partial y \partial x}.$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x^2} = 0.1 \left( (2+4x^2)e^r - [4.5 \cos^2(x+y) \sec^2(u) \tan(u) - 1.5 \sin(x+y) \sec^2(u)] \right),$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial y^2} = 0.1 \left( (2+4y^2)e^r - [4.5 \cos^2(x+y) \sec^2(u) \tan(u) - 1.5 \sin(x+y) \sec^2(u)] \right),$$

$$\frac{\partial^2 f}{\partial x \partial y} = 0.1 \left( 4xy e^r - [4.5 \cos^2(x+y) \sec^2(u) \tan(u) - 1.5 \sin(x+y) \sec^2(u)] \right).$$

**Condiciones Suficientes de Segundo Orden**

- Si  $H_f$  es **definida positiva**: mínimo local estricto.
- Si  $H_f$  es **indefinida**: punto de silla.

### 1.6 Conclusiones sobre Óptimos y Región de Prueba

**Comportamiento General** La función es no convexa. Es coercitiva, por lo que existe mínimo global. Los puntos críticos están en la recta  $x = y$ .

**Análisis en la Región**  $[-100, 100]^2$

- Los mínimos están cerca del origen.
- La función crece rápidamente hacia  $+\infty$  fuera de  $|x|, |y| < 2$ .

## 2 Descripción de los Algoritmos Utilizados

$$f(x,y) = 0.1(e^{x^2+y^2} - \tan(1.5 \sin(x+y)))$$

### 2.0.1 Método de Descenso del Gradiente

**Descripción general**

$$(x_{k+1}, y_{k+1}) = (x_k, y_k) - \alpha_k \nabla f(x_k, y_k).$$

## Criterio de parada

- $\|\nabla f(x_k, y_k)\| < \varepsilon$ ,
- máximo de iteraciones,
- cambio pequeño en  $f$ .

## Uso en la función dada

$$\nabla f(x, y) = 0.1 \begin{pmatrix} 2xe^{x^2+y^2} - 1.5 \cos(x+y) \sec^2(1.5 \sin(x+y)) \\ 2ye^{x^2+y^2} - 1.5 \cos(x+y) \sec^2(1.5 \sin(x+y)) \end{pmatrix}.$$

- Elegir  $(x_0, y_0)$  en  $[-2, 2]$ .
- Usar  $\alpha_k$  fijo o mediante line search.

## Ventajas y desventajas

- Ventajas: simple, barato computacionalmente.
- Desventajas: lento, sensible al tamaño de paso.

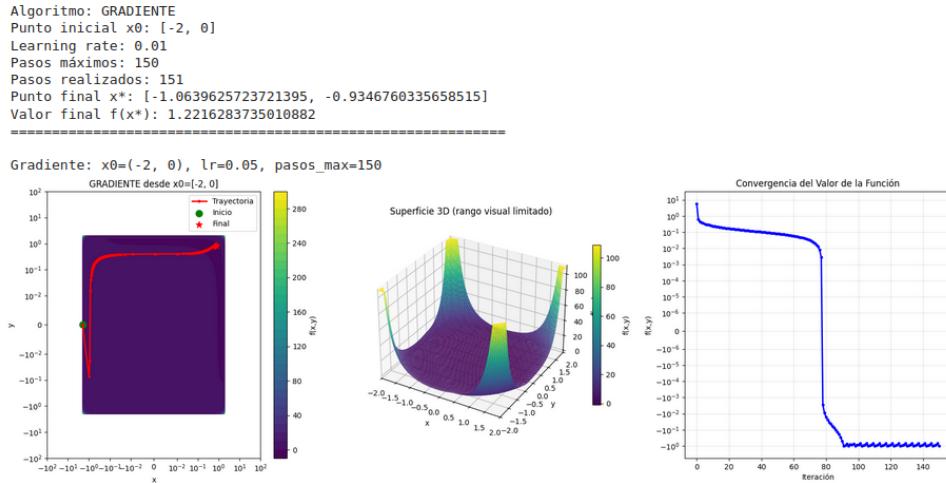


Figure 2: Resultados del método de Descenso del Gradiente.

### 2.0.2 Método Quasi-Newton (BFGS)

#### Descripción general

$$p_k = -B_k^{-1} \nabla f(x_k, y_k),$$

$$B_{k+1} = B_k + \frac{y_k y_k^T}{y_k^T s_k} - \frac{B_k s_k s_k^T B_k}{s_k^T B_k s_k}.$$

#### Ventajas y desventajas

- Ventajas: rápida convergencia.
- Desventajas: más costoso por iteración.

### 2.0.3 Comparación esperada entre ambos métodos

- Descenso del Gradiente: más lento, más simple.
- BFGS: converge más rápido.

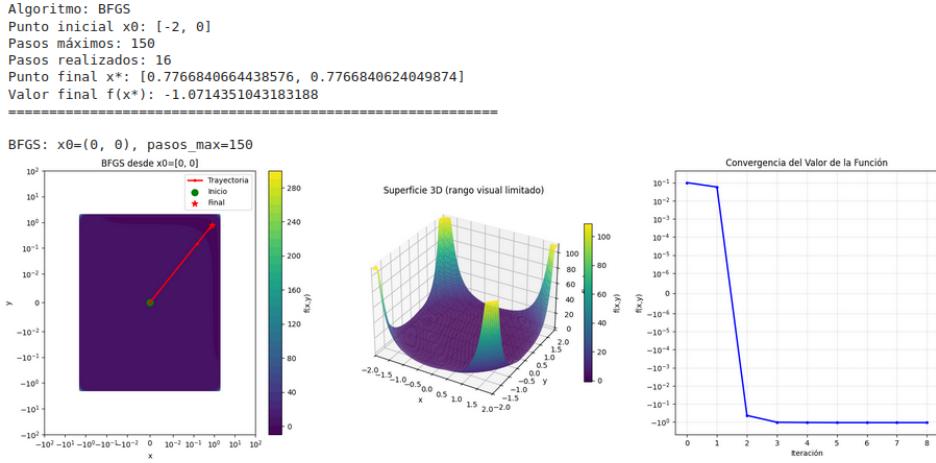


Figure 3: Resultados del método Quasi-Newton (BFGS).

### 3 Conclusiones y Observaciones

#### 3.1 Análisis Comparativo

##### 3.1.1 Desempeño del Descenso del Gradiente

- Menos propenso a fallar.
- Convergencia lenta.
- Sensible al learning rate.

##### 3.1.2 Desempeño del Método BFGS

- Convergencia rápida.
- Sensible al punto inicial.
- Mayor costo por iteración.

##### 3.1.3 Desafíos Numéricos Observados

1. Overflow del término  $e^{x^2+y^2}$ .
2. Singularidades de la tangente.
3. Multimodalidad.

#### 3.2 Recomendaciones Prácticas

- Usar varios puntos iniciales.
- Monitorear NaN e infinitos.
- Usar GD para exploración y BFGS para refinamiento.