

눈으로 0000 하기!

Play with eyeCan!

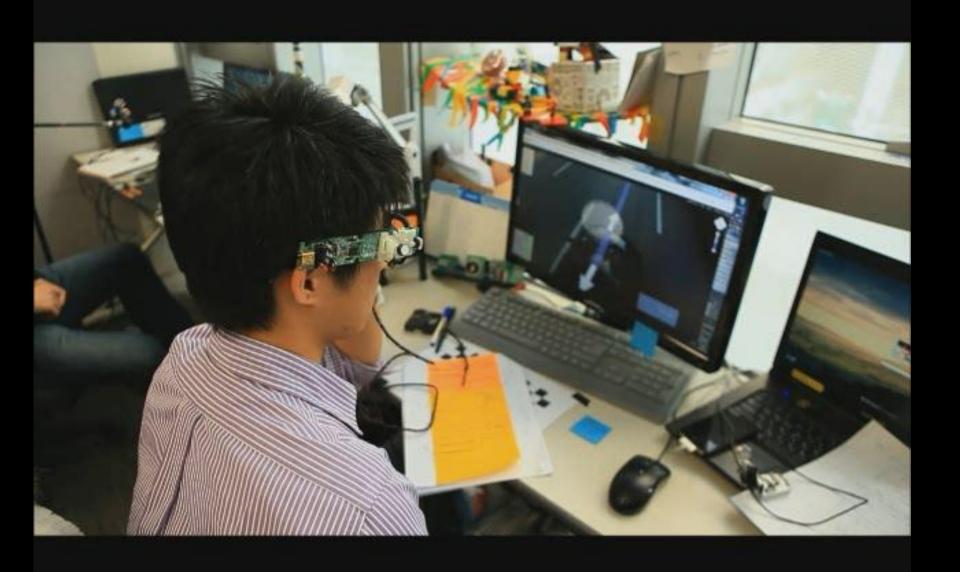
Using as a mouse #1



Using as a mouse #2



Using as a 0000 #1



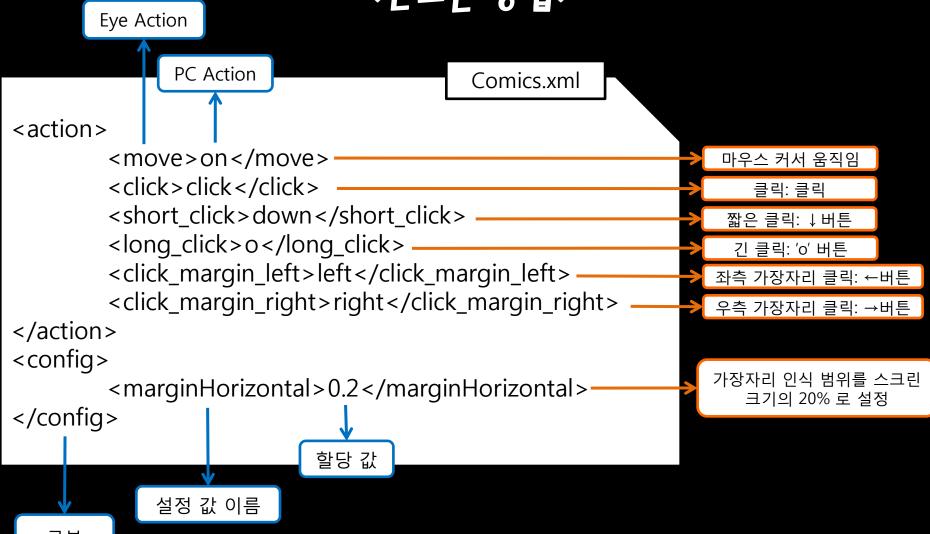
Using as a 0000 #2



예) 눈으로 가장 쉽게 만화를 보는 방법



예) 눈으로 가장 쉽게 만화를 보는 방법 <만드는 방법>



Eye Lid Action



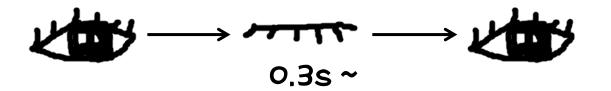




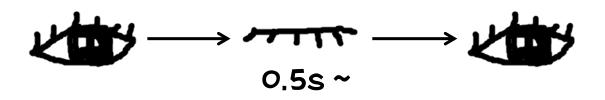




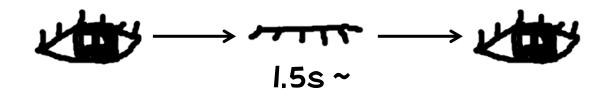
Blīnk



Short Click



Click



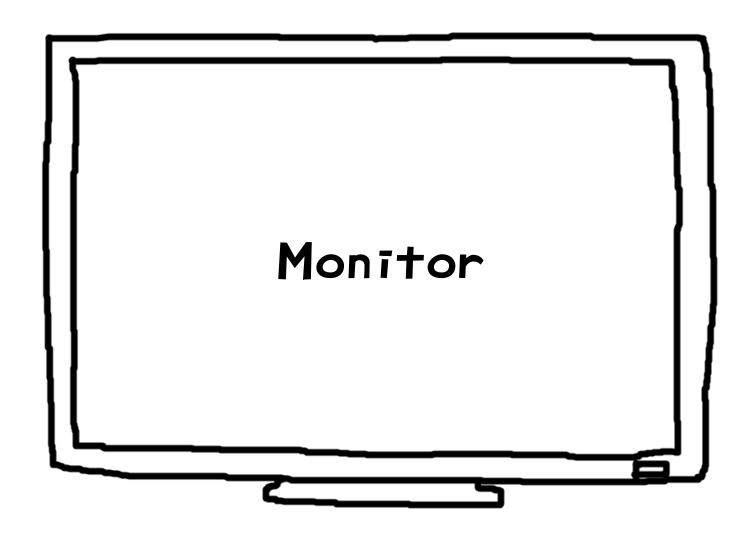
Long Click



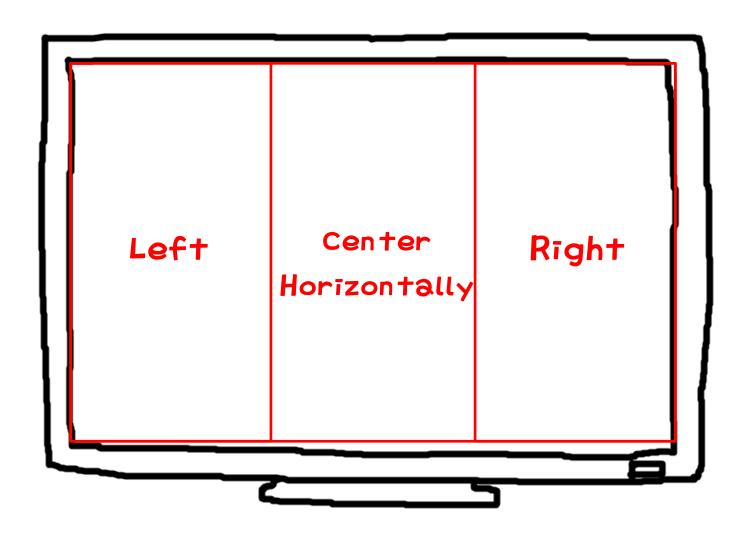
Dwell

Eye Move Action

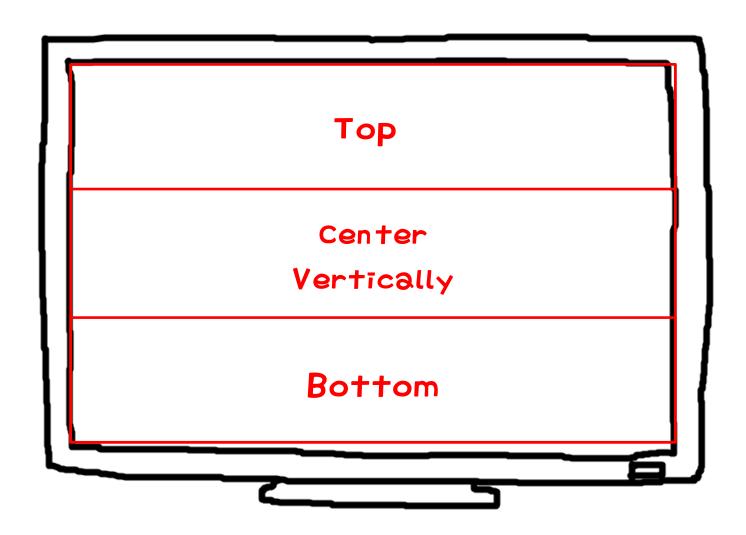




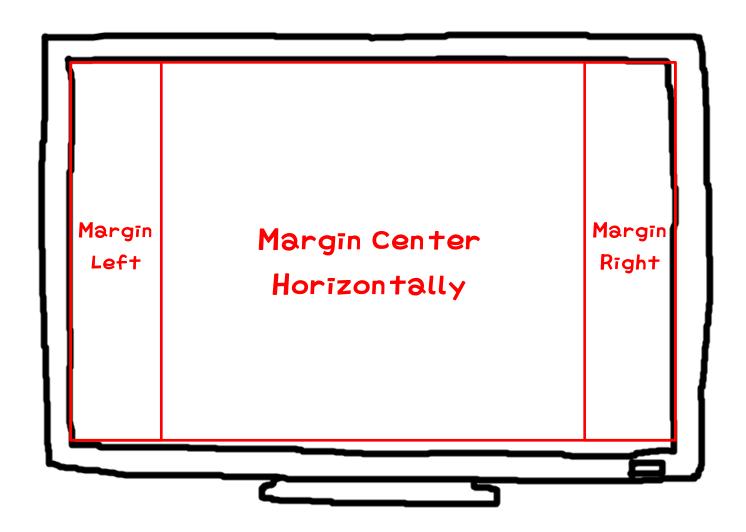










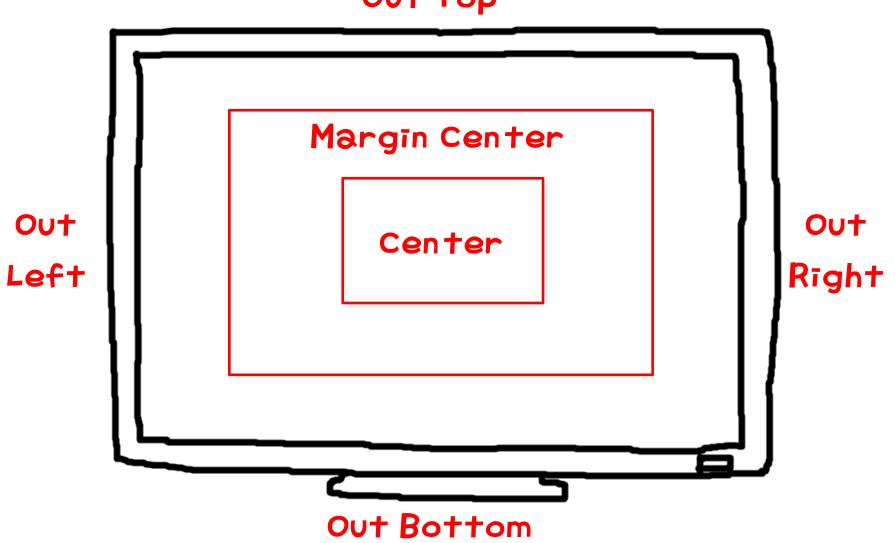




Margin Top Margin Center Vertically Margin Bottom



Out Top



Eye Action =

Eye Lid Action + Eye Move Action

예) (화면 가운데를 보면서) + (눈을 빠르게 깜빡이기)

Eye Action List



기본 마우스 설정

mode : 기본 마우스 동작 설정 [click, 2click, Rclick, drag, scroll] (default: none)

move : 마우스 커서 이동 관련 설정 [on, fps, off] (default: off) calibrate : 자동 위치 보정 기능 사용 여부 [on, off] (default: on)

눈 기본 동작 관련

open : 눈을 뜨고 있을 때

blink : 눈을 빠르게 깜빡일 때

short_click : 눈을 짧게 감았다가 뜰 때 click : 눈을 감았다가 뜰 때 (클릭)

long_click : 눈을 길게 감았다가 뜰 때

close : 눈을 감고 있을 때

dwell : 한 곳을 오래 보고 있을 때

눈 동작 - 화면 밖

- 화면 밖을 볼 때

out_left out_right out_top out_bottom

- 화면 밖을 클릭할 때

click_out_left click_out_right click_out_top click_out_bottom

눈 동작 - 화면 (1/3 기준)

- 화면을 바라볼 때

left right top bottom center

center_horizontal (수평 방향) center_vertical (수직 방향)

- 화면 상에서 클릭할 때

click_center click_left click_right click_top click_bottom

- 화면 상에서 깜빡일 때

blink_center blink_left blink_right blink_top blink_bottom

- 화면 상에서 눈을 감을 때

close_center close_left close_right close_top close bottom

눈 동작 – 화면 가장자리

- 화면 가장자리를 볼 때

margin_left margin_right margin_top margin_bottom margin_center

margin_center_horizontal (수평 방향) margin_center_vertical (수직 방향)

- 화면 가장자리를 클릭할 때

click_margin_center click_margin_left click_margin_right click_margin_top click_margin_bottom

- 화면 가장자리에서 깜빡일 때

blink_margin_center blink_margin_left blink_margin_right blink_margin_top blink_margin_bottom

- 화면 가장자리에서 눈을 감을 때

close_margin_center close_margin_left close_margin_right close_margin_top close margin bottom

PC Action List



마우스 동작

click : 왼쪽 버튼 클릭 right click : 오른쪽 버튼 클릭

키보드 동작

a-z,0-9 : 해당 char : Enter 키 enter : Space 키 space left : 왼쪽 화살표 right : 오른쪽 화살표 up : 위쪽 화살표 down : 아래쪽 화살표 : Page Up 키 pageup pagedown : Page Down 키

insert : Insert 키 delete : Delete 키 pause : Pause 키

scrolllock : Scroll Lock 키 backspace : Back Space 키 ctrl : 왼쪽 Ctrl 키 rightctrl : 오른쪽 Ctrl 키 alt : 왼쪽 alt 키 rightalt : 오른쪽 alt 키

tab : tab 키

capslock : Caps Lock 키 shift : 왼쪽 shift 키 rightshift : 오른쪽 shift 키

esc : esc 키

F1-F12 : Function 키

기타 동작

none : 빈 action

emergency : 비상 알림음 재생

play% : %는 숫자

(해당 숫자의 음원 play)

Config List



화면 관련

- 화면 상에서 가장 자리의 비율 (default: 0.2)

marginHorizontal : 수평 방향 marginVertical : 수직 방향

- Fps 모드에서 시점 전환이 되는 범위 (default: 0.25)

fpsMarginHorizontal : 수평 방향 fpsMarginVertical : 수직 방향

- Fps 모드에서 마우스 감도

fpsSensitifityX : 수평 방향 fpsSensitifityY : 수직 방향

- 음원 등록 하기 (0번부터 등록)

<tone%>경로</tone%>

예: <tone0>audio/alarm.wav</tone0>

고급 정의



Prefix

@: 다음 같은 이벤트가 발생할 때까지 반복 동작

예)

<click>@x</click> : 클릭 시 계속하여 x 키 입력

주의 사항)

일반적으로 동작을 해제할 수 있는 키 입력과 묶어서 정의해야 함 그렇지 않을 경우 키 입력을 멈출 수 없음

~ : 버튼 천천히 누르기

예)

> 100ms 딜레이 때문에 반복 입력이 들어갈 경우, 마우스 동작이 버벅일 수 있음. 반드시 단일 동작과 묶어서 사용할 필요 있음

고급 정의



Postfix

_ : 버튼/키 down 이벤트

예)

<click>x_</click> : 클릭시x 키 down 이벤트 발생

^ : 버튼/키 up 이벤트

예)

<click>x^</click> : 클릭 시 x 키 up 이벤트 발생

주의 사항)

일반적으로 up과 down 을 모두 포함 할 수 있도록 스크립트 작성 필요 ~ prefix와 함께 사용할 수 없음

고급 정의



Link

, : 한 이벤트에서 동시에 입력

예)

<click>a,b,c</click>

: 클릭 시 abc 키 입력 발생

주의 사항)

동시에 눌려 있는 상태를 만들기 위해서는 down/up을 구분해야 한다. (a ,b ,c ,c^,b^,a^)

- : 같은 이벤트 다수 발생 시 순차적으로 입력

예)

<click>a-b-c</click> : 클릭 시마다 순차적으로 a, b, c 키 입력

주의 사항)

일반적으로 up과 down 을 모두 포함 할 수 있도록 스크립트 작성 필요 ~ prefix와 함께 사용할 수 없음

How to use a script?



