

4 commentaires XXXXXX **Table des matières** I. Traduction Les deux auteur et traducteur L'article II. Introduction Publié le 6 septembre 2012 **Paul Underwood** III. Les navigateurs compatibles IV. L'objet « notification » Traducteur : **Sébastien Germez** TOUT PUBLIC IV-A. Méthodes IV-B. Attributs Version PDF in Version hors-ligne V. L'objet « NotificationCenter » 👩 ePub, 👩 Azw et 👩 Mobi VI. Le navigateur supporte-t-il les notifications? **VII.** Obtenir les permissions pour afficher I. Traduction les notifications VIII. Créer une notification de type texte simple II. Introduction IX. Créer une notification de type HTML X. Conclusion XI. Liens **XII. Remerciements**

Liens sociaux 💮 는 🖪 🚱 **In** Partager Ce tutoriel est la traduction la plus fidèle possible du tutoriel original de Paul Underwood, How To Use The HTML5 Notification API. HTML 5 n'est pas nouveau, tout le monde en a au moins entendu parler ; mais il y a quelques fonctionnalités qui sont encore méconnues. La plupart des gens associe HTML 5 aux nouveaux tags header, footer, nav, article que vous pouvez utiliser dans vos pages mais peu connaissent les excellentes fonctionnalités disponibles pour les développeurs telles que l'API de géolocalisation ou encore la validation de formulaire. Dans ce tutoriel nous allons nous intéresser à **[1] L'API de notification**. L'utilisation la plus connue de cette API est l'alerte de nouveaux e-mails sur Gmail. Si vous recevez un nouvel e-mail, une boite de dialogue s'ouvre en bas à droite de l'écran contenant le sujet et le contenu de l'e-mail. Nous allons voir comment créer nos propres messages d'alerte grâce à cette API. III. Les navigateurs compatibles Pour commencer il est important de parler des navigateurs qui supportent l'API. En effet l'API de notification est toujours en phase de tests et n'est donc pas encore considérée comme un standard. Ce qui signifie qu'elle n'est pas supportée par tous les navigateurs mais uniquement par les navigateurs webkits. Elle a été introduite dans la version 19 de Chrome et la version 6 de Safari. On ne sait pas encore si les autres navigateurs supporteront l'API dans le futur mais il y a de grandes chances que ce soit le cas vu l'importance de cette API. La meilleure façon de connaître la compatibilité d'un navigateur est d'utiliser caniuse.com : **API** de notification IV. L'objet « notification » Il existe deux objets à utiliser avec l'API de notification. Le premier est l'objet notification. <u>Sélectionnez</u> interface Notification : EventTarget { // display methods void show(); void cancel(); // event handler attributes attribute Function ondisplay; attribute Function onerror; attribute Function onclose; attribute Function onclick; C'est cette interface que vous allez utiliser pour les notifications, elle dispose de deux méthodes et quatre attributs. **IV-A.** Méthodes Les méthodes de l'objet notification sont utilisées pour afficher ou masquer la boite de dialogue de notification. la méthode Show : affiche une notification ; • la méthode Cancel : enlève une notification. Si celle-ci était affichée, cette méthode la masque, sinon elle arrête l'événement avant l'affichage de la notification. **IV-B.** Attributs Les attributs de l'objet notification sont utilisés comme des écouteurs d'événements sur les différents événements de notification. L'attribut ondisplay : une fonction à exécuter lorsque la notification est affichée. • L'attribut onerror : une fonction à exécuter lorsqu'il y a une erreur avec la boite de dialogue de notification. • L'attribut onclose : une fonction à exécuter lorsque la notification est fermée. • L'attribut onclick : une fonction à exécuter lorsqu'il y a un clic sur la boite de dialogue de notification. V. L'objet « NotificationCenter » Le second objet de l'API est l'interface NotificationCenter qui est disponible dans la page web via l'interface de la fenêtre. <u>Sélectionnez</u> interface NotificationCenter { // Notification factory methods. Notification createNotification(in DOMString iconUrl, in DOMString title, in DOMString body) throw optional Notification createHTMLNotification(in DOMString url) throws(Exception); // Permission values const unsigned int PERMISSION ALLOWED = 0; const unsigned int PERMISSION NOT ALLOWED = 1; const unsigned int PERMISSION DENIED = 2; // Permission methods int checkPermission(); void requestPermission(in Function callback); interface Window { attribute NotificationCenter webkitNotifications; . . . L'objet NotificationCenter est utilisé pour créer des objets notification et vérifier que la page web a la permission d'afficher des notifications. Il y a quatre méthodes à utiliser avec l'interface :

Article lu 3975 fois.

• la méthode createNotification : si la notification est autorisée à être affichée, cette méthode va créer un objet notification alimenté avec le contenu qui lui est fourni. Si la page web n'a pas la permission d'afficher des notifications, la méthode retournera une exception de

sécurité ;

/**

/**

XII. Remerciements

* Create a plain text notification box

Pour ce faire, vous pouvez utiliser une simple condition if.

d'utiliser la méthode requestPermission().

permissions requises. Elle prend en paramètre une URL pour récupérer le code HTML qui doit être affiché ; • la méthode checkPermission : retourne un entier correspondant à la permission de la notification sur la page web. **PERMISSION_ALLOWED** = 0, **PERMISSION_NOT_ALLOWED** = 1, **PERMISSION_DENIED** = 2; • la méthode requestPermission : demande la permission à l'utilisateur d'afficher la boite de dialogue de notification.

• la méthode createHTMLNotification : similaire à la méthode ci-dessus, cette méthode va créer une notification alimentée si la page a les

VI. Le navigateur supporte-t-il les notifications? Si vous voulez utiliser n'importe quelle fonction de l'API de notification, vous devez en premier lieu vérifier que votre navigateur la supporte.

Sélectionnez

Sélectionnez

Sélectionnez

```
* Check if the browser supports notifications
        * @return true if browser does support notifications
        function browser support notification()
               return window.webkitNotifications;
VII. Obtenir les permissions pour afficher les notifications
```

Pour afficher des notifications à un utilisateur vous devez avant tout obtenir la permission d'afficher des notifications. Pour ce faire, il vous suffit

```
/**
* Request notification permissions
* /
function request permission()
        // O means we have permission to display notifications
        if (window.webkitNotifications.checkPermission() == 0) {
            window.webkitNotifications.createNotification();
            window.webkitNotifications.requestPermission();
```

```
VIII. Créer une notification de type texte simple
Pour créer une notification qui contiendra du texte simple vous devez d'abord vérifier que vous en avez la permission. Si c'est le cas, vous
pouvez créer une nouvelle notification en utilisant la méthode createNotification() et en lui passant en paramètre l'image, le titre et le contenu
de la notification.
```

```
function plain text notification (image, title, content)
               if (window.webkitNotifications.checkPermission() == 0) {
                        return window.webkitNotifications.createNotification(image, title, content);
IX. Créer une notification de type HTML
Pour afficher une notification de type HTML nous devons opérer de la même manière que précédemment en vérifiant que nous avons la
```

```
permission de créer la notification. Si tel est le cas, il suffit d'utiliser la méthode html_notification().
                                                                                                           Sélectionnez
        /**
        * Create a notification box with html inside
        function html notification(url)
                if (window.webkitNotifications.checkPermission() == 0) {
                         return window.webkitNotifications.createHTMLNotification(url);
```

```
X. Conclusion
Nous avons vu dans ce tutoriel comment utiliser l'API de notification qui est disponible avec HTML 5. Vous pouvez vous amuser à créer vos
propres boites de notification!
```

XI. Liens Vous pouvez consulter la Mémonstration pour avoir un aperçu du rendu dans un navigateur.

```
Je tiens à remercier Paul Underwood pour m'avoir autorisé à traduire son tutoriel.
Je remercie également <a>[Instruction of the least of the
```

Vous avez aimé ce tutoriel ? Alors partagez-le en cliquant sur les boutons suivants : 😌 🧲 📑 📀

Nous contacter Participez Hébergement Informations légales Partenaire : Hébergement Web Copyright © 2000-2018 - www.developpez.com

Les sources présentées sur cette page sont libres de droits et vous pouvez les utiliser à votre convenance. Par contre, la page de présentation constitue une œuvre intellectuelle protégée par les droits d'auteur. Copyright © Paul Underwood. Aucune reproduction, même partielle, ne peut être faite de ce site et de l'ensemble de son contenu : textes, documents, images, etc. sans