

# Programacion Python: Curso Completo

Por: Eric Alexander

# Curso Completo de Python 3:

Que Haremos?

- Aprenderas Programacion **Python desde Cero a Experto**
- Crearemos **Paginas Web** con Python
- Aplicaciones con **Inteligencia Artificial**
- **API's** con Python
- **Hacking Etico** con Python

# Curso Completo de Python 3:

## Que Aprenderas?

- **Al final podras:**
  - Crear **tu propia empresa** con Python
  - **Conseguir el Empleo** Mas Deseado en Programacion
  - Saber **Resolver** Cualquier **problema conCodigo Python**
  - **Crear Paginas Web**
  - **Crear Inteligencia Artificial**
  - Alimentar **Informacion** a Travez de un **API**
  - Crear **Software** para **Obtener Contraseñas** de Usuarios

# Curso Completo de Python 3: Que Obtendras?

- **Que Obtendras con el Curso?**
  - Este Material de Descarga
  - Mas de 100 videos
  - Mas de 20+ Horas de Contenido
  - Acceso Exclusivo a Preguntas y Comunidad

# Curso Completo de Python 3:

## Porque Python

- Porque usar Python?
  - Diseñado para ser claro, con logica facil de leer
  - Existen miles de librerias escritas en python que nos permiten crear aplicaciones complejas sin tener que esforzarnos mucho
- Python esta enfocado en optimizer el tiempo de Desarrollo, no esta disenado para optimizer la computadora (por eso no usamos python para video juegos)
- Buena Documentacion online: [docs.python.org/3](https://docs.python.org/3)

# Curso Completo de Python 3:

## Porque Python

- Que puedo lograr con Python?
  - Primero aprenderemos una base solida del lenguaje
  - Luego pasaremos a crear Aplicaciones con logica compleja, hackear contraseñas y haremos inteligencia artificial!
- Python es muy versatil, enfocado mas que nada para ciencia de datos

# Curso Completo de Python 3:

## Porque Python

- Usamos Python para Automatizar tareas simples
  - Buscar y editar archivos
  - Buscar informacion de internet
  - Leer y editar archivos excel
  - Trabajar con PDF's
  - Automatizar Emails y Mensajes de Texto
  - Rellenar Formularios

# Curso Completo de Python 3:

## Porque Python

- Usamos Python para Ciencia de Datos y Machine Learning
  - Analiza Grandes Datos (Big Data)
  - Crea Visualizaciones
  - Tareas de Machine Learning
  - Crea algoritmos de prediccion



# Curso Completo de Python 3:

## Porque Python

- Usamos Python para Desarrollo Web
  - Crea Paginas Web
    - Usa Django o Flask para manejar el backend de tu sitio web muy facilmente
  - Crea dashboards interactivos
- Desarrolla aplicaciones avanzadas con API para intercomunicar muchas aplicaciones

# Curso Completo de Python 3:

## Linea de Comandos

- Antes de trabajar con python debemos aprender a usar la linea de comandos
- Es aqui donde vamos a correr nuestros archivos que escribiremos con codigo python
- La linea de comandos es muy importante, te recomiendo pasar un buen rato jugando con el cmd

# Curso Completo de Python 3:

## Instalando Python (Local)

- Python debe ser instalado para poder correr los archivos escritos en .py
- Usamos [python.org](https://python.org) para poder descargar python, hoy en dia Windows, Mac y Linux traen Python pre instalado

# Curso Completo de Python 3:

## Instalando Python (Ambiente Virtual)

- Usamos los ambientes virtuales cuando deseamos crear aplicaciones
- Las apps que creamos usan librerías y versiones de diferentes tipos. Un app puede tener versión 1.x y otra app que creamos puede ser versión 2.x, esto crea conflicto con nuestras dependencias
- Debido a ello es que usamos Ambientes Virtuales para programar correctamente
- La manera más fácil de instalar un ambiente de python es con Anaconda

# Curso Completo de Python 3:

## IDEs para Python

- Visual Studio Code
- Spyder
- Jupyter Notebook

# Estructuras de Datos

- Cubriremos tipos de datos basicos
- La programacion se basa en matematicas y logica, necesitamos guardar la informacion
- Estos “Tipos de Datos” son la base de codigo mas Avanzado
- Veamos rapidamente todos los tipos de datos que temenos en python, luego Podemos ver uno por uno

# Curso Completo de Python 3:

## Estructuras de Datos

Nombre	Tipo	Descripcion
Enteros	Int	3 500 50000
Punto Flotante	Float	2.5 6.76 56.856
Cadenas de Texto	Str	"hola" 'eric' "20,000"
Listas	List	[10,"hola", 200.4]
Diccionarios	Dict	{"palabra":"significado", "clave":"valor"}
Tuplas	Tup	Orden Inmutable de Objetos: (10,"hola",200.4)
Sets	Set	Coleccion de Objetos no ordenados {"a","b"}
Booleanos (Verdadero o Falso)	bool	True o False

# Curso Completo de Python 3:

## Variables

- Acabamos de trabajar con numeros, pero es dificil saber quue representan estos numeros si no les asignamos una variable
- Seria Bueno asignar a estos tipos de datos un nombre par poder reconocerlos
- **Por ejemplo:**
  - *Mis\_casas = 2*



# Curso Completo de Python 3:

## Variables

- Reglas para nombrar Variables
  - *Se considera Buena practica usar nombres en minuscula*
  - *Evita usar palabras con significado especial como “list” o “str”*
- Python usa nomenclatura Dinamica
  - Significa que puedes re-asignar variables a otros tipos de datos
  - Esto hace python bastante flexible al momento de asignar variables

```
Mis_casas = 2
```

```
Mis_casas = ["casa1","casa2"]
```

Esto es correcto en python!

# Curso Completo de Python 3:

## Variables

- Pros de Nomenclatura Dinamica
  - Facil de Trabajar
  - Rapido de desarrollar
- Cons
  - Resulta en errores de datos inesperados
  - Cuidado con `type()`
- A veces debes especificar el tipo de variable con la que trabajas

# Curso Completo de Python 3:

## Cadenas de Texto (Strings)

- Las cadenas son secuencias de caracteres, usan sintaxis con comillas singulares o doble comillas
  - 'hola'
  - "hola"
  - Caracter: " cadena de texto con muchos caracteres "
  - Indice:           0     1     2     3     4           5
  - Indice Inversio: 0   -5   -4   -3     -2           -1
- Debido a que las cadenas son **secuencias ordenadas** significa que Podemos usar **indexado** y **slicing** para agarrar sub-secciones de una cadena
- **Notacion de Indexado:** [], asignado despues de la cadena
- **Indexado** te permite agarrar un character singular de una cadena de texto

# Curso Completo de Python 3:

## Cadenas de Texto (Strings)

- Slicing permite agarrar una subseccion de multiples caracteres, un “slice” de una cadena.
- Tiene la siguiente sintaxis:
  - [start:stop:step] -> [0:4:2]
- **Start** es un indice numeric para el slice iniciar
- **Stop** es el numero donde paramos el slice
- **Step** son los pasos que damos

# Curso Completo de Python 3:

## Formato de Impresion de Cadenas de Texto

- Usualmente queremos “inyectar” una variable en una cadena para imprimir.
- Por ejemplo:
  - `mi_nombre = “Eric”`
  - `Print(“Hola “ + mi_nombre)`
- Hay multiples maneras de formatear cadenas para imprimir variables en ellas
- A esto se le cice “interpolacion de cadenas”

# Curso Completo de Python 3:

## Formato de Impresion de Cadenas de Texto

- Exploremos dos metodos para hacer esta interpolacion:
  - `.format()` *metodo*
  - F-strings *literales de cadena formateado*

# Curso Completo de Python 3:

## Listas

- Listas son secuencias ordenadas que guardan una una variedad de tipos de objetos
- Usan [] braquets y commas para separar objetos en una lista
  - **[1,2,3,4,5]**
- **Listas soportan Indices y Slicing**
- Puedes tener listas adentro de listas y pueden guardar metodos que pueden ser llamados

# Curso Completo de Python 3:

## Diccionarios

- Mapeos desordenados para guardar objetos
- Previamente vimos como las listas guardan objetos en una secuencia ordenada,
- Los diccionarios utilizan un orden basado en par Clave/Valor
- Este par Clave/Valor permite al usuario agarrar objetos sin necesidad de saber la locacion (numero) del indice



# Curso Completo de Python 3:

## Diccionarios

- Diccionarios usan brackets {} y : para simbolizar las llaves y su valor asociado
- Cuando deberiamos **escoger una lista o un diccionario?**
- **Diccionarios:** Objetos retornados por llave
  - Desordenado yy no se guarda, Bueno para cuando no sabes donde se encuentra algo
- **Listas:** Objetos retornados por locacion
  - Puede ser Indice o Slicing

# Curso Completo de Python 3:

## Tuplas

- Tuplas son similar a las listas. Sin embargo, tienen una diferencia – **inmutabilidad**.
- Una vez que un element se encuentra en una tupla, este no puede ser re-asignado
- Las tuplas usan parentesis: **(1,2,3)**

# Curso Completo de Python 3:

## Sets

- Coleccion Unica y Desordenada de Elementos
- **Solamente puede haber UNA representacion del mismo objeto**

# Comparadores de Operacion

# Curso Completo de Python 3:

## Comparadores de Operacion

Operador	Descripcion	Ejemplo
==	Si los valores de dos operandos son iguales, la condicion es verdadera	(a == b) NO es verdadero
!=	Valores de dos operandos no son iguales, condicion es igual	(a != b) es Verdadero
>	Si los valores del operando izquierdo son mayores que el de la derecha entonces la condicion es verdadero	(1 > 2) no es verdadero
<	Si el valor de operando izquierdo es menor que el derecho, es verdadero	( 1 < 2) verdadero
>=	Si el valor del operando izquierdo es mayor o igual que el de la derecha, entonces es verdadero	( a >= b ) no es verdadero
<=	Si el operando izquierdo es menor que el derecho entonces condicion es verdadera	( a <= b ) es verdadero

# Curso Completo de Python 3:

## Encadenando Comparadores de Operacion

- Podemos usar operadores logicos para combinar comparaciones:
  - And
  - Or
  - Not

# Declaraciones

# Curso Completo de Python 3:

## Declaracion If, Elif y Else

- Usamos las declaraciones para controlar el flujo de nuestra aplicacion
- Usualmente solo queremos que cierto codigo sea ejecutado ccuando una condicion particular ocurra
- Por ejemplo, IF mi perro tiene hambre (Aplicar logica), ELSE (apliicar logica si perro no tiene hambre)



# Curso Completo de Python 3:

## Declaracion If, Elif y Else

- Para controlar este flujo de logica usamos palabras clave:
  - If
  - Elif
  - else

# Curso Completo de Python 3:

## Declaracion If, Elif y Else

- Python usa un Sistema de indentacion al momento que declaramos funciones y logica con IF.
- Se llama “Control Flow Syntax” y usamos : e Indentacioon (espacios en blanco)
- Este Sistema de Indentacion es muy importante y es lo que separa a python del resto de lenguajes

# Curso Completo de Python 3:

## Declaracion If, Elif y Else

- Sintaxis de una declaracion **IF**  
**If** alguna\_condicion:  
    # Ejecutamos codigo
- Sintaxis de una declaracion **IF/ELSE**  
**If** alguna\_condicion:  
    # Ejecutamos codigo  
**else:**  
    # Aplicar algo mas

# Curso Completo de Python 3:

## Declaracion If, Elif y Else

- Sintaxis de una declaracion **ELIF**

**If** alguna\_condicion:

    # Ejecutamos codigo

**elif** alguna\_otra\_condicion:

    # algo distinto

**else:**

    # hacer algo mas

# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos For

- Varios objetos en python son “iterables”, significa que Podemos iterar sobre cada element en el objeto
- Podemos iterar a travez de una Lista o Todos los caracteres en una Cadena de Texto
- Podemos usar Ciclos FOR para ejecutarr un bloque de codigo en cada iteracion

# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos For

- El termino iterable significa que puedes “**iterar**” sobre cada objeto.
- Por ejemplo: Podemos iterar a travez de cada character en una **cadena de texto**, iterar sobre todos los items de una **lista**, iterar sobre todas las llaves de un **diccionario**

# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos For

- Sintaxis para un Ciclo FOR

```
lista_iterable = [1,2,3]
```

```
For nombre_item in lista_iterable:  
    print(nombre_item)
```

# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos WHILE

- Los ciclos while van a continuar ejecutando un bloque de código **while (mientras)** una condición siga siendo verdadera
- Por ejemplo, **while** mi carro no tenga gasolina, sigue echando gas
- O **while** tenga hambre, comer alimentos



# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos WHILE

- Sintaxis para ciclo WHILE

```
while condicion_booleana:  
    # hacer algo
```

- Puedes combinar con else:

```
while condicion_booleana:  
    # hacer algo  
else:  
    # hacer algo distinto
```

# Curso Completo de Python 3:

## Ciclos WHILE

- Sintaxis para ciclo WHILE

```
while condicion_booleana:  
    # hacer algo
```

- Puedes combinar con else:

```
while condicion_booleana:  
    # hacer algo  
else:  
    # hacer algo distinto
```

# Curso Completo de Python 3:

## Comprehension de Listas

- Manera unica de crear una lista de Python rapidamente
- Si te encuentras usando un ciclo for con `.append()` para crear una lista, puedes usar una comprehension en su lugar

# Metodos y Documentacion de Python

# Curso Completo de Python 3:

## Metodos

- Objetos creados en python con una variedad de metodos que Podemos usar

Exploremos con mas detalle como Podemos encontrar estos metodos

# Curso Completo de Python 3:

## Funciones

- Crear código limpio, ordenado y repetible es muy importante para nosotros ser efectivos programando
- **Funciones** nos permiten crear bloques de código que podemos ejecutar varias veces, sin necesidad de reescribir código redundante

# Curso Completo de Python 3:

## Funciones

- Las funciones son un gran salto en tu Carrera como programador python
- Esto significa que los problemas se pondran mas dificiles!
- Combinaremos todo lo que sabemos con funciones

# Curso Completo de Python 3:

## Funciones (Sintaxis)

- Crear funciones require de una sintaxis especial, empezamos con **def**
- **Veamos una function:**

```
def nombre_de_function(nombre):  
    # Corremos codigo  
    print("Las funciones retornan algo" + nombre)
```



# Curso Completo de Python 3:

## Funciones (Sintaxis)

- Tipicamente usamos la palabra clave return para retornar el valor de una function
- Return nos permite asignar un output de la function
- **Funcion de Suma:**

```
def suma(num1,num2):  
    return num1+num2
```

# Curso Completo de Python 3:

## Argumentos (\*args y \*\*kwargs)

- Arguments y Keyword Arguments



DataDosis

# Expresiones Lambda, Mapas y Filtros

# Programacion Orientada a Objetos

# Curso Completo de Python 3:

## Programacion Orientada a Objetos

- Permite a los programadores crear sus propios objetos que tienen metodos y atributos
- Podemos llamar distintos metodos que se encuentran en una clase.
- Los metodos actuan como funciones que usan informacion sobre el objeto para poder retornar resultados

# Curso Completo de Python 3:

## Programacion Orientada a Objetos

- Podemos crear nuestros propios objetos
- Podemos crear codigo repetible y organizado

# Curso Completo de Python 3:

## Programacion Orientada a Objetos

- Para los libretos grandes de python necesitamos algo mas que solo funciones para organizar todo
- Tareas repetidas son definidas en clases para evitar la redundancia de codigo.
- Veamos un ejemplo

# Curso Completo de Python 3:

## Programacion Orientada a Objetos

```
Class NombreDeClase():  
    def __init__(self,param1,param2):  
        self.param1 = param1  
        self.param2 = param2  
  
    def otraFuncion(self):  
        #accion  
        print(self.param1)
```



# Modulos y Paquetes

# Curso Completo de Python 3:

## Pip install y PyPi

- Hasta el momento hemos usado librerías internas de python
- Hay varias librerías externas disponibles para descargar usando un sitio web como **PyPi**
- También usamos el comando **pip install** en la línea de comandos para instalar estos paquetes

# Curso Completo de Python 3:

## Pip install y PyPi

- Cuando instalamos python a travez de python.org Tambien trae con este **pip**
- Si te encuentras en Mac o Linux y deseas instalar pip puedes correr el comando:
  - Sudo apt-get python-pip
- Pip instala directo del repositorio de **PyPi**

# Curso Completo de Python 3:

## Pip install y PyPi

- Existen paquetes creado para casi todos los usos que te imaginas
  - **Desarrollo Web**
    - Flask
    - Django
  - **Ciencia de Datos**
    - Tensorflow
    - Matplotlib
    - Pandas
    - Numpy
  - **Hacking Etico**
    - Scapy

# Curso Completo de Python 3:

## Pip install y PyPi

- Aprendamos ahora a instalar paquetes usando Pip
- Tambien Podemos instalar paquetes usando Conda
- <https://pypi.org/>

# Curso Completo de Python 3:

## Modulos y Paquetes

- Ahora que entendemos como instalar paquetes externos, exploremos como crear nuestros propios modulos y paquetes
- **Modulos** son simples archivos .py que llamamos desde otro archive
- **Paquetes** son una coleccion de modulos
- Usamos esto bastante en Programacion Web y en cualquier App con logica mas compleja

# Curso Completo de Python 3:

## `__name__` y `__main__`

- Cuando corremos código Avanzado descargado del internet muchas veces vemos esta línea de código en la parte de abajo
  - `If __name__ == "__main__":`
- Cuando importamos un módulo queremos saber si las funciones usadas están siendo usadas como `import` o si estas el original del archivo `.py` del módulo
- Exploremos esto en código para entenderlo mejor!

# Manejo de Errores y Excepciones



# Curso Completo de Python 3:

## Errores y Excepciones

- Eventualmente algo en nuestro código se va a romper, sobretodo si le damos el código a alguien más para que use el programa y no preveamos el posible escenario de uso
- Podemos usar manejo de errores para poder planear posibles casos de uso donde ocurra un error

# Curso Completo de Python 3:

## Errores y Excepciones

- Usamos las palabras clave:
- **Try:** Esto bloquea el código de ser corrido (puede dar error)
- **Except:** Bloque de código es ejecutado en caso de haber un error en el bloque Try
- **Finally:** bloque de código ejecutado finalmente sin importar el error