

UNIDAD4.ACTIVIDAD2

Francisco Javier Signes Costa 2º DAW online

DISEÑO

Actividad

Actividad Creación de interactividad con JavaScript

Para la misma página web de la Actividad 1, se crearán dos efectos de interactividad con JavaScript.

En primer lugar, al enviar el formulario mediante el botón Enviar de la actividad anterior, se mostrará un mensaje emergente que diga “Mensaje recibido, señor (Nombre, Primer apellido, Segundo Apellido)”.

En segundo lugar, se mostrará un reloj que se irá incrementando de forma automática.

Reloj



```
1 document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
2   // Función para actualizar el reloj en tiempo real
3   function actualizarReloj() {
4     const ahora = new Date();
5     const hora = ahora.getHours().toString().padStart(2, "0");
6     const minutos = ahora.getMinutes().toString().padStart(2, "0");
7     const segundos = ahora.getSeconds().toString().padStart(2, "0");
8     document.getElementById(
9       "reloj"
10    ).textContent = `Hora actual: ${hora}:${minutos}:${segundos}`;
11  }
12 }
```

Establecemos una función actualizarReloj dentro de un listener y la mostramos en el formulario.

Creamos un objeto tipo date llamado ahora que obtiene la fecha y hora actual del sistema. La almacenamos en la constante hora y le damos un poco de formato. Con getHours obtenemos la hora actual, la convertimos a string y añadimos un cero delante de la hora si carece de éste con padStart.

Lo mismo para los minutos y los segundos.

Obtenemos el elemento id="reloj" y actualizamos su contenido con textContent con el formato predefinido.

Finalmente usamos setInterval para que se ejecute en tiempo real.

Captura de campos en formulario

```
1  document.addEventListener("DOMContentLoaded", function () {
2
3      // Capturar el evento submit del formulario
4
5      const formulario = document.getElementById("formulario");
6
7      formulario.addEventListener("submit", function (event) {
8          event.preventDefault();
9
10         // Obtener los valores del formulario
11         const nombre = document.getElementById("nombre").value.trim();
12         const apellido1 = document.getElementById("apellido1").value.trim();
13         const apellido2 = document.getElementById("apellido2").value.trim();
14
15         // Mostrar el mensaje con los datos ingresados
16         alert(`Mensaje recibido, señor ${nombre} ${apellido1} ${apellido2}`);
17     });
18 });
19
20 });
```

El primer evento permite que se cargue el DOM completamente. Después guardamos en la constante formulario el elemento formulario para poder interactuar con él.

Añadimos un evento que se desencadenará cuando hagamos clic en el botón enviar. Como solo tenemos un botón no necesitamos usar event.submitter ni un evento click para cada botón. JavaScript detecta que hay un solo botón.

Este evento por convención lo llamamos event, pero lo podemos nombrar como queramos. Normalmente se usa event o e.

Evitamos con event.preventDefault() que el formulario se envíe de manera predeterminada. Evitamos enviarlo antes de tiempo.

Obtenemos los datos del formulario con un document.getElementById y lo trimamos (si se me permite el término) para eliminar espacios en blanco.

Mostramos el mensaje con un alert.

html

No tiene mayor complejidad el formulario. Como viene siendo ya costumbre te dejo el código completo en mi repositorio de GitHub:

<https://github.com/Frank512-lab/ejerciciosDisenoInterfaces/tree/main/UNIDAD%204/ACTIVIDAD%202>