UNIDAD4. ACTIVIDAD1

Francisco Javier Signes Costa 2ºDAW online

CLIENTE

A lo largo de las distintas unidades, hemos explorado el lenguaje JavaScript y TypeScript, así como su aplicación en la manipulación de páginas web y navegadores. Un aspecto clave en el desarrollo web moderno es el uso de librerías y frameworks que facilitan el proceso de creación de aplicaciones y mejoran su rendimiento y mantenibilidad.

En esta actividad, tu objetivo es **investigar cuáles son las librerías JavaScript más relevantes en la actualidad para el desarrollo de aplicaciones web**. Para ello, sigue estos pasos:

1. **Identifica y analiza al menos cinco librerías** ampliamente utilizadas en el mercado. Asegúrate de que cubran diferentes propósitos, como manipulación del DOM, gestión del estado, creación de interfaces de usuario, manejo de datos, gráficos, entre otros.
2. **Investiga sus principales características**, ventajas y desventajas, casos de uso y proyectos donde han sido utilizadas.
3. **Compara estas librerías** y justifica en qué casos una puede ser más recomendable que otra.
4. **Elabora un documento en formato Word** (máximo 5 páginas) donde expliques tus hallazgos de manera clara y estructurada. Puedes incluir capturas de pantalla de documentación oficial, fragmentos de código de ejemplo o referencias a aplicaciones que las utilicen.

El documento deberá enviarse a tu profesor a través de la plataforma educativa.

Final del formulario