# 杨欣

# 教育

四川大学,成都

2015. 09 – (expected) 2018. 06

理学硕士 计算机技术

四川大学,成都

2010. 09 – 2014. 06

工学学士 软件工程

# 技术栈

### 基于多种负载平衡方式的多机并行绘制系统

- 实现多机并行框架的搭建,以及基于上一帧绘制时间划分,均匀划分的负载平衡方法
- 详细: https://github.com/FrankBATMAN/MMPR-with-LB

#### 渲染引擎

- 实现三层 (抽象层、绘制层、应用层) 引擎框架,抽象层的绘制管线模块、资源管理模块、交互模块,以及 OpenGL 版本的绘制层
- 扩展性良好: 绘制层可用OpenGL, OSG, Vulkan(future work) 图形渲染语言实现
- 详细: https://github.com/FrankBATMAN/Rendering-Engine

#### 基于屏幕划分的分屏软阴影渲染

- 实现屏幕划分(均匀, 非均匀)、分屏绘制、Standard shadow mapping软阴影算法
- 详细: https://github.com/FrankBATMAN/Soft-Shadows-Rendering-with-Split-screen

#### 屏幕空间流体渲染

- 实现Curvature Flow平滑方法以及Cubemap环境反射和折射
- 详细: https://github.com/FrankBATMAN/Screen-Space-Fluid-Rendering

#### 其他

- C++, OpenGL/GLSL, Design Pattern, Git, Markdown, SVN
- StackOverflow: http://stackoverflow.com/users/6765823/xin-yang

#### 实习

#### **新美大 – 大众点评/美团**,点评到综休闲娱乐技术组后台开发

2017.06 - (expected)2017.08

- 网吧网咖, 足疗按摩, 密室场馆, 运动健身预约预订
- 好店排行榜,促销发券,周末去哪儿等运营营销活动
- 收获技术栈: Pigeon, CAT, Lion, Zebra, Crane, Spring, Maven, Java, MyBatis

# 奖励

- 四川大学二等 & 三等奖学金
- 四川大学单项二等奖学金

## 社团

- 四川大学 EMC 俱乐部副主席
- CCF(中国计算机学会)四川大学学生分会执委