

## Objectifs

- Principes et structure des listes chainées
- Quelques opérations

#### Liste chainée

- C'est une autre façon de stocker des collections d'objets
- Cette structure de données utilise la notion de chaine
  - Chaque valeur est stockée dans un nœud (maillon d'une chaine)
  - Les nœuds sont mis les uns à la suite des autres (chaine)
- La structure de données est récursive :
  - chaque nœud connait le nœud suivant
  - dans le cas de la liste doublement chainée, chaque nœud connait aussi le nœud précédent
- Afin de simplifier la manipulation de la liste, on va stocker les informations de la chaine dans une structure de données représentant la liste

#### Structures de données

#### Noeud:

Simplement chainée

- Valeur : valeur à stocker
- Suivant : référence (lien) vers le nœud suivant, ou référence nulle si dernier de la liste
- (Précédent) : référence (lien) vers le nœud précédent, ou référence nulle si premier de la liste

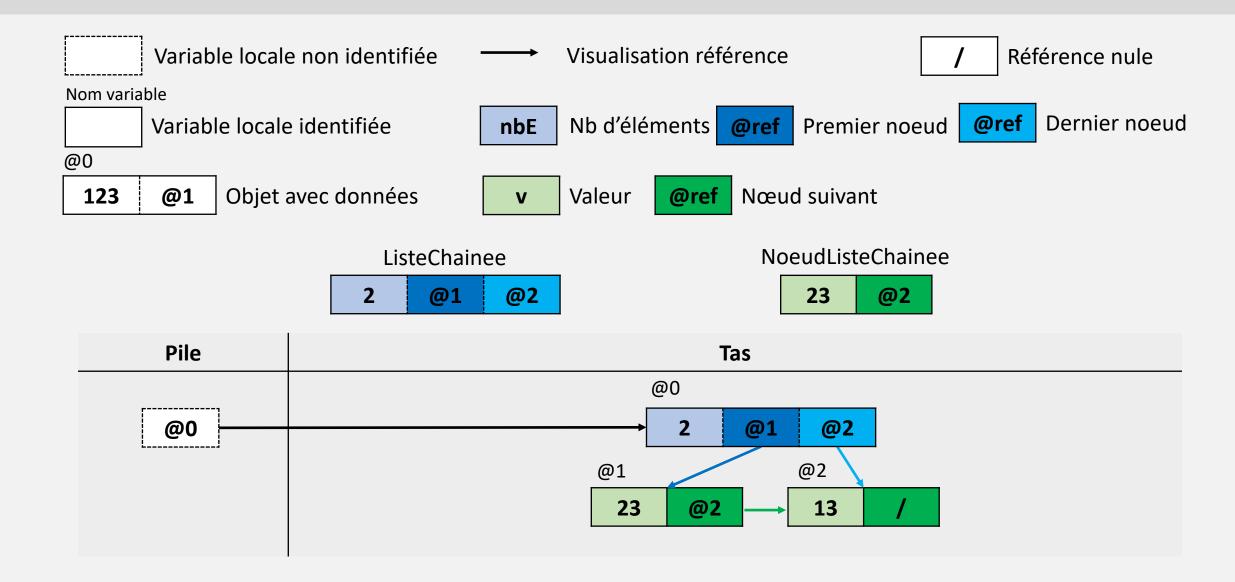
#### • Liste chainée :

- Premier : référence (lien) vers le premier nœud de la chaine, ou référence nulle si vide
- Dernier : référence (lien) vers le dernier nœud de la chaine, ou référence nulle si vide
- Nombre d'éléments : nombre d'éléments contenus dans la liste

Doublement chainée

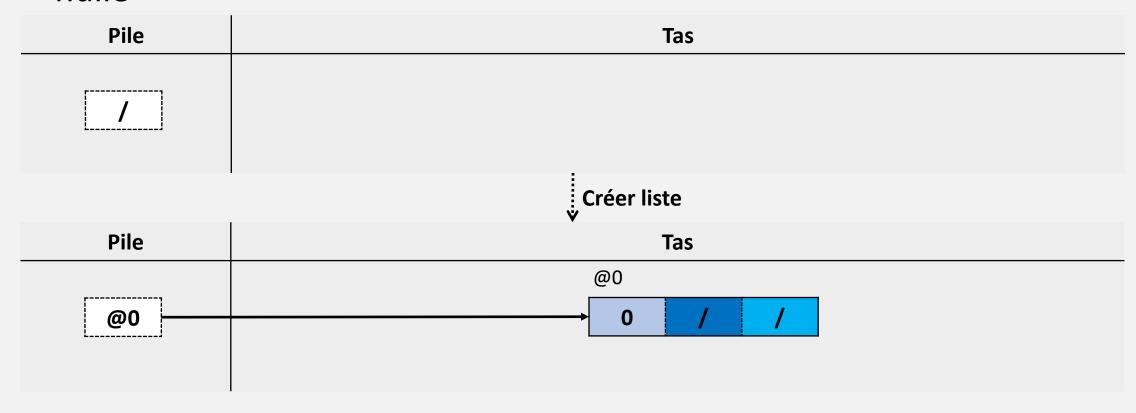
Version optimisée pour certains algorithmes

### Légendes et représentation graphique



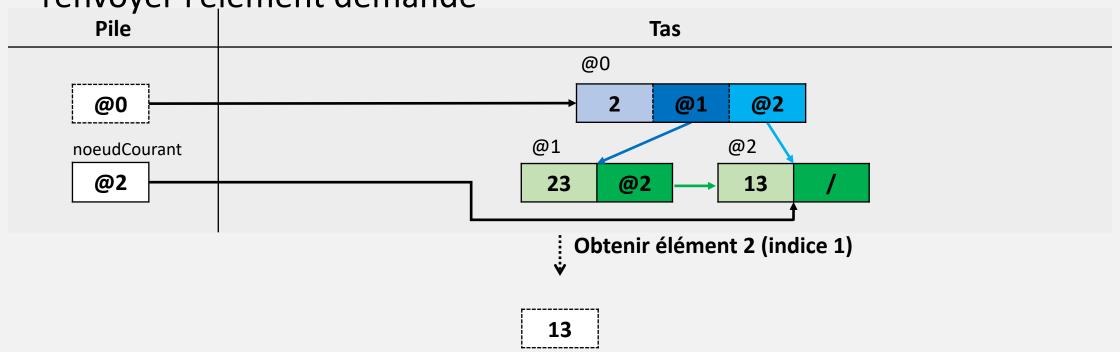
#### Opération – Créer une liste

 Idée : créer une liste chainée avec chaque propriété à 0 ou référence nulle



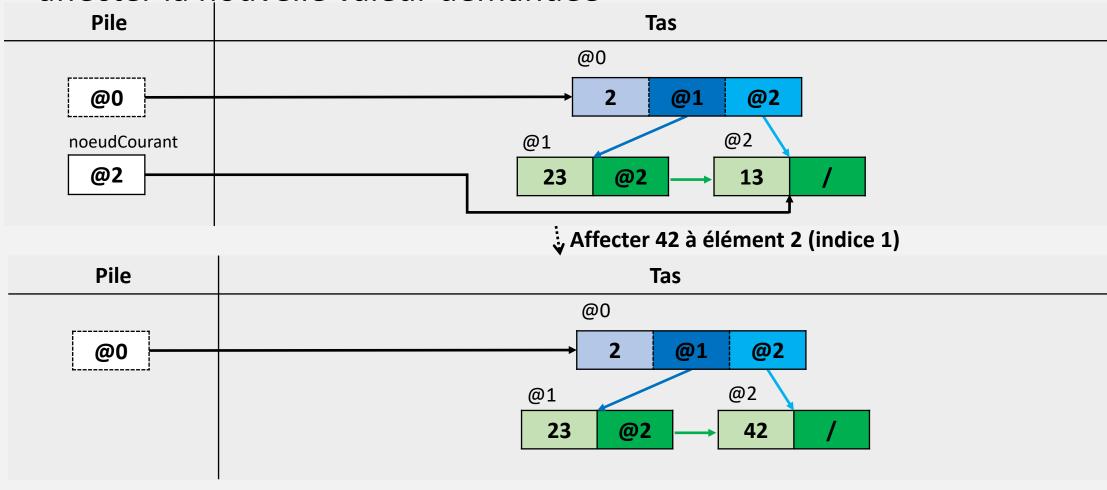
#### Opération – Accès à un élément – Lecture

• Idée : rechercher le nœud correspondant à l'indice demandé et renvoyer l'élément demandé

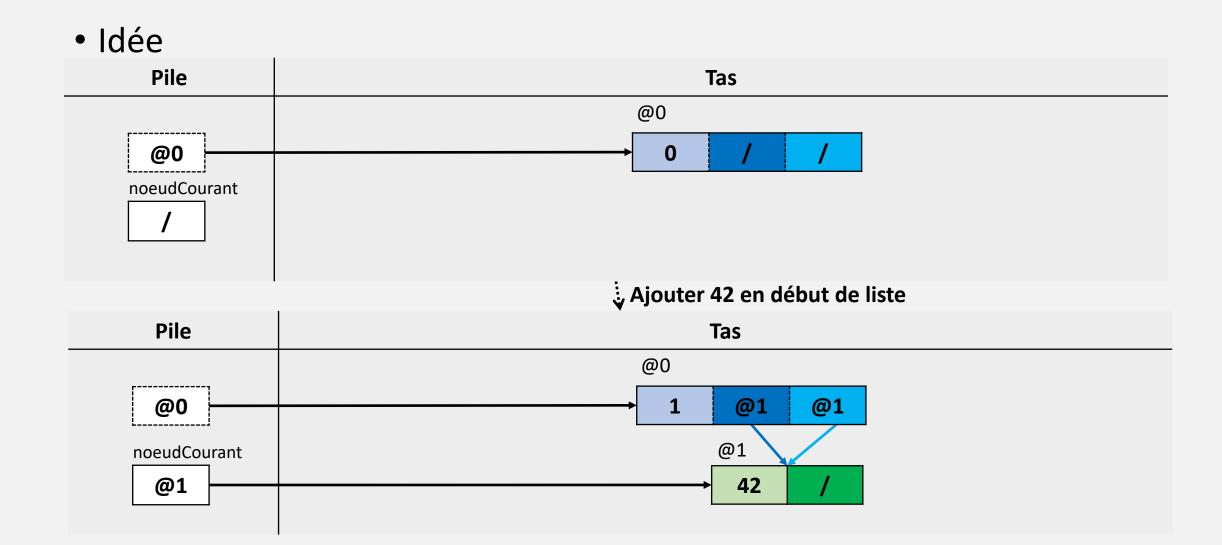


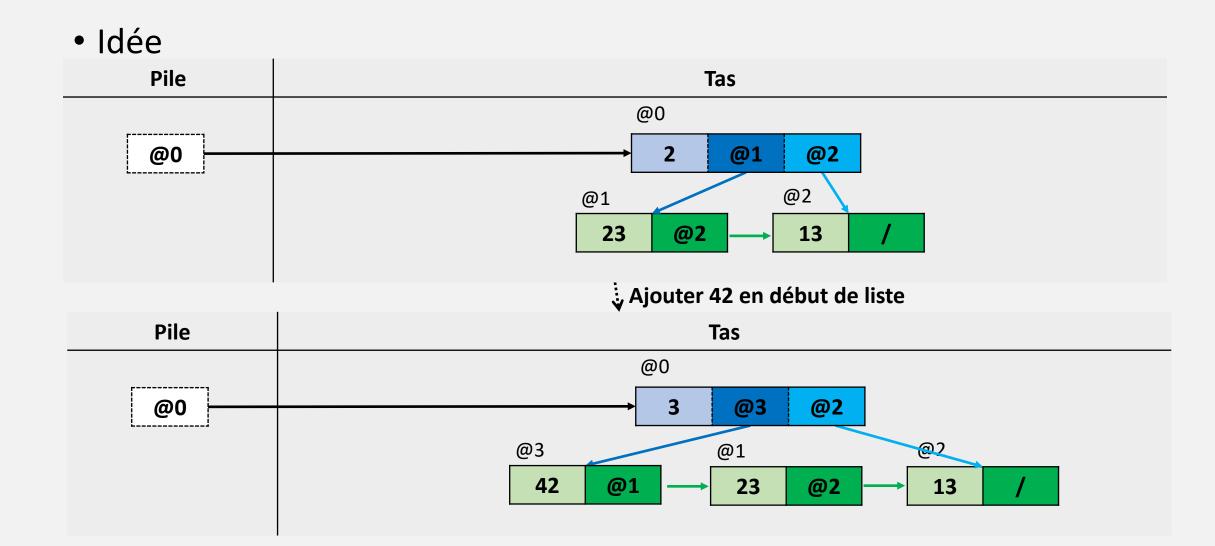
# Opération – Accès à un élément – Écriture

 Idée : rechercher le nœud correspondant à l'indice demandé et affecter la nouvelle valeur demandée



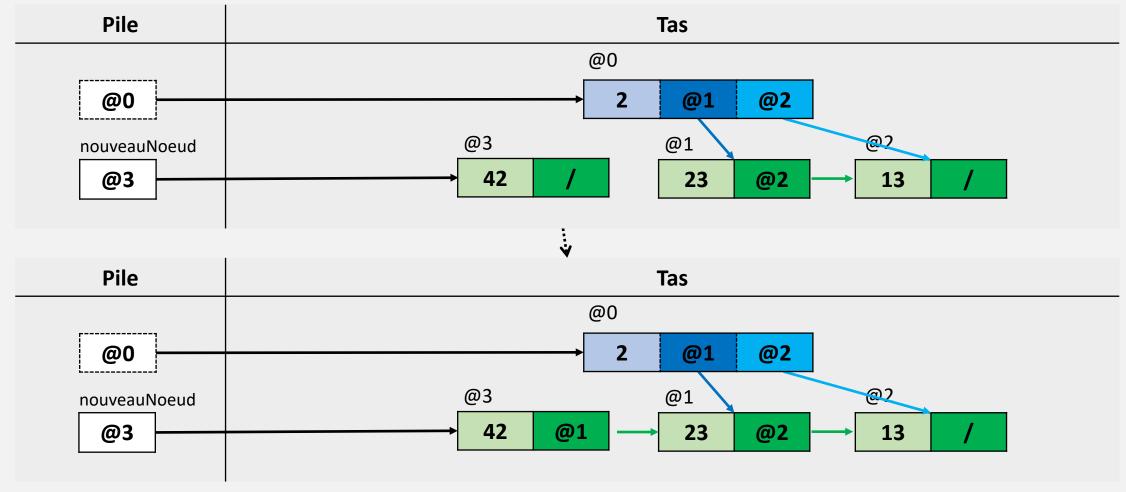
## Opération – Ajout en début / fin de liste Cas liste vide



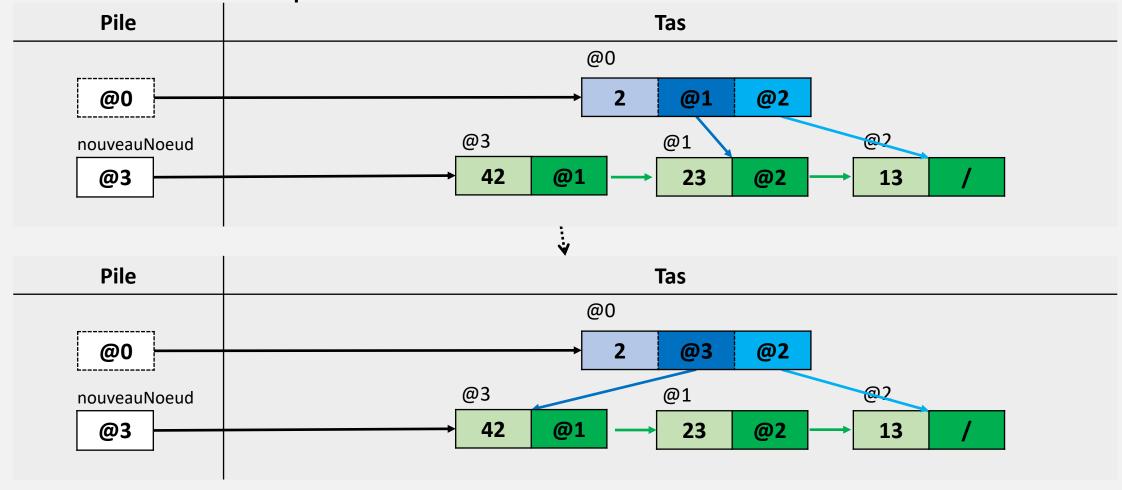


 Créer le nœud avec la valeur à ajouter Pile Tas @0 2 @2 @1 @0 @2 @1 @2 23 13 Pile Tas @0 **@2** @0 @1 @3 @1 @2 nouveauNoeud @3 42 23 @2 13

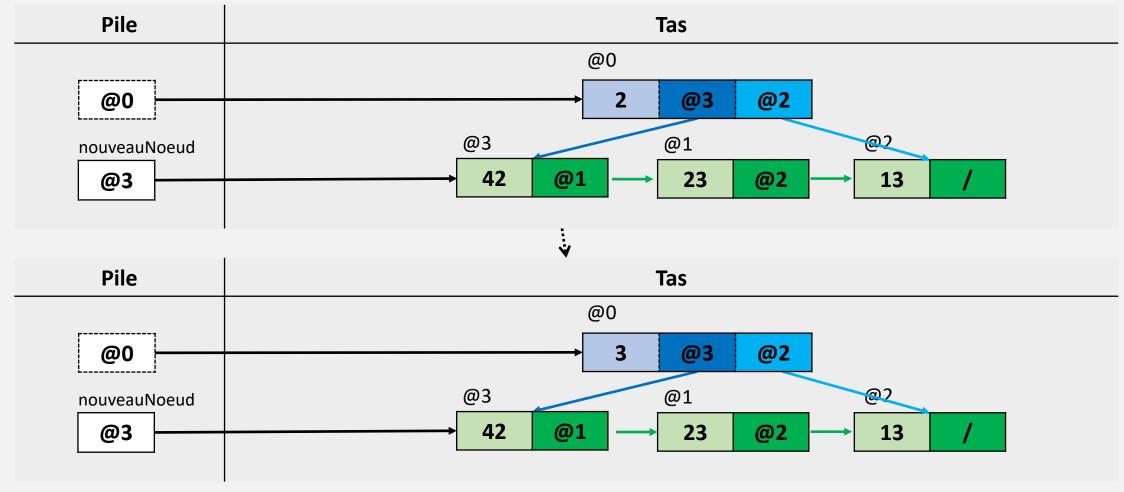
Modification du suivant du nouveau nœud

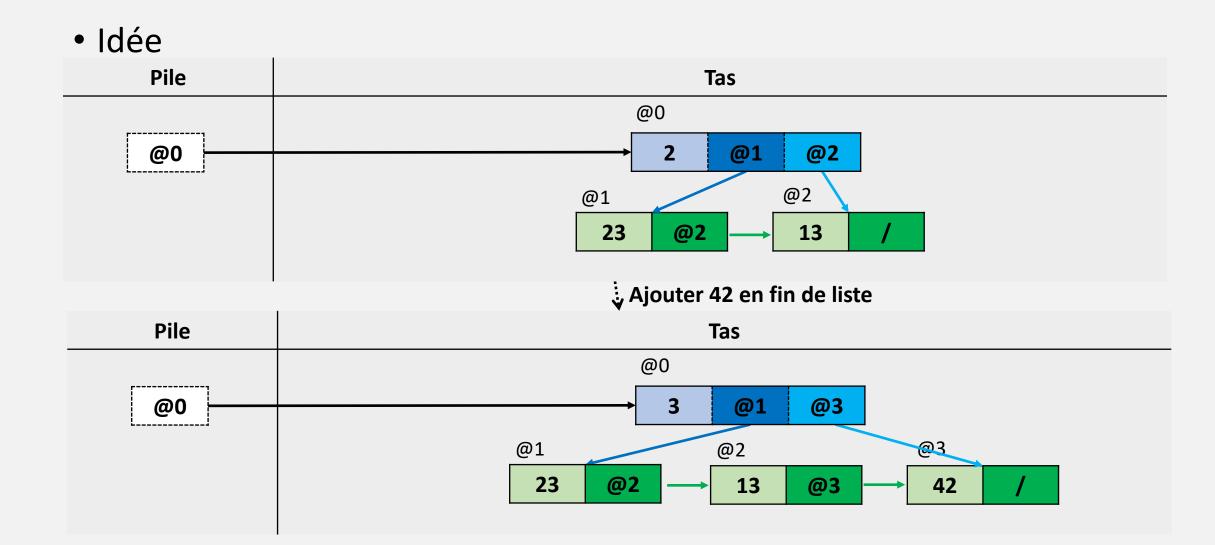


Modification du premier nœud de la liste



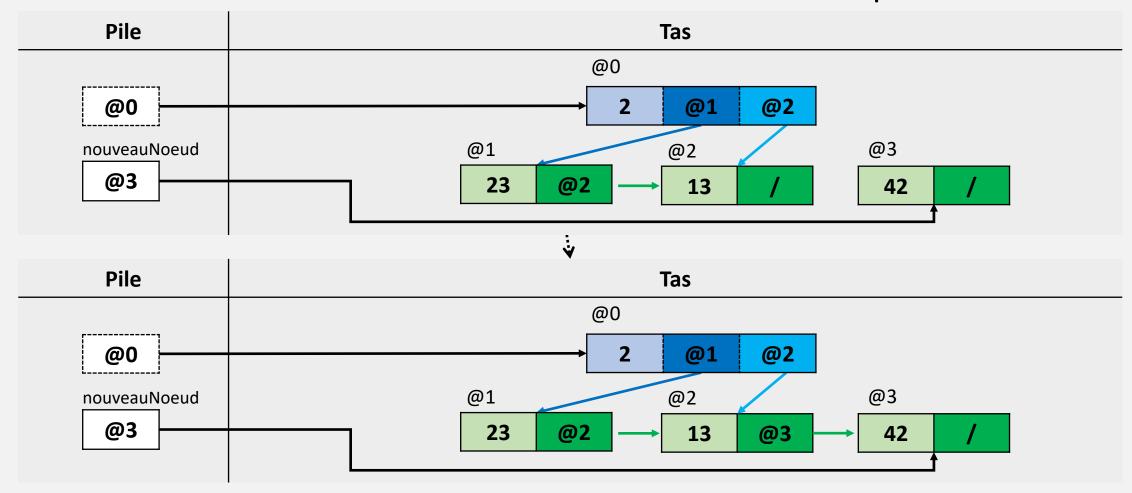
• Modification du nombre d'éléments de la liste



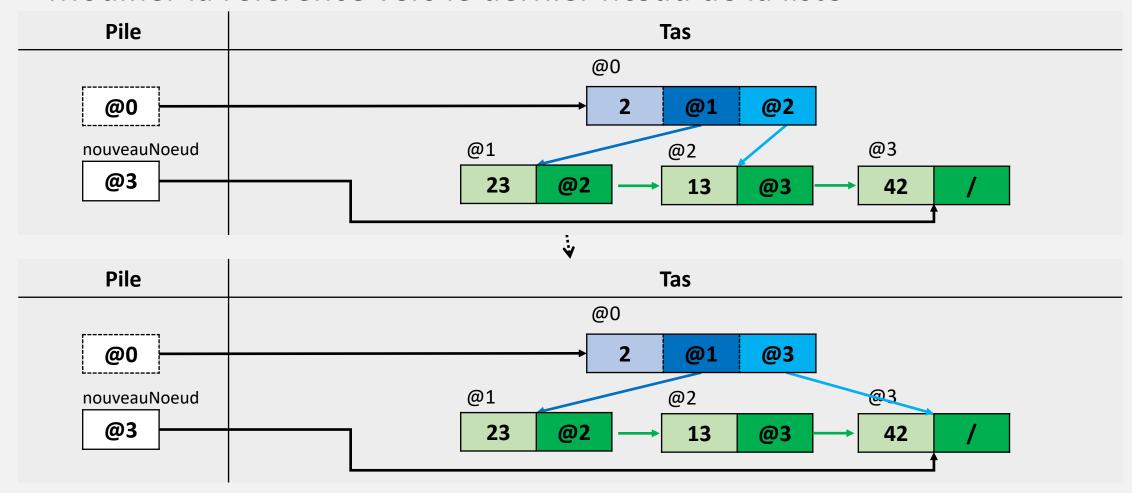


 Créer le nœud avec la valeur à ajouter Pile Tas @0 @2 2 @1 @0 @2 @1 @2 23 13 Pile Tas @0 **@2** @0 @1 @3 @1 @2 nouveauNoeud @3 23 @2 13 42

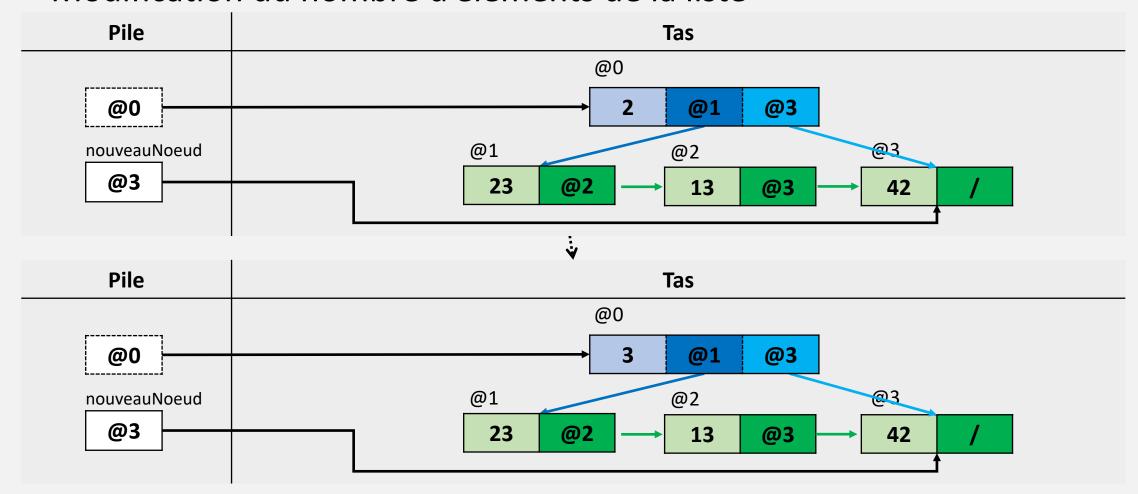
• Modifier le suivant du dernier nœud pour le nouveau nœud : ici nous utilisons la référence du dernier nœud afin d'éviter un parcours

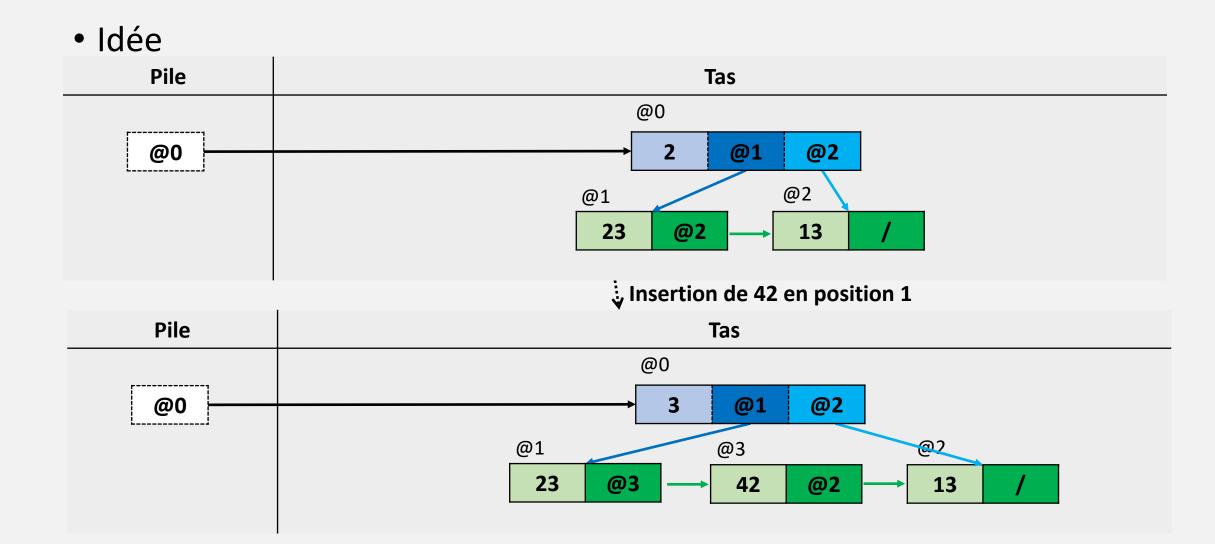


Modifier la référence vers le dernier nœud de la liste

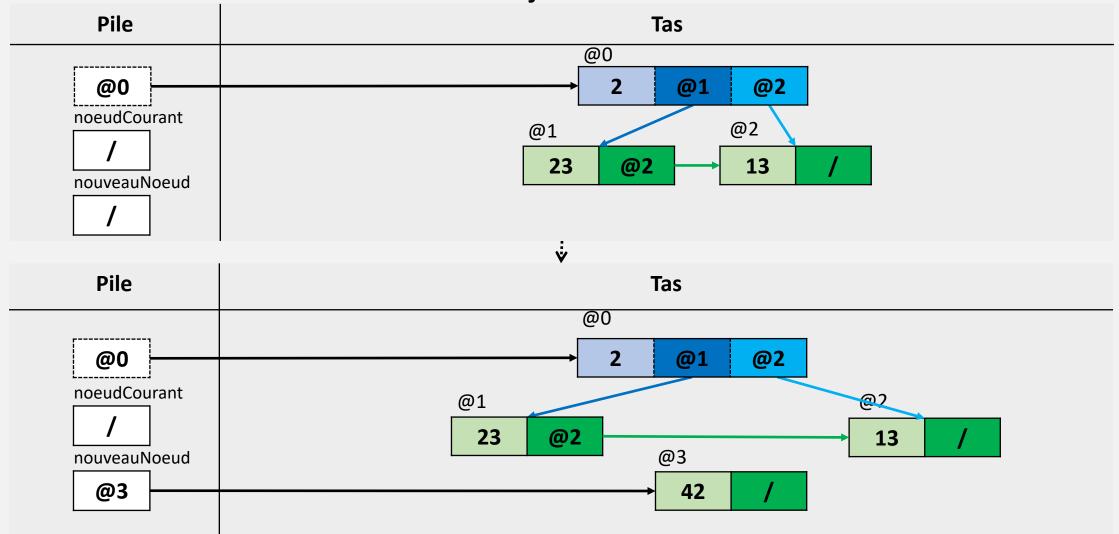


• Modification du nombre d'éléments de la liste

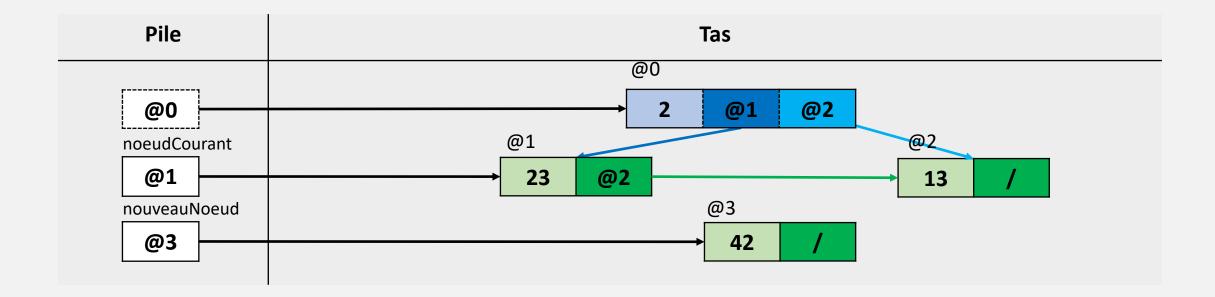


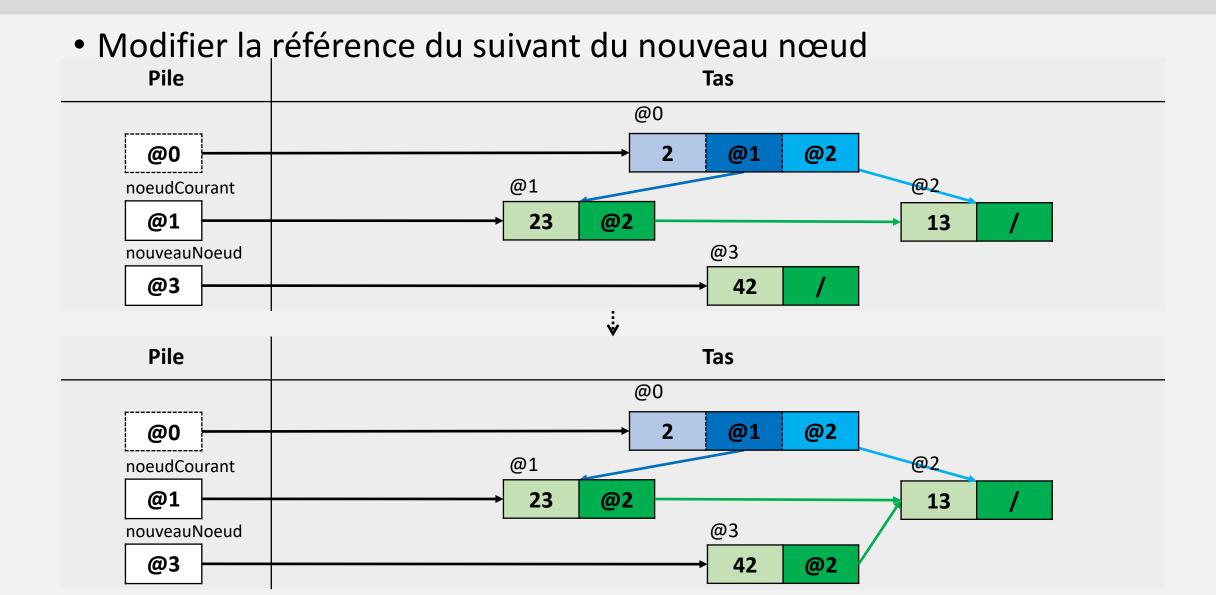


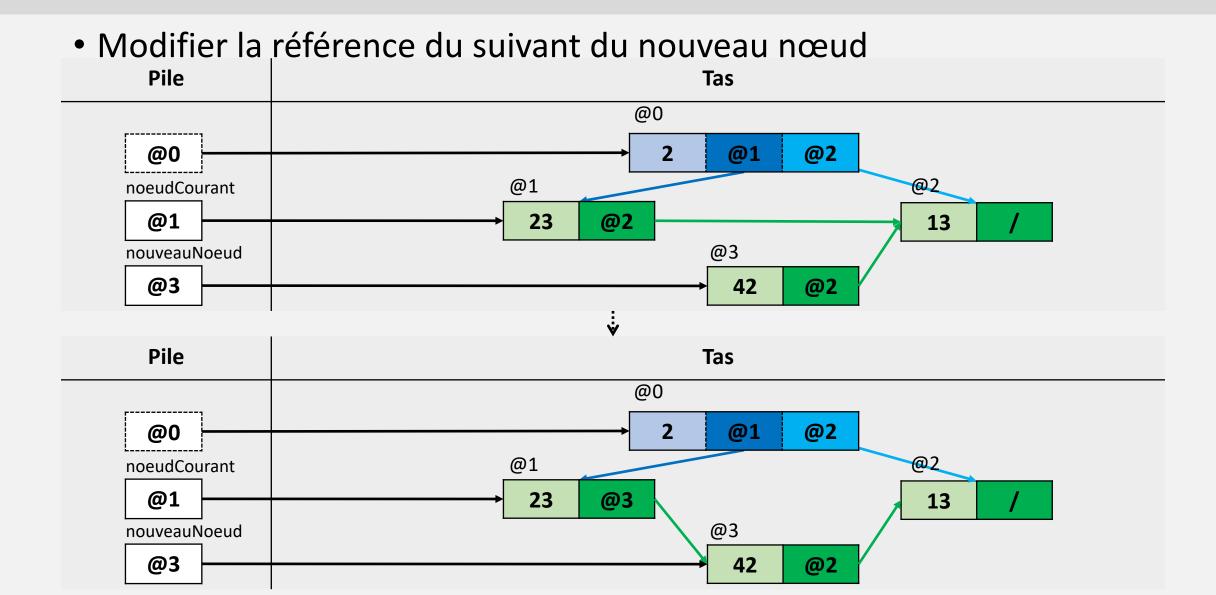
• Créer le nœud avec la valeur à ajouter

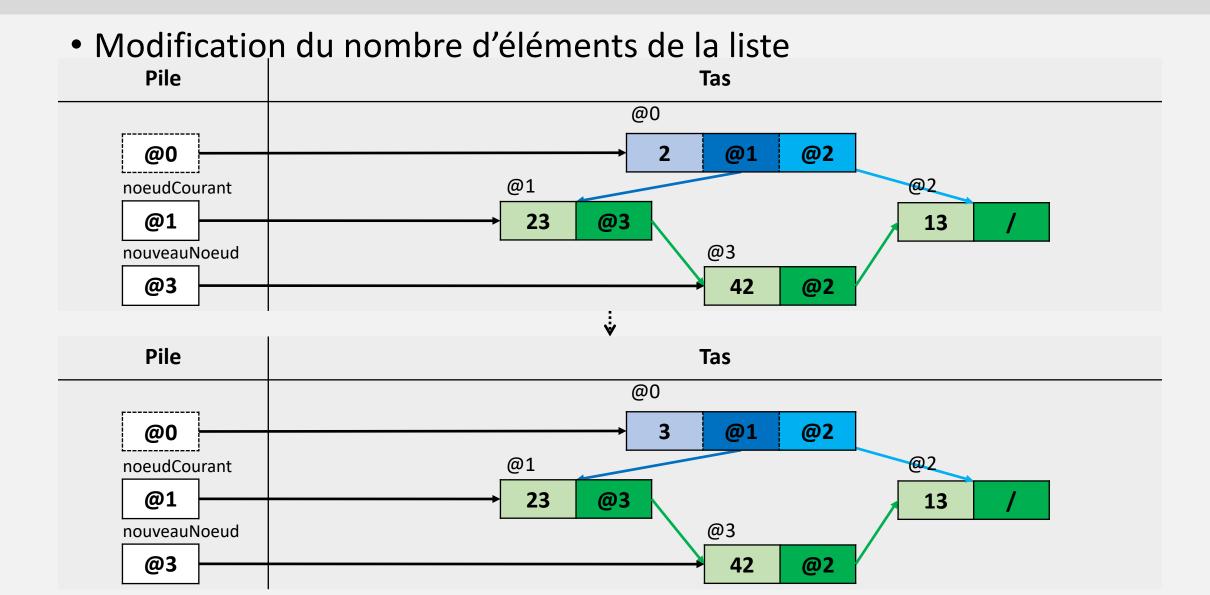


• Recherche du nœud précédent l'insertion









#### Opération – Insertion – Cas particuliers

- L'insertion en position 0 doit être traitée comme un ajout en début
- L'insertion en position « Nombre Elements » doit être traitée comme un ajout en fin