

Objectifs

- Principes et structure des listes chainées
- Quelques opérations

Liste chainée

- C'est une autre façon de stocker des collections d'objets
- Cette structure de données utilise la notion de chaine
 - Chaque valeur est stockée dans un nœud (maillon d'une chaine)
 - Les nœuds sont mis les uns à la suite des autres (chaine)
- La structure de données est récursive :
 - chaque nœud connait le nœud suivant
 - dans le cas de la liste doublement chainée, chaque nœud connait aussi le nœud précédent
- Afin de simplifier la manipulation de la liste, on va stocker les informations de la chaine dans une structure de données représentant la liste

Structures de données

• Noeud:

Simplement chainée

- Valeur : valeur à stocker
- Suivant : référence (lien) vers le nœud suivant, ou référence nulle si dernier de la liste
- (Précédent) : référence (lien) vers le nœud précédent, ou référence nulle si premier de la liste

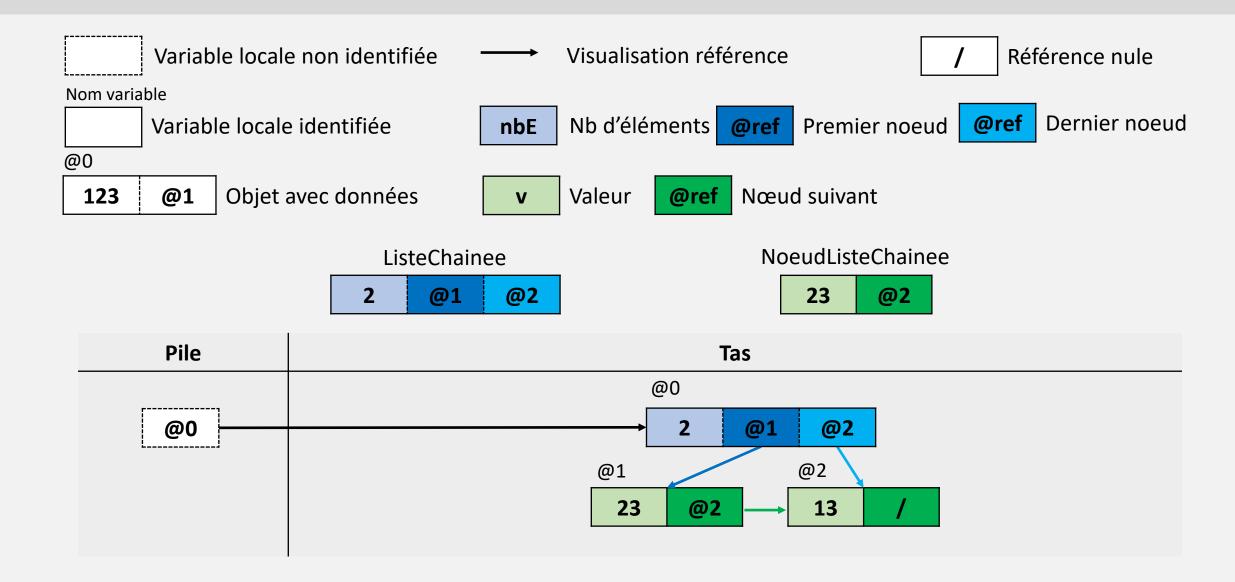
• Liste chainée :

- Premier : référence (lien) vers le premier nœud de la chaine, ou référence nulle si vide
- Dernier : référence (lien) vers le dernier nœud de la chaine, ou référence nulle si vide
- Nombre d'éléments : nombre d'éléments contenus dans la liste

Doublement chainée

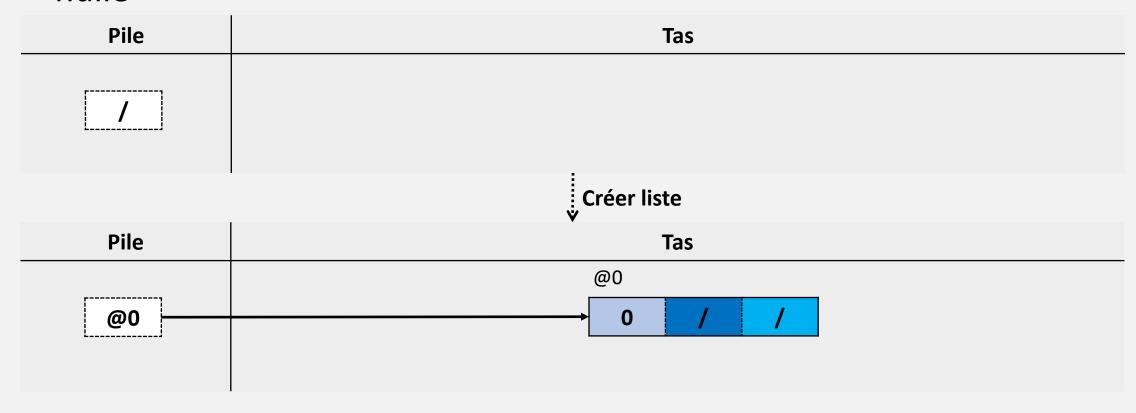
Version optimisée pour certains algorithmes

Légendes et représentation graphique



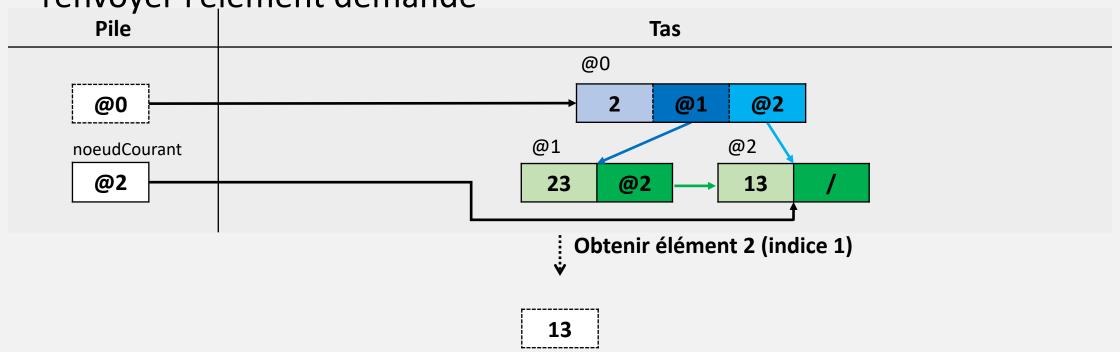
Opération – Créer une liste

 Idée : créer une liste chainée avec chaque propriété à 0 ou référence nulle



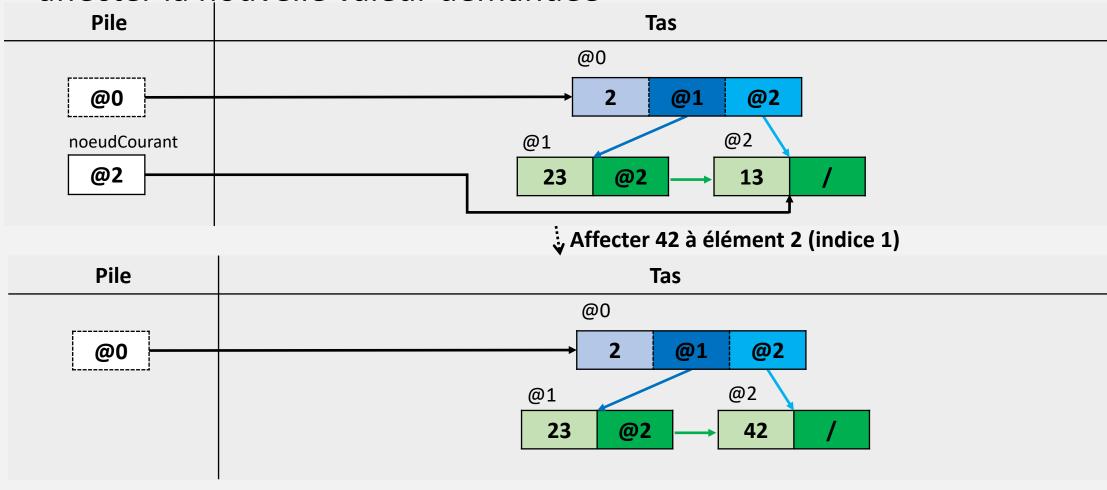
Opération – Accès à un élément – Lecture

• Idée : rechercher le nœud correspondant à l'indice demandé et renvoyer l'élément demandé

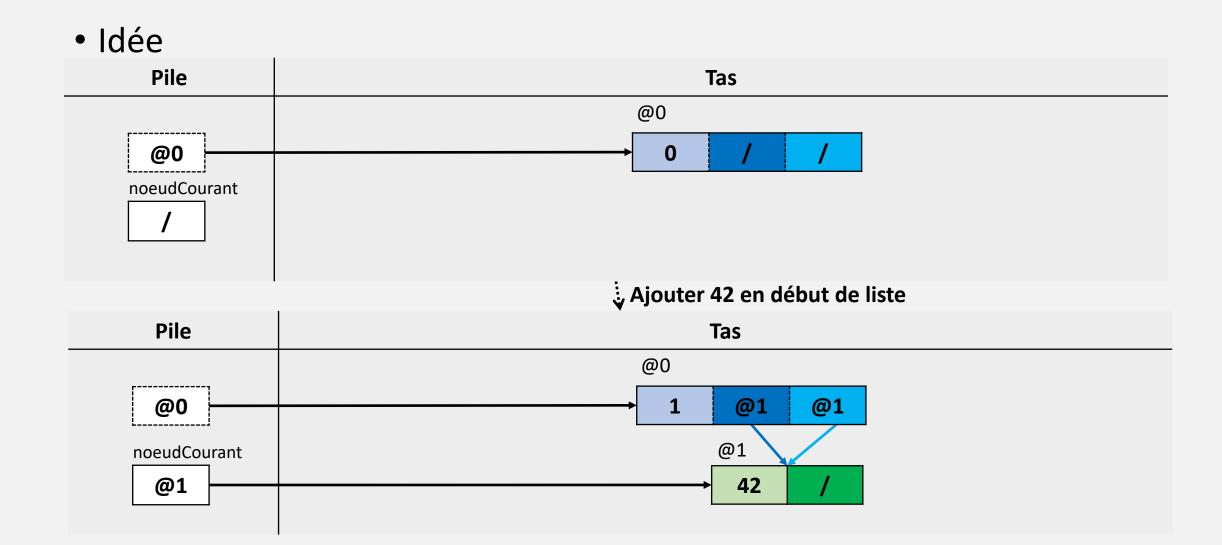


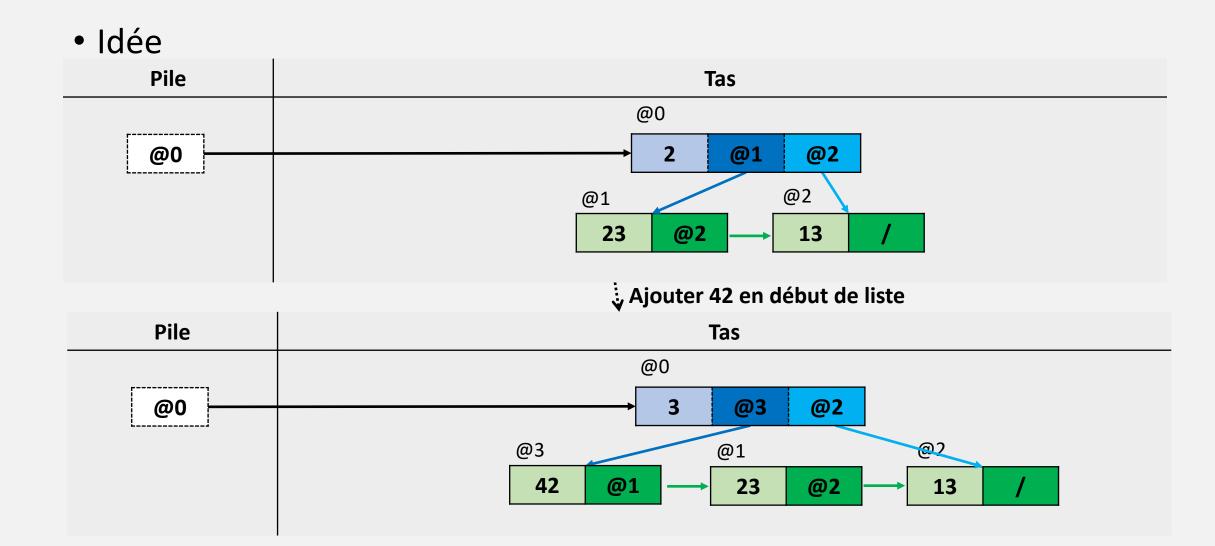
Opération – Accès à un élément – Écriture

 Idée : rechercher le nœud correspondant à l'indice demandé et affecter la nouvelle valeur demandée



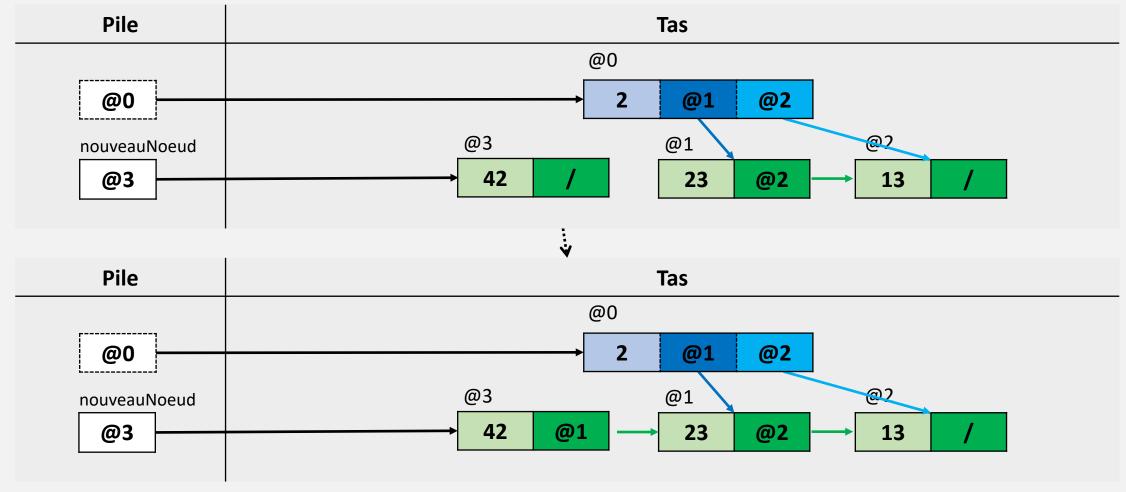
Opération – Ajout en début / fin de liste Cas liste vide



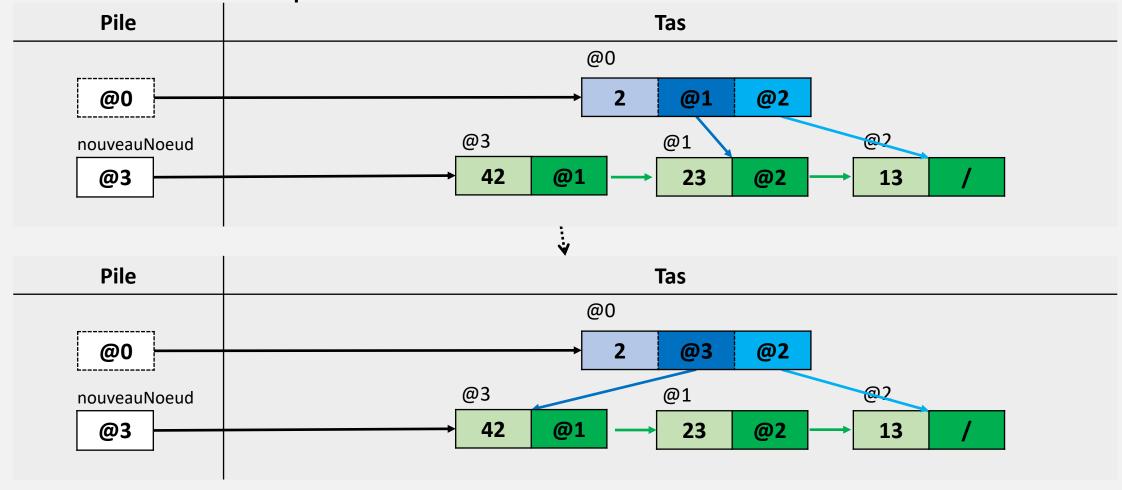


 Créer le nœud avec la valeur à ajouter Pile Tas @0 2 @2 @1 @0 @2 @1 **@2** 23 13 Pile Tas @0 **@2** @0 @1 @3 @1 @2 nouveauNoeud @3 42 23 @2 13

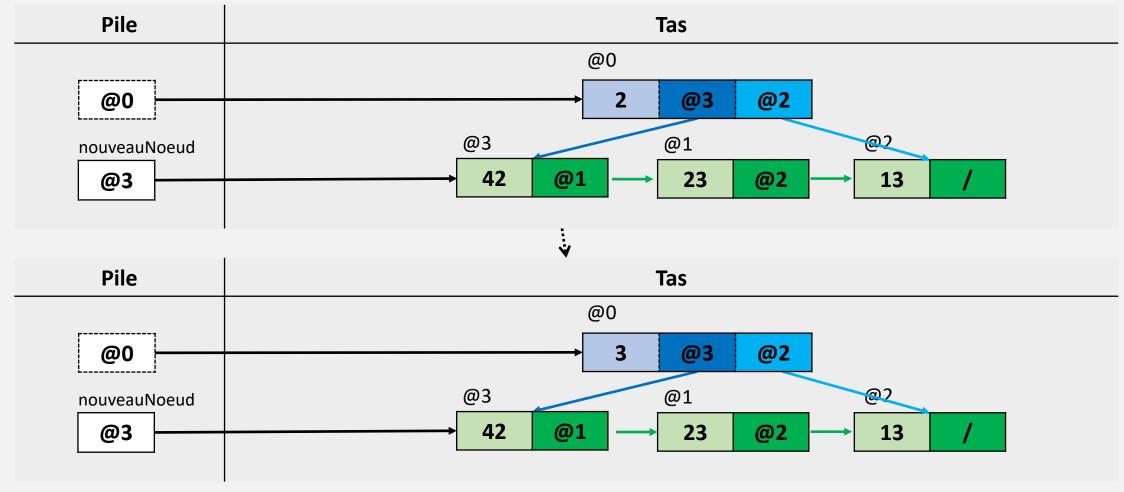
Modification du suivant du nouveau nœud

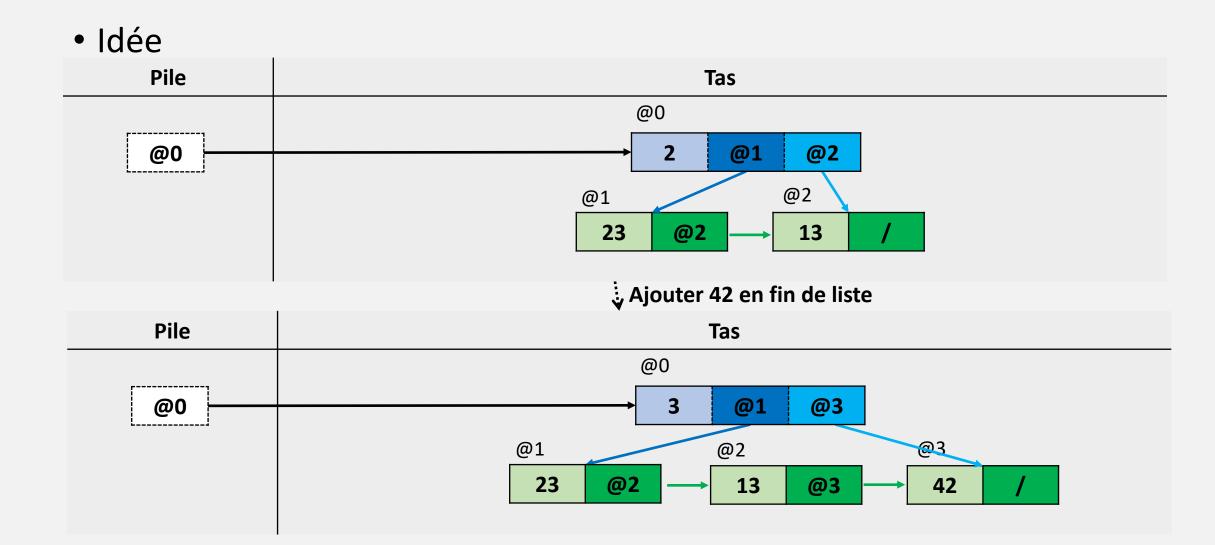


Modification du premier nœud de la liste



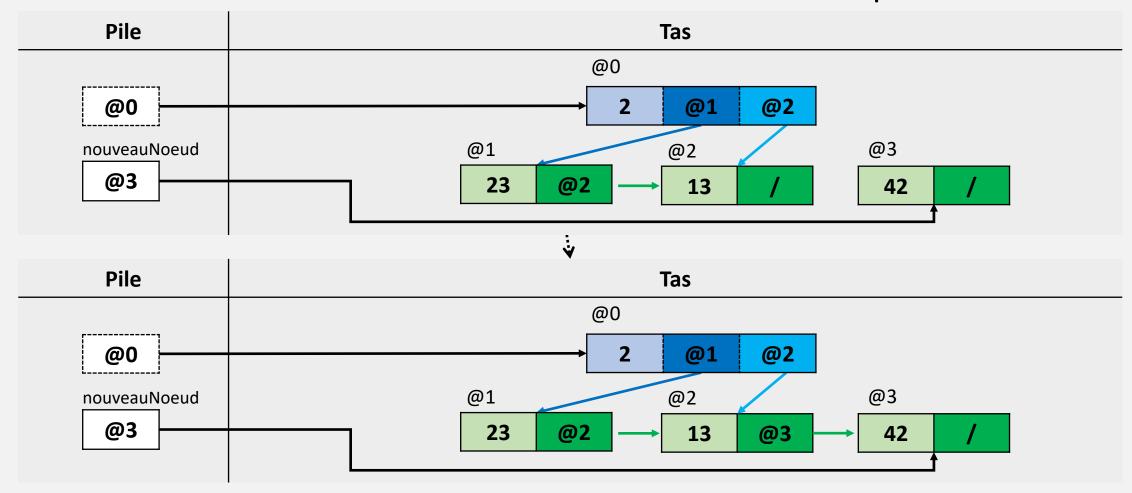
• Modification du nombre d'éléments de la liste



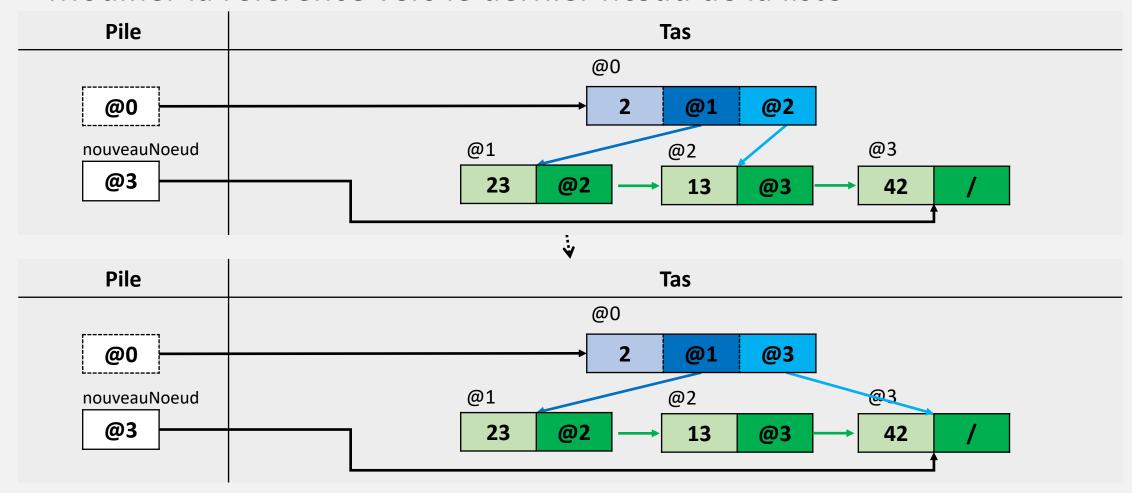


 Créer le nœud avec la valeur à ajouter Pile Tas @0 @2 2 @1 @0 @2 @1 **@2** 23 13 Pile Tas @0 **@2** @0 @1 @3 @1 @2 nouveauNoeud @3 23 @2 13 42

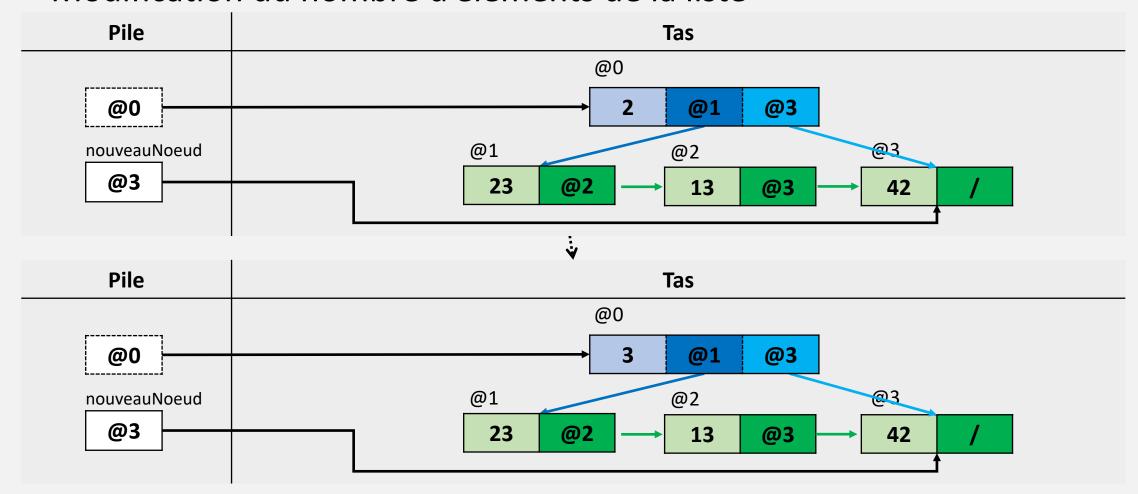
• Modifier le suivant du dernier nœud pour le nouveau nœud : ici nous utilisons la référence du dernier nœud afin d'éviter un parcours

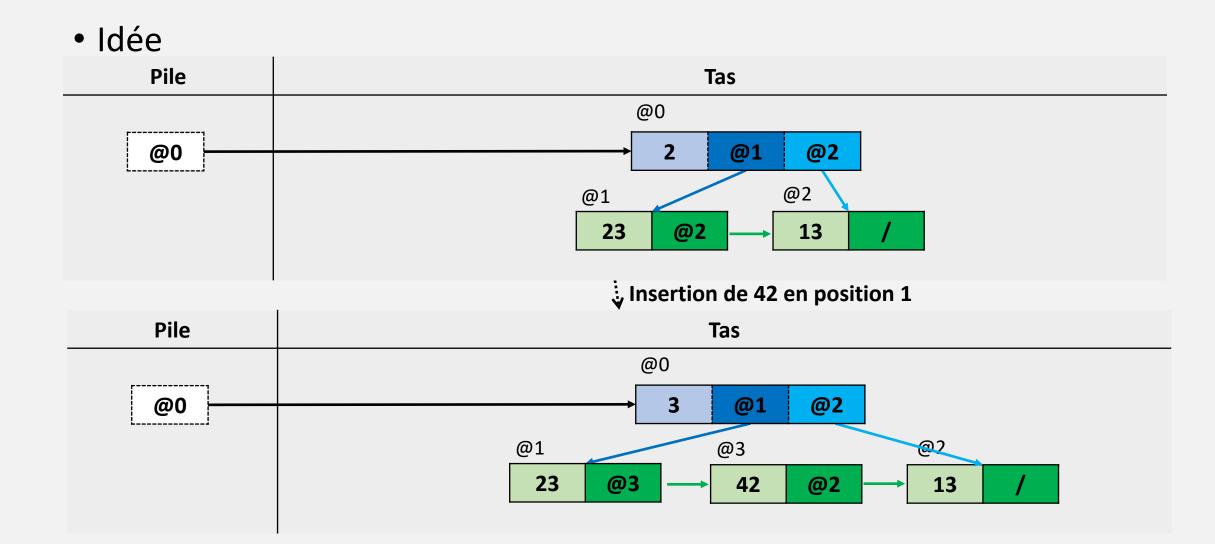


Modifier la référence vers le dernier nœud de la liste

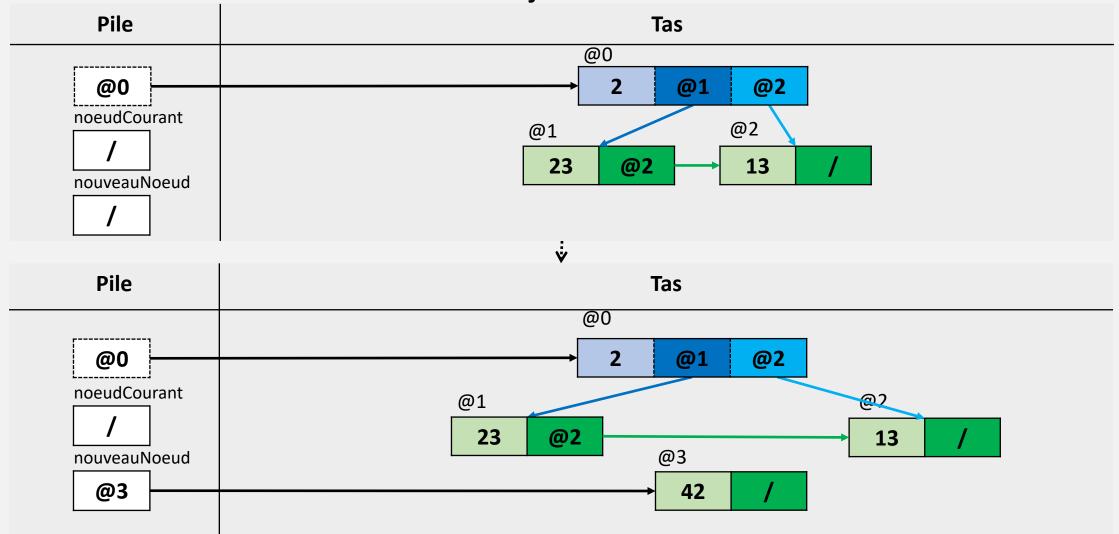


• Modification du nombre d'éléments de la liste

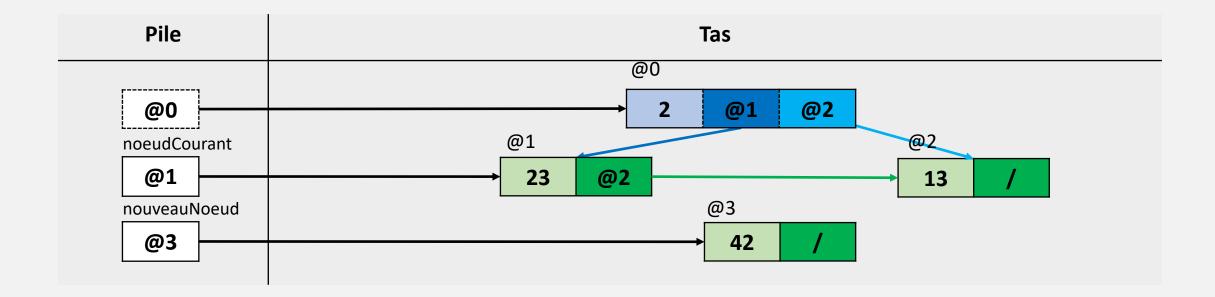




• Créer le nœud avec la valeur à ajouter



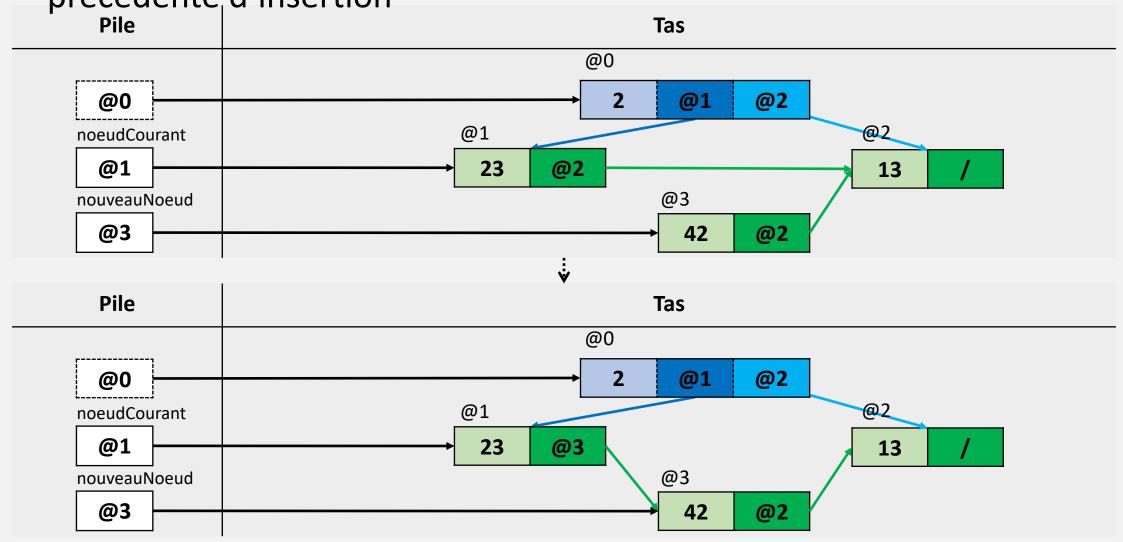
• Recherche du nœud précédent l'insertion

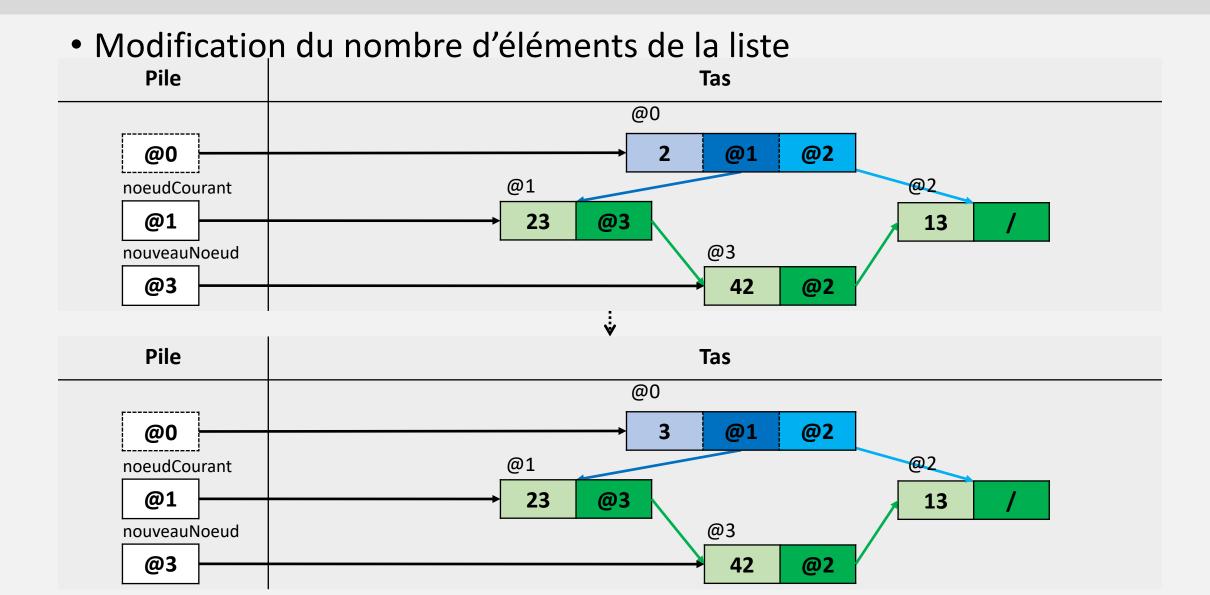


 Modification de la référence noeud suivant du noeud de la position précédente, d'insertion



 Modification de la référence noeud suivant du noeud de la position précédente, d'insertion





Opération – Insertion – Cas particuliers

- L'insertion en position 0 doit être traitée comme un ajout en début
- L'insertion en position « Nombre Elements » doit être traitée comme un ajout en fin