Investiga cuáles son los eventos pertenecientes a la categoría de Arrastrar y colocar de Visual Studio.

Unidad Educativa Fiscal Vicente Rocafuerte

Evento Enter: Tiene lugar cuando el control se convierte en el control activo del formulario o sea que desencadena la ejecución de un conjunto de líneas de código sólo cuando el foco, control o cursor se posesionan sobre el objeto.

Evento Leave: Tiene lugar cuando el control ya no es el control activo del formulario o sea que desencadena la ejecución de un conjunto de líneas de código sólo cuando el foco, control o cursor deja el objeto.

Evento MouseHover: Tiene lugar cuando el ratón permanece quieto dentro del control durante un tiempo, o sea que desencadena la ejecución de un conjunto de líneas de código sólo cuando el puntero del ratón se posesiona sobre el control sin necesidad de hacer clic sobre el objeto.

Evento MouseLeave: Tiene lugar cuando el ratón ya no está sobre la parte visible del control, o sea que desencadena la ejecución de un conjunto de líneas de código después de que el puntero del ratón abandona la superficie del control.

De los videos compartidos escribe la programación correspondiente a Enter y Leave.

Al proceso de crear un objeto se le llama generalmente instanciar una clase. Las clases asumen el principio de encapsulación

Plantea otra situación en donde podríamos utilizar MouseHover y Mouse Leave.

**Mouse over y mouse leave** los podemos utilizar en situaciones donde queremos **facilitarle la interacción al usuario**. **Mouse Over** es **el realce**de ciertas características o espacios de la página web, cuando el usuario pasa el mouse sobre estos, sin necesidad de hacer clip. Además de ser utilizando para los**anuncios publicitarios**, también podemos emplearlos para destacar algunas pestañas de nuestra página, permitiéndole al usuario **leer mejor el acceso**, refuerza la **ubicación**del cursor y motivandolo a **ingresar.** **Mouse Leave** es otro tipo de interacción donde **un elemento aparece** (mouseenter) y **desaparece** (mouseleave). Lo podemos utilizar para **desplegar menús** sin necesidad de que el usuario haga clip, una vez el usuario retire el cursor el menú se recoge.

Ambos **protocolos** nos permiten darle una **mejor experiencia al usuario**cuando visita nuestra **página web.**

Dibuja el formulario de tu propuesta y realiza el código correspondiente.