```
display: flex;
flex-direction: column;
align-items: center;
justify-content: center;
height: 100vh;
/* El contenido se centra vertical y horizontalmente usando Flexbox */
margin: 0;
}
.container {
background-color: □rgba(0, 0, 0, 0.4);
/* Fondo semi-transparente para resaltar el contenido */

padding: 30px;
border-radius: 15px;
box-shadow: 0 10px 30px □rgba(0, 0, 0, 0.5);
/* Estilo de tarjeta: bordes redondeados y sombra */

text-align: center;
width: 350px;
}
```

```
input {
  padding: 10px;
 width: 80%;
 margin: 10px 0;
 border: none;
 border-radius: 10px;
 font-size: 16px;
 /* Campos de texto cómodos y bonitos */
button {
 margin: 10px 5px;
 padding: 10px 20px;
 border: none;
 border-radius: 10px;
 background-color: ■#4ade80;
 color: □#000;
 font-weight: bold;
 cursor: pointer;
 transition: background-color 0.3s;
button:hover {
 background-color: ■#22c55e;
 /* Cambia el color del botón al pasar el mouse */
```

```
.output {
     margin-top: 20px;
     font-size: 18px;
     /* Área donde se muestra el resultado */
 </style>
<body>
 <div class="container">
   <h2>Ecuación de Segundo Grado</h2>
   <!-- Este sería el título de nuestro programa -->
   <!-- Campos para que el usuario introduzca los coeficientes -->
   <input type="text" id="a" placeholder="Coeficiente a" />
   <input type="text" id="b" placeholder="Coeficiente b" />
   <input type="text" id="c" placeholder="Coeficiente c" />
     <!-- Botones de acción -->
     <button onclick="calcular()">Calcular</button>
     <button onclick="limpiar()">Limpiar</button>
   </div>
   <!-- Aquí se mostrará el resultado o el error -->
   <div class="output" id="resultado"></div>
 </div>
```

```
<!-- SCRIPTS: Aquí empieza el código JavaScript -->
<script>
// Esta función convierte el texto ingresado en un número válido
function convertirEntrada(valor) {
   valor = valor.trim(); // Elimina espacios extra

   // Verifica si el valor es una fracción como "3/4"
   if (/^-?\d+\/\d+$/.test(valor)) {
      const [numerador, denominador] = valor.split('/').map(Number);
      if (denominador === 0) throw new Error("División entre cero no permitida.");
      return numerador / denominador;
   }

   // Si no es fracción, verifica si es un número entero o decimal
   if (/^-?\d+(\.\d+)?$/.test(valor)) {
      return parseFloat(valor);
   }

   // Si no cumple con nada de lo anterior, lanza un error
   throw new Error("Entrada no válida. Usa solo números, decimales o fracciones como '3/4'.");
}

// Esta función calcula las soluciones de la ecuación cuadrática
function calcular() {
   const res = document.getElementById("resultado"); // Zona donde se escribe el resultado
   let a, b, c;
```

```
} else {
     // Dos soluciones reales diferentes
     x1 = ((-b + Math.sqrt(D)) / (2 * a)).toFixed(4);
     x2 = ((-b - Math.sqrt(D)) / (2 * a)).toFixed(4);
     res.innerHTML = Raices reales:\langle br \rangle x_1 = \{x1\}, x_2 = \{x2\};
   limpiarEntradas(); // Limpia los campos una vez calculado
 } catch (error) {
  // Si ocurre algún error (ej. valor inválido), se muestra en pantalla
  res.innerHTML = `<strong>Error:</strong> ${error.message}`;
/ Esta función borra los campos de entrada
function limpiarEntradas() {
 document.getElementById("a").value = "";
 document.getElementById("b").value = "";
 document.getElementById("c").value = "";
/ Esta función limpia todo: campos y resultados
unction limpiar() {
limpiarEntradas();
 document.getElementById("resultado").innerHTML = "";
```