

1. 重新編譯助教給的專案時，發生「找不到 Allegro5 的相關 library」

(For windows)：建議同學可以重新下載 Allegro5 的 MinGW 4.7.0 版本，並按照助教給的安裝步驟，把 Build options (有三處) 重新調整好後，應該就能夠編譯成功。

(For Mac)：建議同學按照助教給的 PDF 中一系列的教學，將 Allegro 安裝到電腦裡。

2. 用 Mac 編譯專案時，發生找不到圖片、檔案的情形

(solution)：建議同學可以將會使用到的資源（例如圖片），都先載入到 Build Phases 裡面的「Copy Bundle Resources」。並且在抓取（例如 fopen）時，將原本有資料夾的路徑改為同資料夾的路徑。

e.g: 原本是 `"/Tower/love.png"` ---> `"/love.png"`

3. 使用到 Slider 時，不知道要怎麼把更新過後的 degree 傳給 sample instance

(solution)：給同學的提示是，可以呼叫 API 叫做「`al_set_sample_instance_gain`」。除此之外，同學若還想要知道更多的 API 使用方法，可以參閱 Allegro 的一些 documents

4. (windows) 編譯時發生一些跟程式碼沒關係的 error（那種看不懂的）

(solution)：建議同學直接重新建置一個新的專案，但切記，**不要把 bin 與 obj 資料夾複製到新的專案資料夾裡**，只要留下會用到的資源檔與資料夾（EX：Tower, CaveMan）。