

MANUAL DE USUARIO

USER MANUAL

Profesor: Ing.
Carlos Aldair
Román Balbuena

317032392
Martínez
Martínez
Francisco David

Grupo: 5

Clave: 1590

Manual de USUARIO (español)

Requisitos Mínimos de Sistema:

- Almacenamiento: 1.38 GB (1,483,423,744 bytes)
- Sistema Operativo: Windows 10 en Adelante
- RAM: 240 (MB) Mínimo, 500 (MB) Recomendado

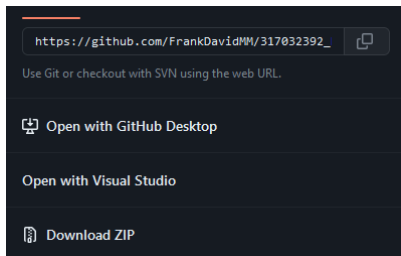
Primer Paso

Descarga el PROYECTO del Repositorio:

https://github.com/FrankDavidMM/317032392_PROYECTOFINAL2023-2_GPO06.git

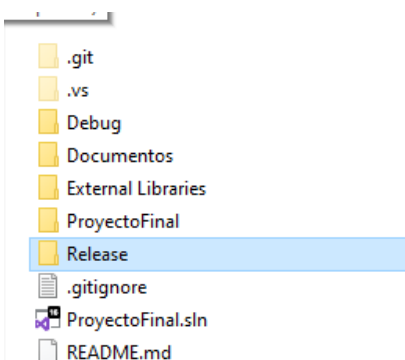
Nota: Rama:

317032392_PROYECTOFINAL2023-2_GPO05



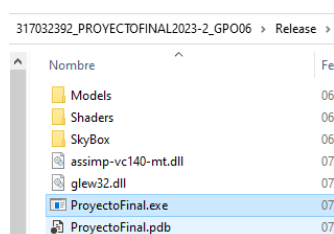
Segundo Paso

Dirígete a la carpeta Release.



Tercer Paso

Ejecute ProyectoFinal.exe



User Manual (English)

Minimum System Requirements:

- Storage: 1.38 GB (1,483,423,744 bytes)
- Operating System: Windows 10 and above
- RAM: 240 MB minimum, 500 MB recommended

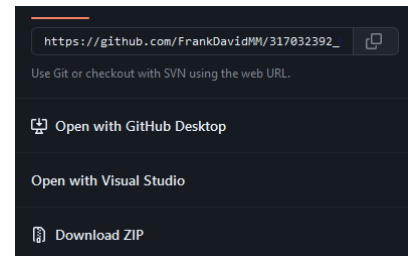
First Step

Download the PROJECT from the Repository:

https://github.com/FrankDavidMM/317032392_PROYECTOFINAL2023-2_GPO06.git

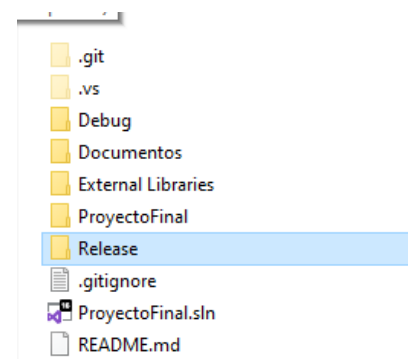
Note: Branch

317032392_PROYECTOFINAL2023-2_GPO05



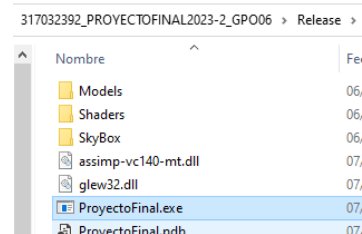
Second Step

Navigate to the Release folder.



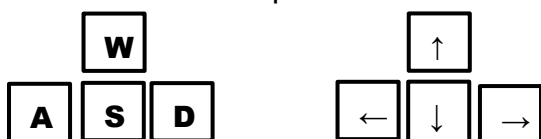
Third Step

Run ProyectoFinal.exe



Control de Cámara:

- Flecha hacia arriba (↑ o W): Mueve la Cámara para Enfrente.
- Flecha hacia abajo (↓ o S): Mueve la Cámara hacia para Atrás.
- Flecha hacia la izquierda (← o A): Mueve la Cámara hacia para la Izquierda.
- Flecha hacia la derecha (→ o D): Mueve la Cámara hacia para la Derecha.



Cursor:

Para desplazarte por el Ambiente virtual puedes hacer uso del cursor para definir en la dirección en la que te quieres dirigir y con la ayuda de las teclas te puedes desplazar.

Interacciones

Para poder Iniciar las Animaciones será necesario apretar la tecla **B**, si se desea desactivar las animaciones vuelva apretar la tecla **B**.

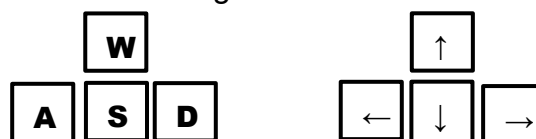


Para poder Abrir las Puertas será necesario apretar la tecla **V**, para cerrar o abrir las puertas dependerá del tiempo en el que mantengas la tecla apretada.



Camera Control:

- Up arrow (↑ or W): Moves the Camera forward.
- Down arrow (↓ or S): Moves the Camera backward.
- Left arrow (← or A): Moves the Camera to the left.
- Right arrow (→ or D): Moves the Camera to the right.



Cursor:

To navigate the virtual environment, you can use the cursor to define the direction you want to move, and with the help of the arrow keys, you can move around.

Interacciones

To initiate the animations, press the key **B**. Press the key again to deactivate the animations **B**.



To open the doors, press the key **V**. Whether the door opens or closes will depend on how long you hold down the key.

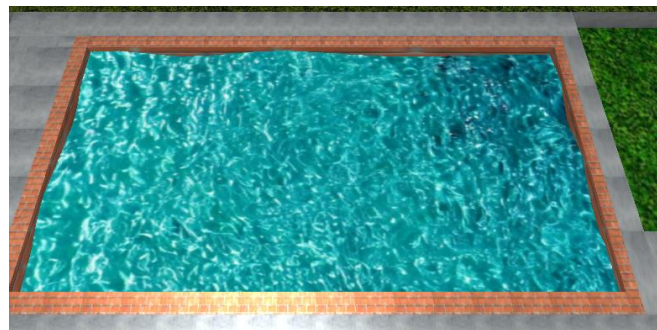


Lo que puede encontrar en el entorno Virtual What You Can Find in the Virtual Environment

Fachada/ Facade



Alberca/ Swimming Pool:



Habitaciones/ Rooms

Cocina/ Kitchen:



Objetos/ Objects:

- Refrigerador Grande/ Large Refrigerator
- Microondas/ Microwave
- Estufa/ Stove
- Mesa/ Table
- Alacena/ Cupboard



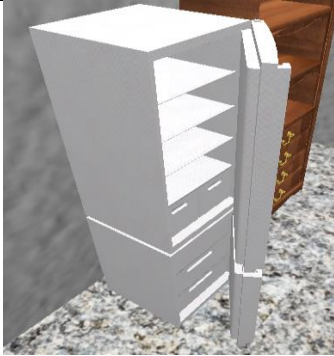
Sala/ Living Room:



Objetos/ Objects:

- Sillón Floreado Antiguo/ Antique Floral Sofa
- 2 sillones Artesanales Individuales/ 2 Individual Artisanal Armchairs
- 1 sillón Grupal Artesanal/ 1 Group Artisanal Sofa
- 1 mecedora Artesanal/ 1 Artisanal Rocking Chair
- Mueble para Televisor/ TV Stand
- Televisor/ Television
- 2 cuadros de Flores/ 2 Flower Paintings

Animaciones

<i>Objeto</i>	<i>Leyenda</i>	<i>Evidencia</i>
Dron	<p>En el escenario mostramos la representación virtual del vuelo de un dron que es controlado por uno de los hermanos.</p> <p>In the scenario, we show the virtual representation of a drone flight that is controlled by one of the brothers.</p>	
Mecedora	<p>Una simple recreación del funcionamiento de una mecedora al ser usada por uno de los hermanos en el ambiente virtual.</p> <p>A simple recreation of the functioning of a rocking chair being used by one of the brothers in the virtual environment.</p>	
Refrigerador	<p>Simple animación de como Un refrigerador abre y cierra sus puertas en el ambiente virtual.</p> <p>A simple animation of a refrigerator opening and closing its doors in the virtual environme.</p>	
Microondas	<p>Simple animación de como un Microondas abre y cierra su puerta en el ambiente virtual</p> <p>A simple animation of a microwave opening and closing its door in the virtual environment.</p>	