

# DISEÑO

## Cuadro comparativo de herramientas UX/UI

Herramienta	Descripción	Ventajas	Desventajas	Tipo de uso principal (UX / UI)
<b>Figma</b>	Plataforma colaborativa en línea para diseñar interfaces y prototipos interactivos.	Permite trabajo en equipo en tiempo real, interfaz intuitiva, gratuita con plan básico, multiplataforma.	Requiere conexión a internet para funciones completas.	UX y UI
<b>Adobe XD</b>	Herramienta de Adobe para diseño de interfaces y creación de prototipos interactivos.	Integración con otras apps de Adobe (Photoshop, Illustrator), diseño fluido y animaciones.	Requiere licencia paga, menos funciones colaborativas que Figma.	UX y UI
<b>InVision</b>	Aplicación centrada en el prototipado interactivo y colaboración visual.	Ideal para validar ideas, excelente para compartir con clientes y equipos.	Menos flexible en diseño visual, depende de otras herramientas para diseño base.	UX
<b>Axure RP</b>	Software avanzado para crear prototipos funcionales con lógica y condiciones interactivas.	Permite simular funcionalidades reales, ideal para análisis de experiencia compleja.	Curva de aprendizaje alta, interfaz menos amigable.	UX
<b>Sketch</b>	Programa de diseño vectorial exclusivo para macOS, usado en diseño de interfaces.	Ligero, gran comunidad y plugins, excelente para UI.	Solo disponible en macOS, colaboración limitada comparado con Figma.	UI
<b>Mockup</b>	Herramienta para crear representaciones visuales rápidas de una interfaz.	Rápida, ideal para etapas iniciales del diseño, fácil de usar.	No permite interactividad avanzada, limitada en precisión de diseño.	UI

EN NUESTRO CASO, PARA LA ELABORACION DE DISEÑO DE NUESTRO TRABAJO DECIDIMOS ESCOGER FIGMA POR SU FACILIDAD DE USO, INTERFAZ DIDACTICA E INTUITIVA Y LOS RESULTADOS FUERON LOS SIGUIENTES

