

"UNIVERSIDAD PERUANA LOS ANDES" FACULTAD DE INGENIERIA



TAREA DE DESARROLLO DE APLICACIONES 1

"Año de la recuperación y consolidación de la economía peruana"

DOCENTE: Mg. Ing. Raúl Fernández Bejarano

ALUMNO: Matias Urcuhuaranga Frank Diego

ASIGNATURA: TALLER DESARROLLO DE APLICACIONES 1

SEMESTRE ACADÉMICO: 4to CICLO

PLAN DE ESTUDIOS: 2022

PERÍODO ACADÉMICO: 2025-II

NATURALEZA DE LA ASIGNATURA: Práctico

HUANCAYO-2025

Enunciado 01

Una tienda ha puesto en oferta la venta de camisas ofreciendo un descuento, por temporada de verano, denominado 7% + 7%. Los cálculos se efectúan de la siguiente manera:

- El importe de la compra es igual al producto del precio de la camisa por la cantidad de unidades adquiridas.
- El importe del primer descuento es igual al 7% del importe de la compra.
- El importe del segundo descuento es igual al 7% de lo que queda de restar el importe de la compra menos el importe del primer descuento.
- El importe del descuento total es igual a la suma de los dos descuentos anteriores.
- El importe por pagar es igual al importe de la compra menos el importe del descuento total.



ejercicio1_camisas.jav a



app_camisas.java

VentaCamisas

- importeCompra: double
- primerDescuento: double
- segundoDescuento: double
- descuentoTotal: double
- importePagar: double
- + calcularImporteCompra(): double
- + calcularPrimerDescuento(): double
- + calcularSegundoDescuento(): double
- + calcularDescuentoTotal(): double
- + calcularImportePagar(): double

Camisa

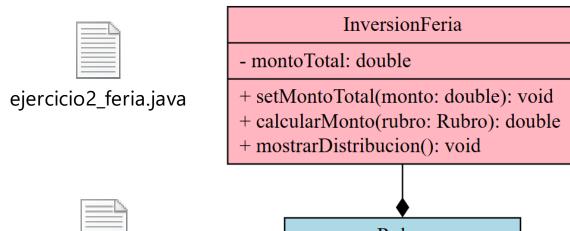
- precio: double
- cantidad: int
- + getPrecio(): double
- + getCantidad(): int

Enunciado 02

Una empresa expondrá sus productos en una feria. La empresa considera que el monto total de dinero a invertir estará distribuido de la siguiente manera:

Rubro	Porcentaje
Alquiler de espacio en la feria	23%
Publicidad	7%
Transporte	26%
Servicios feriales	12%
Decoración	21%
Gastos varios	11%

Dado el monto total de dinero a invertir, diseñe un programa que determine cuánto gastará la empresa en cada rubro.



app_feria.java

Rubro

- nombre: String
- porcentaje: double
- + getNombre(): String
- + getPorcentaje(): double