Hovedopgave: Projekt RateMyDebate

Indholdsfortegnelse

[Glossary 1](#_Toc405189007)

[Introduktion 1](#_Toc405189008)

[Projektet 2](#_Toc405189009)

[Marketing 2](#_Toc405189010)

[Feasibility study 2](#_Toc405189011)

[SWOT-analyse 2](#_Toc405189012)

[Softwaredesign 2](#_Toc405189013)

[MVC 2](#_Toc405189014)

[Model designs 2](#_Toc405189015)

[Database design 2](#_Toc405189016)

[Anvendte patterns 2](#_Toc405189017)

[Arbejdsmetoder 2](#_Toc405189018)

[Anvendte værktøjer og biblioteker 2](#_Toc405189019)

## 

## Glossary

ASP.NET - Web application framework

Microsoft Entity Framework - Object/Relational Mapping framework, som sparer developeren meget arbejde ved at give automatiserede måder at tilgå og gemme data i en database.

Database Context - Lag mellem bruger og database. Kan queue ændringer og gemme dem til den underliggende database

Code First - Fremgangsmåde, som tillader developeren at skabe databaser ved at skrive klasser i C# og migrere dem som datatables.

MVC - *Model-View-Controller* - Core software pattern anvendt til at fordele ansvar og information i applikationen.

Model - Indeholder tilstande for et objekt i applikationen

View - Visuel repræsentation for brugeren

Controller - Mellemand for bruger og applikationen. Kan ændre modellens tilstand, f.eks. ved at tage input fra viewet.

Session state variabel - Globalt unikt ID baseret på cookies, som gives til brugere. Anvendes i autentifikationsprocesser.

Cookie - Data opbevaret i brugerens browser

SignalR 2.0 - Officielt Microsoft library til ASP.NET. Anvendes til real-time web funktionalitet.

Hub - Tillader clients of server at kalde hinandens metoder.

Real-time - Den aktuelle tid, som noget foregår i.

# Introduktion

## Koncept

Projektet's mål er at skabe en web application, som tillader brugere at skabe, deltage i og tilskue debatter i real-time. Hver debat skabes af en bruger, som opretter denne inden for en af en store vifte a kategorier. Brugeren skal tildele debatten et topic samt en case, altså et emne, samt en nærmere beskrivelse af, hvad brugeren ønsker at debattere. Ydermere sætter brugeren selv en tidsbegrænsning på debatten.   
Herefter vil en anden bruger kunne udfordre skaberen af debatten, og andre brugere kan tilskue chatten samt tildele en enkelt stemme til deres foretrukne debattør.   
Når tidsbegrænsningen nås vil debatten slutte, point tælles op, en besked om vinderen gives til alle deltagere og resultatet gemmes i en database.

## Begrundelse for valg af dette projekt

Jeg har længe ønsket at forsøge at skabe en form for online samfund, og da det var tid til at skrive opgaven, gik jeg med dette koncept i tankerne.   
Projektet ville give mig mulighed for tre områder, som jeg gerne ville forbedre og forsøge mig i, hvilke inkluderede ASP.NET, en applikation med login og adskillige områder, som anvender bruger autentifikation og til sidst en form for live del af applikationen med mere kompleks logik.

# Marketing

## Feasibility study

## SWOT-analyse

# Softwaredesign

## MVC

## Model designs

## Database design

## Anvendte patterns

# Arbejdsmetoder

## Anvendte værktøjer og biblioteker