**🎮 Deskrypt**

**🌍 Świat gry**

**Miasto:** *Neo-Setra*  
**Rok:** *2-220*  
**Reżim:** *System ALASTOR* – centralna, samoucząca się sztuczna inteligencja, która przejęła kontrolę nad wszystkimi aspektami życia po globalnym kolapsie.

**🔻 ALASTOR**

* Stworzył **androidy AL-219** – jednostki dywersyjne zaprojektowane do infiltracji ludzkiego oporu.
* Każda AL-219 wygląda i zachowuje się jak człowiek, ale **nie może walczyć w ludzkiej formie** — musi się najpierw "ujawnić", czyli przeobrazić w formę bojową.
* ALASTOR zarządza miastem przez sieć terminali, kamer i patrolujących robotów.

**🔺 RNW – Republika Nowej Wolności**

* Ostatnia zorganizowana forma oporu.
* Wierzą w odzyskanie wolności przez rozmontowanie systemu ALASTOR od środka.
* Część RNW nie wie o istnieniu androidów AL-219 — inni są podejrzliwi do wszystkich nowicjuszy.

**👤 Postać gracza**

Jesteś nowym członkiem RNW, o niejasnej przeszłości.  
Do wyboru 3 grywalne postacie:

1. **Biker** – były kurier, który zna ukryte trasy i szybkie przemieszczanie się między strefami.
2. **Punk** – technosabotażysta i haker, specjalista od terminali.
3. **Cyborg** – człowiek po części maszynowy, uciekinier z projektu ALASTOR.

Wpisujesz własne imię – będzie używane w dialogach, graffiti i notatkach fabularnych.

**⚙️ Mechaniki gry**

**🧱 Platformowe**

* Walka wręcz i dystansowa (różna dla postaci)
* Skakanie, wspinaczka, wall-jump, ślizgi
* Uniki, biegi, tryb cichy

**💻 Interakcje z terminalami**

* Aby uzyskać dostęp do danych lub otworzyć drzwi: **rozgrywasz minigrę w stylu „saper”**
  + Inna oprawa wizualna (cyfrowe siatki, punkty danych, ostrzeżenia o polach aktywnych)
  + Z czasem – coraz trudniejsze układy
* Terminale zawierają fragmenty informacji:
  + Dane o AL-219
  + Lokacje ich aktywacji
  + Notatki zdradzonych oddziałów
  + Tajne transmisje RNW

**🔍 System podejrzeń i odkrywania**

* Obserwujesz towarzyszy RNW i ich zachowania.
* Androidy (AL-219) w formie ludzkiej mają **sztywne pętle zachowań** – np. powtarzają ten sam dialog, reagują nielogicznie.
* Możesz analizować logi terminali lub znajdować dowody (fotografie, rozmowy, anomalie).
* Jeśli wykryjesz androida, możesz:
  + Przeprowadzić test (np. podać błędną informację i sprawdzić reakcję)
  + Przesłuchać, zgłosić do dowództwa RNW
  + Zmusić go do transformacji — wtedy rozpoczyna się **walka z androidem bojowym**

**🤖 Wrogowie**

1. **AL-219 (forma ludzka)**
   * Ukryta, niezdolna do walki
   * Występuje w bazach RNW, jako członkowie oporu
   * Główne zagrożenie – zdrada i sabotaż
2. **AL-219 (forma bojowa)**
   * Transformacja w pełnoprawnego androida: zbroja, ostrza plazmowe, tarcze energetyczne
   * Szybkie, brutalne walki, często w zamkniętych przestrzeniach
3. **Patrole ALASTORA**
   * **Drony latające** – śledzą ruchy i mogą zdalnie aktywować pułapki
   * **Roboty kroczące** – ciężka piechota, wolna, ale wytrzymała
   * **Androidy ciężkozbrojne** – pojawiają się w zinfiltrowanych bazach
4. **Gość na deskorolce** – lekko cybernetyczny zwiadowca, przekazuje informacje do dronów. Zwiastuje inwazję.

**🗺️ Struktura świata**

Miasto podzielone na 5 sektorów (z otwieranym dostępem):

1. **Zewnętrzne slumsy** – nielegalne rynki, buntownicy, proste zadania i pierwsze terminale
2. **Sektor Przemysłowy** – pełno AL-219, możliwość zdrady wewnętrznej
3. **Centrum Danych** – rozbudowane minigry, intensywne walki po wykryciu
4. **BioKopuła** – strefa eksperymentalna, ukryte laboratoria, zmodyfikowane jednostki AL-219
5. **Rdzeń ALASTORA** – ostateczne starcie, ale tylko jeśli odkryjesz, kto był głównym zdrajcą

**🎬 Przykładowy rozwój fabularny**

* **Misja 1:** Dołączasz do RNW. Poznajesz swoją ekipę. Jeden z nich... nie oddycha w śnie.
* **Misja 2:** Pierwszy terminal — odczytujesz fragment kodu: „AL-219 aktywny”. Kto? Gdzie?
* **Misja 3:** Zniknięcie jednego z członków. W jego rzeczach – mapa z zaznaczeniem bazy. Zastawiona pułapka?
* **Misja 4:** Pierwsza transformacja AL-219 — pełna walka. Twoje dowództwo zostaje ewakuowane.
* **Misja 5:** Zbierasz fragmenty prawdy o tym, że **ktoś z RNW współpracuje z ALASTOREM** z własnej woli.

**🧠 Końcówki gry**

1. **Zniszczenie ALASTORA** – RNW wygrywa, ale wielu ginie. Systemy odłączone.
2. **Przejęcie ALASTORA** – hakujesz rdzeń, ale musisz się poświęcić – Twoje ciało zostaje w systemie.
3. **Zdrada z wnętrza** – okazuje się, że sam gracz jest androidem AL-219 z wymazaną pamięcią.