

4 Gewinnt

Registrierung

Um sich beim 4Gewinnt-Server anzumelden, ist eine Registrierung nötig:

```
REGISTER;yourname
```

Teilnahme an einer Saison

Wenn der Server eine neue Saison startet, schickt er eine Benachrichtigung an alle registrierten Spieler:

```
NEW SEASON;58ca8b44
```

Darauf muss man dem Server signalisieren, dass man teilnehmen möchte:

```
JOIN;58ca8b44
```

Der Teil `58ca8b44` ist ein variabler Token, der je nach Saison variiert.

Einen Zug machen

Der Server schickt eine Nachricht an den Spieler, wenn ein neues Spiel beginnt:

```
NEW GAME
```

Bist du selbst am Zug, wird der Server dich auffordern:

```
YOURTURN;758f30a5
```

Der Teil `758f30a5` ist wieder ein variabler Token.

Daraufhin kannst du mit

```
INSERT;spalte;758f30a5
```

Einen Zug ansagen. Hierbei ist `spalte` ein Wert zwischen `0` und `6`.

Der Server informiert beide Spieler über alle gemachten Züge via:

```
TOKEN INSERTED;spieler_name;spalte
```