Utiliser Inkscape pour découper des pièces avec le laser.

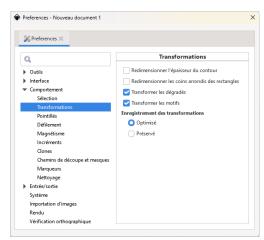


TABLE DES MATIÈRES

Tuto Inkscape — Première utilisation.	2
Tuto Inkscape — Conseils de dessin.	2
Tuto Inkscape — Préparer la découpe.	3
Tuto inkscape — dessiner.	4
Combiner des chemins.	
Aligner les objets	4
Modifier le contour.	4
Changer la couleur d'un objet.	4
Arrondir les angles.	5
Supprimer les traits superposés.	5
Lier les pièces au support ou entre elles.	5
Dupliquer des objets en de nombreux exemplaires.	5
Grouper / dégrouper	5
Dessiner un engrenage.	6
Faire une boite	

TUTO INKSCAPE — PREMIÈRE UTILISATION.

- Si vous n'avez jamais lancé InkScape sur votre session, faites-le puis refermez-le.
- Copiez le contenu du dossier InkScape fourni, dans le dossier utilisateur d'InkScape « C:\Users\Nom utilisateur\AppData\Roaming\Inkscape » autorisez le replacement des fichiers. IMPORTANT : InkScape doit avoir été lancé au moins une fois (on peut atteindre le dossier « C:\Users\Nom utilisateur\AppData\Roaming » en tapant « %appdata% » dans la barre de l'explorateur).
- Lancez InkScape puis vérifiez que la première case cicontre est bien décochée (dans édition > préférences > Comportement > Transformations) :



TUTO INKSCAPE — CONSEILS DE DESSIN.

Dessinez... Quelques conseils.

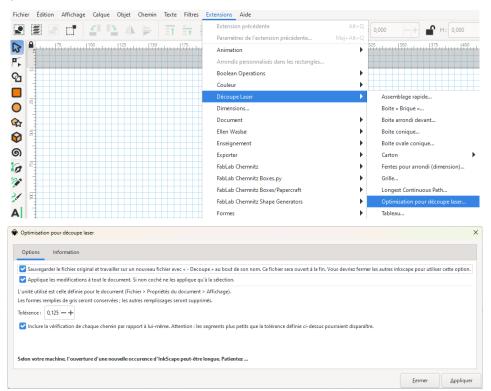
- La machine traite le dessin dans l'ordre des couleurs noir, rouge, bleu...
- 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16

Utilisez les couleurs:

- Marron et violet (10 à 13) + bleu (3), pour les découpes externes;
- o vert (6 à 9) + rouge (2) pour les découpes internes ;
- Noir (1) pour les gravures ;
- Orange (15) pour les marquages non profonds et défocalisés;
- o Bleu ciel (5) à Vert (7) pour les gravures non profondes.
- Il est important de faire les gravures et les marquages (gravures non profondes) en premier, puis les découpes internes, pour finir par les découpes externes.
- Les pièces susceptibles de s'envoler ou de tomber (carton, petites pièces) doivent rester solidaires de la plaque : faire sur chaque pièce au moins 2 interruptions de la découpe.
- Si vous faites un marquage pour identifier des pièces, faites-le petit (10 pt max) en Arial et non gras ou utilisez la police 1CamBam_Stick_9 en orange (15) plus rapide.
- Laisser au moins 2 mm (pour un matériau de 3 mm d'épaisseur) et 4 mm (pour un matériau de 5 mm d'épaisseur) entre 2 traits indépendants.
- La grille magnétique proposée est de 0,5 mm et la grille affichée de 5 mm. On peut changer cela dans le menu fichier > propriété du document.
- Les textes ont besoin d'être convertis en chemins pour être découpés (pas pour la gravure) correctement. Sélectionnez simplement tout votre texte et transformez-le en Chemin, avec Chemin -> Objets en Chemins.

TUTO INKSCAPE — PRÉPARER LA DÉCOUPE.

1. Lancer l'optimisation:

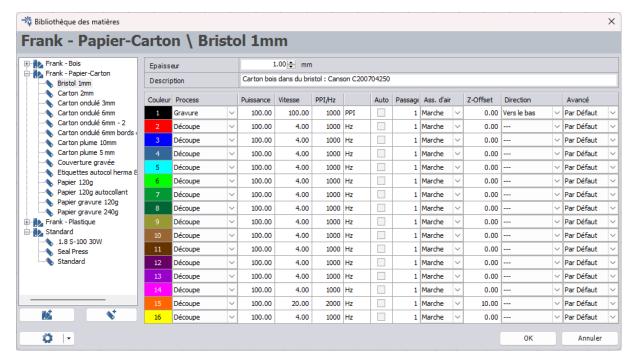


- Cocher toutes les cases et mettre une tolérance de 0,125 mm.
- À la fin, un fichier avec « Découpe » est créé puis ouvert. C'est celui-ci qu'il faut utiliser pour créer le fichier pjx.

Attention, c'est long. Attendre que ce fichier se soit ouvert pour continuer.

- 2. Faire: imprimer sur l'imprimante TROTEC. Cela va créer le document de plateau. On peut éventuellement ajouter plusieurs fichiers sur un même plateau.
 - Faire fichier > imprimer.
 - Choisir Trotec Engraver vxx. x. x
 - Faire « préférence » ou « autres paramètres ». Cette fenêtre apparait :
 - Cocher bien les cases (1) et (3).
 - Lorsque vous cliquez (2), la fenêtre cidessous apparait, il est important que les couleurs avec la bonne affectation apparaissent (avec « Découpe » ou « Gravure » pas « Sans ») les autres paramètres n'ont pas d'importance tant qu'on n'est pas sur la machine.



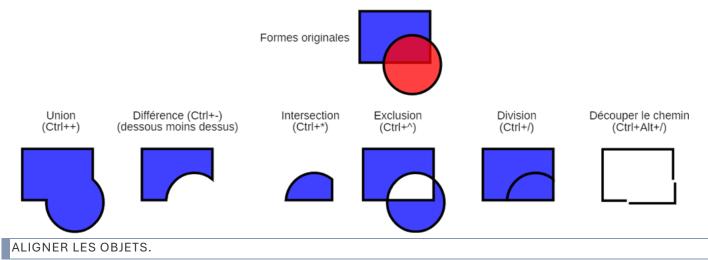


- Cliquez sur (4) pour valider les modifications.
- Faites imprimer dans la fenêtre d'InkScape.
- Enregistrer le fichier au format pix avec un nom explicite indiquant le numéro du groupe ce que c'est et la matière (par exemple « G2 — Carter — PMMA transparent 3mm.pjx »).

TUTO INKSCAPE — DESSINER.

COMBINER DES CHEMINS.

Les commandes du menu Chemin permettent de combiner deux objets :



Objets > Aligner

MODIFIER LE CONTOUR.

Objets > Fond et contour

CHANGER LA COULEUR D'UN OBJET.

Sélectionner l'objet, puis clic droit sur la couleur de palette (en bas) et sélectionner le fond ou le contour. La croix à gauche pour rendre transparent.

ARRONDIR LES ANGLES.

- 1. Chemin > Effet de chemin.
- 2. Dérouler la liste en cliquant sur la flèche en haut à droite dans la fenêtre qui s'ouvre.
- 3. Choisir Coin (filet et chanfrein).
- 4. Régler l'unité, le rayon et si nécessaire sélectionner les nœuds concernés. Si la modification ne s'applique pas, changer le rayon et y revenir.

SUPPRIMER LES TRAITS SUPERPOSÉS.

Vidéo.

LIER LES PIÈCES AU SUPPORT OU ENTRE ELLES.

Vidéo.

DUPLIQUER DES OBJETS EN DE NOMBREUX EXEMPLAIRES.

- 1. Sélectionner l'objet à dupliquer.
- 2. Faire chemin > Effet de chemin (ctrl + &).
- 3. Dérouler la liste en cliquant sur la flèche en haut à droite.
- 4. Choisir « pavage ».
- 5. Choisir le premier mode de miroir.

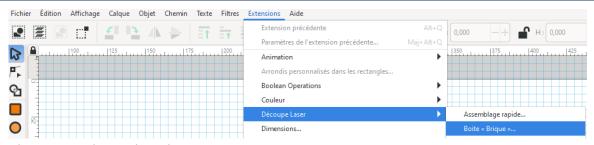
Attention: si votre objet contient du texte, vous devez le modifier en chemin (Ctrl + Maj + C) pour le dupliquer.

- 6. Mettre le nombre de ligne et colonnes voulues.
- 7. Modifier éventuellement les autres paramètres.
- 8. Éventuellement, séparer les éléments.
- 9. Revenir au dessin, toutes les modifications se font au fur et à mesure.
- 10. Pour rendre les éléments indépendants, aller dans chemin > Supprimer l'effet de chemin

GROUPER / DÉGROUPER.

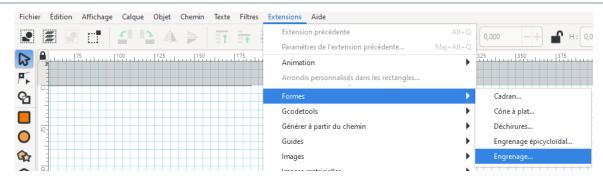
Ctrl +G / Ctrl + Maj + G

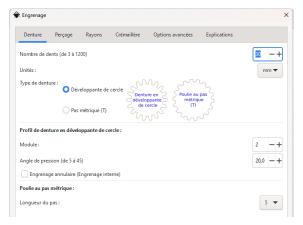
FAIRE UNE BOITE.



- Indiquer ses dimensions internes ou externes.
- 2 à 4 encoches sont suffisantes dans une dimension.
- Ne pas oublier de choisir la largeur du trait de coupe, de préférence choisir un matériau précalibré.
- Désélectionner les bosses sauf si vous savez ce que vous faites.

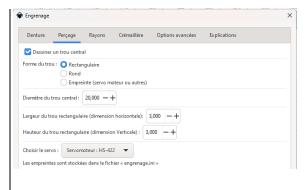
DESSINER UN ENGRENAGE.





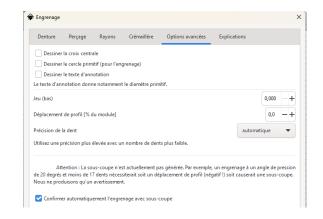
Choisir « Développante de cercle » pour un engrenage entre 2 pièces et « Pas métrique » pour engrener une courroie de type T.





Choisir un perçage central.

Pour l'onglet suivant, « pas de rayon » semble un bon choix.



A priori, les paramètres ci-dessus vous conviennent.