

上海理工大学光电信息与计算机工程学院

《L^AT_EX 入门》实验报告



专 业 计算机科学与技术

姓 名 周瑾瑜

学 号 1612480266

年 级 2016 级

指导教师

成 绩 ：

教师签字 ：

目录

实验一 进入 L^AT_EX 的世界	1
一 实验目的	1
二 实验过程	1
三 实验结果	1
实验二 C 语言基本语法	1
一 实验目的	1
二 实验过程	1
三 实验结果	1

实验一 进入 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的世界

一 实验目的

了解 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 历史及其发展, 了解 $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X} 2_{\epsilon}$ 基本语法, 学会使用 $\text{X}_{\text{L}}\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 进行文档编译。

二 实验过程

$\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 是由美国计算机科学家莱斯利·兰伯特在 20 世纪 80 年代初期开发的一种基于 $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 的排版系统, $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ 由美国计算机教授高德纳 (Donald Ervin Knuth) 编写。

文档基本结构如清单 1 所示。在命令行中 (或集成编辑器中) 使用 `xelatex Basic.tex` 即可编译, 编译将会生成很多附加文件以及一个 `Basic.pdf` 文件, 再次编译可以完善交叉引用。

清单 1: Basic.tex

```
\documentclass[UTF8]{ctexart} % 使用 ctex 文档类, 便于支持中文
\usepackage{graphics} % \includegraphics{} 命令可以引入图片到文档中
\begin{document}
\section{第一节}
\par 正文部分。
\end{document}
```

三 实验结果

实验达到预期结果。

实验二 C 语言基本语法

一 实验目的

了解 C 语言。

二 实验过程

C 语言基本结构见清单 2。

清单 2: main.c

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    printf("Hello, world!");

    return 0;
}
```

三 实验结果

成功输出一个心形。