

上海理工大学光电信息与计算机工程学院

# 《L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 入门》实验报告



专    业    计算机科学与技术

---

姓    名    周瑾瑜

---

学    号    1612480266

---

年    级    2016 级

---

指导教师

---

成    绩    ：

教师签字    ：

# 目录

<b>实验一 进入 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 的世界</b>	<b>1</b>
一 实验目的 . . . . .	1
二 实验过程 . . . . .	1
三 实验结果 . . . . .	1
<b>实验二 C 语言基本语法</b>	<b>1</b>
一 实验目的 . . . . .	1
二 实验过程 . . . . .	1

## 实验一 进入 $\text{\LaTeX}$ 的世界

### 一 实验目的

了解  $\text{\LaTeX}$  历史及其发展, 了解  $\text{\LaTeX}$  2 $\epsilon$  基本语法, 学会使用  $\text{\XeLaTeX}$  进行文档编译。

### 二 实验过程

$\text{\LaTeX}$  是由美国计算机科学家莱斯利·兰伯特在 20 世纪 80 年代初期开发的一种基于  $\text{\TeX}$  的排版系统,  $\text{\TeX}$  由美国计算机教授高德纳 (Donald Ervin Knuth) 编写。

文档基本结构如清单 1 所示。在命令行中 (或集成编辑器中) 使用 `xelatex Basic.tex` 即可编译, 编译将会生成很多附加文件以及一个 `Basic.pdf` 文件, 再次编译可以完善交叉引用。

清单 1: Basic.tex

```
\documentclass[UTF8]{ctexart} % 使用 ctex 文档类, 便于支持中文
\usepackage{graphics} % \includegraphics{} 命令可以引入图片到文档中
\begin{document}
\section{第一节}
\par 正文部分。
\end{document}
```

### 三 实验结果

实验达到预期结果。

## 实验二 C 语言基本语法

### 一 实验目的

了解 C 语言。

### 二 实验过程

C 语言基本结构见清单 2。

清单 2: main.c

```
#include <stdio.h>

int main(int argc, char* argv[]) {
    printf("Hello, world!");

    return 0;
}
```

### 三 实验结果

成功输出一个心形。