



Sin Rueda
Tecnológica



GYMKHANA


Fundamentos de Programación



¿Qué es sintaxis en Programación?

Parada 5.1

1. ¿Qué es sintaxis en Programación?



Sin Rueda
Tecnológica

<Fundamentos/>

¿Qué es Sintaxis en Programación?

Concepto

Es el conjunto de reglas que debemos seguir al codificar en un Lenguaje de Programación para su correcta Interpretación

Principales reglas de Sintaxis

- **Separación de Instrucciones:** Determinar inicio y fin de instrucciones, para iniciar la siguiente instrucción
- **Delimitación de Código:** Determinar donde inicia el código y donde termina, haciendo uso de la sintaxis del Lenguaje de Programación
- **Mostrar Información:** Como desplegar y hacer visible la Información
- **Comentar Código:** Incorporar texto que no interfiere con el funcionamiento de la aplicación, solo es visible para otro programador

Ejemplo


```

Public Class Main( ← Delimitación de Código ({} )
public static void main(String [] args) throws Exception{
    int num1=2;
    int num2=5; ← Separación de Instrucción ( ; )
    int suma;
    // Esto es un comentario ← Comentar Código (//)
    suma= num1 + num2;
    System.out.println ("La suma es de : " + suma); ← Mostrar Información (System.out.println())
}
    
```

Sin Rueda Tecnológica

Frank S. Valencia

Frankvalenciapinto

Frankvalenciae

FrankSVP

2. Ejemplo de Sintaxis de un Lenguaje de Programación Diferente

Sin Rueda
Tecnológica

SINTAXIS BÁSICA DE C#

using System;
namespace HelloWorld
{
class Program
{
static void Main(string[] args)
{
Console.WriteLine("Hola Mundo C#");
}
}
}

Librerías/Referencias usadas
Título del Nombre de espacio
Clase principal
Método principal de ejecución
Código que se ejecutará en nuestro proyecto

Información Importante

using : Esta palabra reservada siempre se usa para importar librerías que usará.

static void Main(string[] args) : Todo proyecto debe tener un Main, esto es lo primero que ejecutará nuestro proyecto, por eso es tan importante

Console.WriteLine : Esto muestra el resultado en la interfaz de consola

namespaces : Esto nos permite separar clases dentro de la misma área de trabajo

Sin Rueda Tecnológica

Frank S. Valencia

Frankvalenciapinto

Frankvalenciae

FrankSVP



Como pudiste notar, la sintaxis de Java y C# es bastante parecida, la estructura de muchos lenguajes de programación es bastante parecida en la práctica.

3. Ejercicios propuestos

- Investiga sobre la sintaxis del Lenguaje de Programación Python y determina 3 diferencias con Java
- Investiga sobre la sintaxis del Lenguaje de Programación Javascript y determina 3 diferencias con C#

Los ejercicios puedes hacerlo a mano o utilizando un Software de edición de texto o diagrama

La siguiente parada está en Youtube, con el título "6. Operadores en Programación (Gymkhana Fundamentos de Programación) | Sin Rueda Tecnológica" Nos vemos en la siguiente parada :)

https://www.youtube.com/watch?v=0XyT55UkgVQ&list=PL_TEBfp-qqqhBFTT2lrrqCDSRdlSZuqOW&index=7