



Sin Rueda
Tecnológica



GYMKHANA

Fundamentos de Programación



¿Qué es la Programación?

Parada 4.1

1. ¿Qué es la Programación?

Sin Rueda Tecnológica <Fundamentos/>

¿Qué es la Programación?

Concepto
Es el proceso de codificar un algoritmo en el lenguaje de programación determinado, con el objetivo que sea ejecutado por el ordenador

Principales Tipos de Programación

- **Programación Estructurada:** Se basa en una estructura jerárquica (Top-down)
- **Programación Orientada a Objetos:** Se basa en objetos, los mismo que contienen atributos o características basados en la realidad humana
- **Programación Funcional:** Se basa en declarar y llamar funciones dentro de otras funciones para su funcionamiento

Programación Estructurada	Programación Orientada a Objetos	Programación Funcional
Instrucción 1 ↓ Instrucción 2 ↓ Instrucción 3	Objeto: Auto Atributos Marca Color Potencia	Input X ↓ Function f01: ↓ Output f(X)

Sin Rueda Tecnológica | Frank S. Valencia | frankvalenciapinto | frankvalenciap | FrankSVP

2. ¿Qué es la programación orientada a objetos?

Sin Rueda Tecnológica POO

Programación Orientada a Objetos ¿Qué es?

Es un paradigma de la programación, organizado en **clases** de donde se crean objetos. Está basado en la representación de objetos en la vida real.

Clase Auto	Objeto Auto-1	Objeto Auto-2	Objeto Auto-3
Atributos Matricula Marca Tipo Color Métodos/Funciones Avanzar() Frenar() Estacionar()	B4F945 Ferrari Coupe Celeste Avanzar() Frenar() Estacionar()	GHTY45 Toyota Camioneta Morado Avanzar() Frenar() Estacionar()	LK1876 Nissan Sedan Amarillo Avanzar() Frenar() Estacionar()

Objetos

Sin Rueda Tecnológica | Frank S. Valencia | frankvalenciapinto | frankvalenciap | FrankSVP

3. Ejercicios propuestos

- Diseña un Objeto llamado “Estudiante” e incorpórale 4 atributos y 3 métodos que consideres importantes
- Diseña un Objeto llamado “Yo”, incorpórale 5 atributos y 5 métodos que consideres importante en ti

Los ejercicios puedes hacerlo a mano o utilizando un Software de edición de texto o diagrama



De entro todos los tipos de paradigmas de programación la más usada es la de Programación Orientada a Objetos(POO)

La siguiente parada está en Youtube, con el título “5. ¿Qué es Sintaxis en Programación? (Gymkhana Fundamentos de Programación) | Sin Rueda Tecnológica” Nos vemos en la siguiente parada :)

https://www.youtube.com/watch?v=-iJsR-JVqVM&list=PL_TEBfP-qqqhBFTT2lrqgCDSRdISZuqOW&index=6