1. a + b + c
2. 2 \* b + 3 \* (a – c)
3. a / b
4. a % b
5. a / c
6. a % c
7. a \* b / c
8. a \* (b / c)
9. a \* (c % b)
10. 3 \* a – 2 \* b) % (2 \* a – c)
11. 2 \* ( a / 5 + (4 - b \* 3)) % (a + c - 2)
12. (a - 3 \* b) % (c + 2 \* a) / (a - c)
13. a - b - c \* 2

Ingreso de Datos

Scanner sc = new Scanner(System.in);

// entrada de una cadena

String name = sc.nextLine();

Realizar los anteriores ejercicios ingresando Datos desde el teclado

Operadores en Cadenas de Texto

1. Cree una variable con su nombre y muéstrelo
2. Cree 2 variables con su nombre y apellido y muéstrelos
3. Cree las variables correspondientes y muestre en pantalla los siguientes datos
   1. Nombres
   2. Apellidos
   3. Nacionalidad
4. Muestre los datos anteriores pero solo creando una variable
5. Realizar los anteriores ejercicios de Cadenas, pero desde el ingreso de valores desde teclado

Ejercicios de Operadores avanzados

1. Crear variables nombre, edad y salario y mostrar los siguientes datos
   1. Nombres
   2. Edad
   3. Salario con descuento del 15%
2. Software para hallar la nota aprobatoria de un alumno, crear variables para los siguientes datos: Nombres, Grado, Curso y Nota 1, Nota 2 y Nota 3.

Mostrar por pantalla los siguientes datos:

* Nombre
* Grado
* Si aprobó o no aprobó

Realizar los dos anteriores ejercicios con ingreso de datos por teclado

Ejercicios POO

* Crear un Modelo de Objetos para realizar Operaciones básicas entre 3 números
* Crear un Modelo de Objetos de un Auto
* Crear un Modelo de Objetos de un Trabajador

Mi primer Proyecto Java

**1 Realizar un programa en Java que permita ingresar 2 números con el objetivo de operarlos como en una calculadora, utilizando funciones y estructuras básicas y operandos.**

**Se pide:**

* realizar un menú de operaciones.
* Ingresar 2 números enteros.
* Ingresar la operación a realizar.
* El programa debe llamar a la función de la operación solicitada.
* realizar el cálculo.
* Mostrar el resultado mediante una función o método.

Las operaciones a realizar en el programa calculadora deben ser:

* Suma
* Resta
* Multiplicación

1. Realizar un Software de Venta que tiene los siguientes productos
   * TV (precio 350) descuento: 10%
   * Celular (, precio 200) descuento: 25%
   * Computadoras (, precio 250) descuento 5%

Se solicita:

* Ingresar el producto por teclado
* Ingresar la cantidad del pedido
* Calcular el monto bruto (cantidad \* precio)
* Calcular Solo descuento
* Calcular el monto a pagar (monto bruto - descuento)

Mostrar todo lo anterior cuando se realice la venta