

```

/*****/
/* Title: Uebung 2 */
/* Description: Grundlagen */
/* */
/* Creator: */
/* Matr.No: s721011, s782688 */
/* Time of creation: */
/* Time of modification: */
/* Compile options: gcc -Wall u2.c -o u2 */
/*****/

#include <time.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/wait.h>

#define ZEILENLAENGE 20
#define MAXZEILEN 9900
#define MAX_ANZAHL 10

char daten[MAXZEILEN][ZEILENLAENGE];
char keys[MAXZEILEN][MAX_ANZAHL + 1];
int laenge;
/*****/
void loeschen(int idx)
{
    int i;
    if (idx == laenge - 1) //der Array beginnt mit '0'
        laenge--;
    else //loesche die doppelten namen und lasse nur eine in die datei
    {
        for (i = idx; i < laenge-1; i++)
        {
            strcpy(daten[i], daten[i+1]);
            strcpy(keys[i], keys[i+1]);
        }
        laenge--;
    }
}
/*****/
int sortieren()
{
    int i,j, cmp;
    char temp[ZEILENLAENGE]; //Array
    for(i = 0; i < laenge - 1; i++)
    {
        for(j = i + 1; j < laenge; j++)
        {
            cmp = strcmp(daten[i], daten[j]); //sortiert die name in die datei nlakey01.txt
            if( cmp > 0 )
            {
                strcpy(temp, daten[i]);
                strcpy(daten[i], daten[j]);
                strcpy(daten[j], temp);
            }
        }
    }
}

```

```

        strcpy(temp, keys[i]);
        strcpy(keys[i], keys[j]);
        strcpy(keys[j], temp);
    }
    else if (cmp == 0)    //gleiche Namen loeschen
    {
        loeschen(j);
        j--;
    }
}

return 0;
}
/*****/
void random_string (char * string, unsigned Laenge)
{
    /* ASCII-Zeichen 33-126 */
    int i;
    for (i = 0; i < Laenge; ++ i)
    {
        string [i] = rand ()% 94 + 33; //Ezeugt eine string der enthaelt zufall ASCII zeichen
    }
    string [i] = '\0';
}
/*****/
void createKeys()
{
    int i = 0;
    srand (time(NULL));
    do
    {
        random_string (keys[i], 10); //erzeugt fur jeden namen ein keys random
        i++;
    }
    while(i < laenge);
}
/*****/
int readFile(char * name)
{
    //lesen zeileweise die daten einer Datei und speichern in der variable daten [][]
    FILE *fp;
    if ((fp = fopen(name, "r")) == NULL)
    {
        fprintf (stderr, "Datei %s konnte nicht geoeffnet werden ", name );
        return -1;
    }
    else
    {
        laenge = 0;
        while(fgets(daten[laenge], ZEILENLAENGE, fp))
        {
            daten[laenge][strlen(daten[laenge])-1] = '\0';
            laenge++;
        }
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}

```

```

}
//*****/
int writeFile(char * name)
{
    //schreiben die sortierte Namen und seine Keys in einer Ausgabesdatei
    FILE *fp;
    int i;

    if ((fp = fopen(name, "w")) == NULL)
    {
        fprintf(stderr, "Datei %s konnte nicht geoeffnet werden ", name);
        return -1;
    }
    else
    {
        i = 0;
        do
        {
            fputs(daten[i], fp);
            fputs(":", fp);
            fputs(keys[i], fp);
            fputs("\n", fp);
            i++;
        }
        while(i < laenge);
    }
    fclose(fp);
    return 0;
}
//*****/
int main(void)
{
    int pid;

    switch (pid = fork ())
    {
        case -1:
            perror("Fehler beim der fork \n");
            return -1;
            break;

        case 0:
            printf("Kind Prozess mit pid : %d \n\n", getpid());
            readFile("namensliste.txt");
            createKeys(); //mit random
            sortieren(); //sortiert und loescht gleiche Namen
            writeFile("nlakey01.txt"); //schreibe in neue datei name+:+key
            break;

        default:
            printf("Eltern Prozess mit pid : %d \n\n", getppid());
            break;
    }
    return 0;
}

```