

TEAM REFERENCE

INDICE

Grafos	1	Modular Multiplication of big numbers	10
Búsquedas	1	Hashing una base	10
DFS y BFS	1	Hashing dos bases	10
Articulation Points	1	FFT polynomial multiply	11
Detección de puentes (Bridges)	1	Aritmética de precisión	11
Ciclo de Euler	1	Misceláneas	12
Grafo Cactus	2	Extracción de datos listados en una sola fila ...	12
Determinar si un grafo es bipartito	2	Probar si un año es bisiesto	12
Ordenamiento Topológico	2	Primeras cifras de n a la k	12
Flujos en Redes (Network Flow)	3	Inverso modular	12
Bipartite Matching	3	Cantidad números fibonacci hasta n	12
MaxFlow (Edmond-Karps)	3	TRABAJO CON BITS	12
S-T Minimum Cut. Max Flow Min Cut Teorema	4	Longitud de los números de 1 a N	12
MinCost MaxFlow (También MaxCost MaxFlow)	4	Ternas pitagóricas	13
Teoría de Grafos. Formula de Euler	5	Lectura en Java	13
Programación Dinámica	5		
LCS	5		
Edit Distance	6		
Problema del cartero chino	6		
Geometría Clásica	7		
Punto de Intersección	7		
Intersección de Rectángulos	7		
Punto en Polígono	7		
Polígonos Lattice y Teorema de Pick	8		
Mínimo rectángulo encapsulador	8		
Distancia más cercana entre 2 polígonos	8		
Teoría de Números	8		
Criba de Eratóstenes	9		
En un rango	9		
Función Phi Euler	9		
De un solo numero	9		
En un rango determinado	10		
Combinaciones	10		
Triángulo de Pascal (DP)	10		