# 第一次实验

田鸿龙

2020年10月6日

## 1 Hello OS

### 1.1 运行截图

图 1: bochs

图 2: terminal

#### 1.2 源代码

```
org 07c00h
        mov ax, cs
        mov ds, ax
        mov es, ax
        call
                 DispStr
        jmp $
DispStr:
        mov ax, BootMessage
        mov bp, ax
        mov cx, 16
        mov ax, 01301h
        mov bx, 000ch
        mov dl, 0
        int 10h
        ret
                          db "Hello, OS World!"
{\bf BootMessage}
times 510-($-$$)
                          db = 0
dw 0xaa55
```

- 2 汇编语言实践
- 3 问题清单
- 3.1 请简述 80x86 系列的发展历史
- 3.2 说明小端和大端的区别,并说明 80x86 系列采用了哪种方式?
- 3.3 8086 有哪五类寄存器,请分别举例说明其作用?
- 3.4 什么是寻址?立即寻址和直接寻址的区别是什么?
- 3.5 请举例说明寄存器间接寻址、寄存器相对寻址、基址加变址 寻址、相对基址加变址寻址四种方式的区别
- 3.6 请分别简述 MOV 指令和 LEA 指令的用法和作用?
- 3.7 请说出主程序与子程序之间至少三种参数传递方式
- 3.8 如何处理输入和输出,代码中哪里体现出来?
- 3.9 有哪些段寄存器
- 3.10 通过什么寄存器保存前一次的运算结果,在代码中哪里体 现出来。
- 3.11 解释 boot.asm 文件中, org 0700h 的作用
- 3.12 boot.bin 应该放在软盘的哪一个扇区? 为什么?
- 3.13 loader 的作用有哪些?
- 3.14 解释 NASM 语言中 [] 的作用
- 3.15 解释语句 times 510-(\$-\$\$) db 0, 为什么是 510? \$ 和 \$\$ 分别表示什么?
  - \$表示当前地址
  - \$\$ 表示当前段的地址

## 3.16 解释配置文件 bochsrc 文件中各参数的含义

 ${\rm megs}\!:\!32$ 

display\_library: sdl

floppya: 1\_44=a.img, status=inserted

boot: floppy