

Notes of Introducing to linear algebra

FrankZhou-jun*

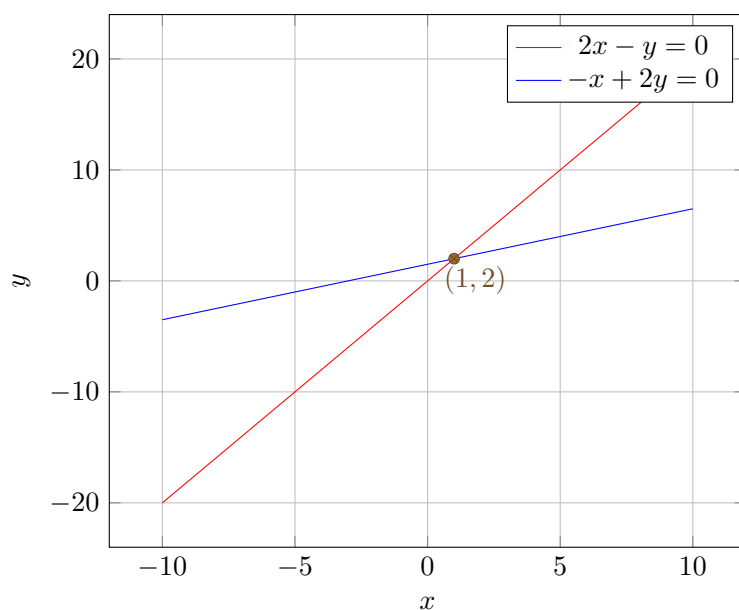
2019 年 10 月 22 日

1 the Geometry of linear equations

书上对常见的解线性方程组方式解释的很清楚了，这里从另一个角度解释”线性方程组”的意义。
假设一个两行的线性方程组

$$\begin{aligned} 2x - y &= 0 \\ -x + 2y &= 3 \end{aligned} \tag{1}$$

① 这是一个简单的二维线性方程组，解等于 $x = 1, y = 2$ ，在行图像中为二维空间下两条连线的交点。

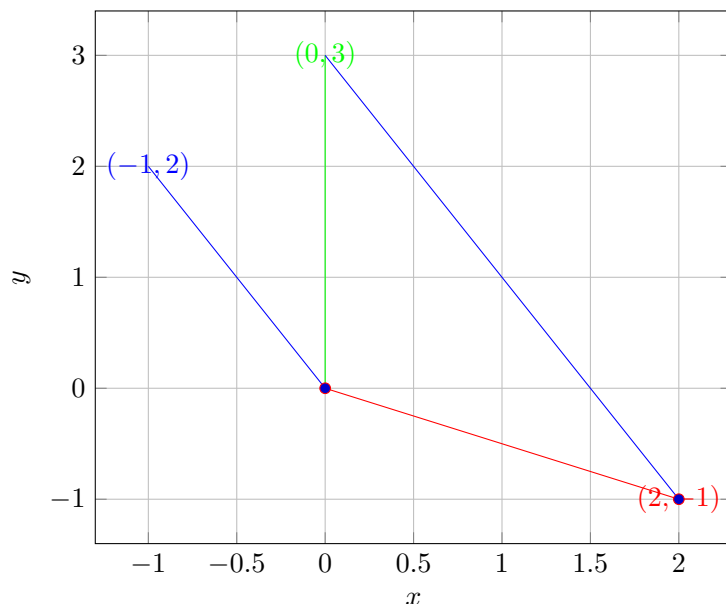


② 下面考虑列图像，化简方程组：

$$x \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix} + y \begin{bmatrix} -1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} \tag{2}$$

列图像中的集合意义就是找到合适的 x 、 y ，进行伸缩变换，然后组合列向量，得到等号右边的列向量。

*研究方向：信号处理，机械故障诊断，深度学习，强化学习，邮箱:zhoujun14@yeah.net



从图中可以看到，第一列向量不变，第二列向量延伸两倍，在进行列向量组合，可以得到最右边的列向量，即可得到解 $x = 1, y = 2$ 。

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}$$

由此，我们可以从中得到启发，求解线性方程组的问题其实就在问：**是否最右边的所有列向量可以用列向量组合的形式进行表示？** Can I solve $\mathbf{A}\mathbf{x} = \mathbf{b}$ for every \mathbf{b} ? (\mathbf{A} 为奇异或非奇异矩阵？是否所有列向量独立)

2 elimination with matrix

假设增广矩阵 $(R(\mathbf{A}|\mathbf{b}))$ 如下：

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 8 & 1 & 12 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{row}_1 * -3 + \text{row}_2} \left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{row}_2 * -2 + \text{row}_3} \left[\begin{array}{cccc} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 0 & 2 & -10 \end{array} \right]$$

其实可以使用初等矩阵进行行操作。 $\text{row}_1 * -3 + \text{row}_2$ 行操作可以表示为

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 3 & 8 & 1 & 12 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & -2 & 6 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

在该矩阵左边乘以一个矩阵是对其进行行操作，右乘是进行列操作。下面举一个例子来说明这两种操作，置换矩阵如下所示：

左乘

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c & d \\ a & b \end{bmatrix}$$

右乘

$$\begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b & a \\ d & c \end{bmatrix}$$

3 multiplication and inverse matrix

3.1 multiplication

3.1.1 A*列=列

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1p} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \cdots & c_{mp} \end{bmatrix}$$

$A : m \times n \quad B : n \times p \quad = \quad c : m \times p$

两个矩阵相乘，可以把其中一个矩阵 B 看做多个列向量组合，将矩阵 A 每一行矩阵 B 中的某列向量，则得到矩阵 C 中对应列向量，”columns of C are combinations of columns of A”，矩阵 C 中的列向量是矩阵 A 中列向量的线性组合。这样便把前面的线性方程组结合起来思考。

3.1.2 行*B=行

下面是矩阵 A 中每一行乘以 B 得到 C 中每一行。

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1p} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{np} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{11} & c_{12} & \cdots & c_{1p} \\ c_{21} & c_{22} & \cdots & c_{2p} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ c_{m1} & c_{m2} & \cdots & c_{mp} \end{bmatrix}$$

$A : m \times n \quad B : n \times p \quad = \quad c : m \times p$

3.2 inverse matrix

谈到可逆矩阵，不得不提一下奇异矩阵和非奇异矩阵，非奇异矩阵可逆，奇异矩阵不可逆。

假设矩阵 A

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 6 \end{bmatrix}$$

很明显，经过化简后矩阵 A

$$\begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

下面说明什么是奇异矩阵，若

$$\mathbf{A}x = 0 \tag{3}$$

存在任一个非零解 x，则 A 为奇异矩阵；若解 x 只有唯一零解，则是非奇异矩阵，即矩阵满秩。显然存在一个非零解 $\vec{x} = [-3, 1]$ 。

求可逆矩阵方法有 Gauss-Jordan elimination, $\mathbf{E}[\mathbf{A} \quad \mathbf{I}] = [\mathbf{I} \quad \mathbf{A}^{-1}]$, 注意这里就用到了”矩阵乘以列向量等于列向量”思想。E 表示对矩阵 $[\mathbf{A} \quad \mathbf{I}]$ 进行行变换，若初等矩阵 E 满足 $\mathbf{EA} = \mathbf{I}$, 则初等矩阵 E 为 \mathbf{A}^{-1} , 所以 $\mathbf{EI} = \mathbf{A}^{-1}$ 。

4 Fractorization into A = LU

L 代表 lower 下三角，U 代表 upper 上三角

$$\mathbf{E}_{32}\mathbf{E}_{31}\mathbf{E}_{21} = \mathbf{U}$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{E}_{21}^{-1}\mathbf{E}_{31}^{-1}\mathbf{E}_{32}^{-1}\mathbf{U}$$

$$\mathbf{L} = \mathbf{E}_{21}^{-1}\mathbf{E}_{31}^{-1}\mathbf{E}_{32}^{-1}$$

\mathbf{L} 计算简单，包含了消元乘数信息。下面举个例子来说明这一过程，假设已知初等矩阵

$$\mathbf{E}_{32} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{E}_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{E} = \mathbf{E}_{32} \times \mathbf{E}_{21} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -5 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \\ 10 & -5 & 1 \end{bmatrix}$$

可以看到这里对消元乘数进行了相乘操作

$$\mathbf{E}_{21}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \mathbf{E}_{32}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{L} = \mathbf{E}_{21}^{-1} \mathbf{E}_{32}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 1 \end{bmatrix}$$

可以发现这里是直接向消元乘数直接写入 \mathbf{L} 中。

5 Transposes Permutations Spaces \mathbf{R}^n

置换矩阵 \mathbf{P} : identify matrix with reordered rows, $\mathbf{P}^T \mathbf{P} = \mathbf{I}, \mathbf{P}^T = \mathbf{P}^{-1}$ 。

转置矩阵 Transpose 的表达式为：

$$(\mathbf{A}^T)_{ij} = \mathbf{A}_{ji} \quad (4)$$

将转置用到一个矩阵上，具有如下现象：一个矩阵转置后的矩阵等于转置前的矩阵，我们称该矩阵为 symmetric matrix，即：

$$\mathbf{A}^T = \mathbf{A} \quad (5)$$

转置有一个非常重要的作用，矩阵 $\mathbf{R}^T \mathbf{R}$ 是一个对称矩阵，通过计算分析可以验证：

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

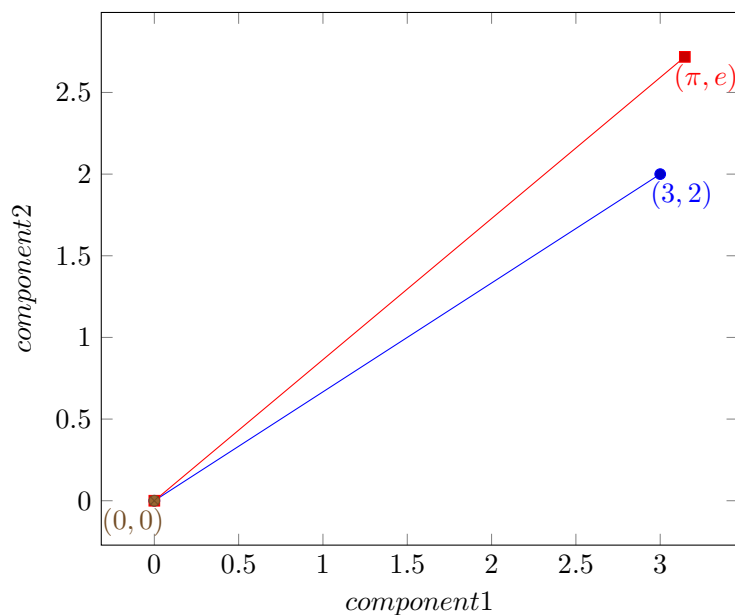
$$\mathbf{R}^T \mathbf{R} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 4 \\ 3 & 3 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 10 & 11 & 7 \\ 11 & 13 & 11 \\ 7 & 11 & 17 \end{bmatrix}$$

可以发现因为 $(\mathbf{A}^T)_{ij} = \mathbf{A}_{ji}$ ，所以在相乘的过程中具有重复的就算，比如 $row_1 * col_2 = row_2 * row_1$ ，也就是右斜向上的数值关于主元线对称相等。

证明 $\mathbf{R}^T \mathbf{R}$ 是一个对称矩阵 $(\mathbf{R}^T \mathbf{R})^T = \mathbf{R}^T (\mathbf{R}^T)^T = \mathbf{R}^T \mathbf{R}$

5.1 Spaces of \mathbf{R}^n

\mathbf{R}^2 表示的是 all 2-dim real vectors, 也就是组成的 X-Y plane。 $\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} \pi \\ e \end{bmatrix}$ 。



\mathbf{R}^2 包含了实数组成的所有 2-dim 向量, 同理, \mathbf{R}^3 包含了实数组成的所有 3-dim 向量。线性空间满足那 8 个 rules, 具有封闭性, 下面举个例子说明一下: 不是线性空间。

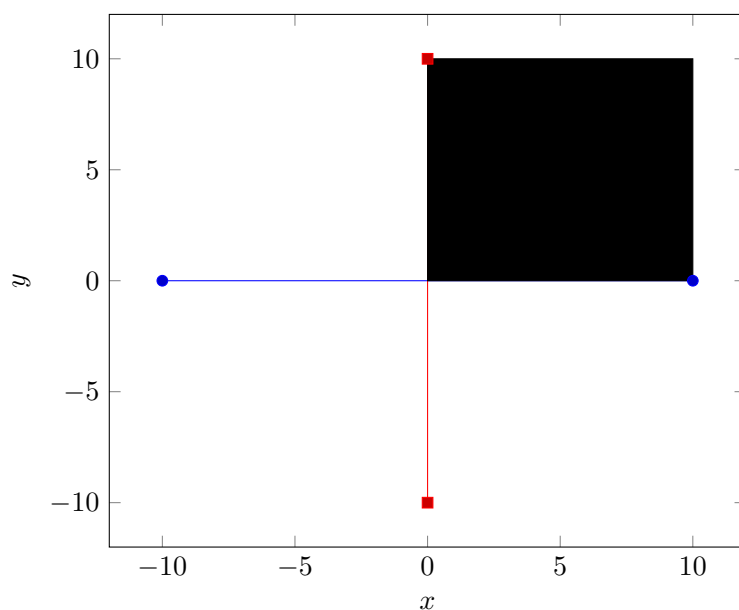


图 1: 取第一象限

可以验证, 虽然第一象限的点满足加法法则, 但当第一象限的点乘以一个负数时, 得到的数很明显超出了第一象限。不具有封闭特点。

下面考虑一下什么是子空间, 或者说 a vector space inside \mathbf{R}^2

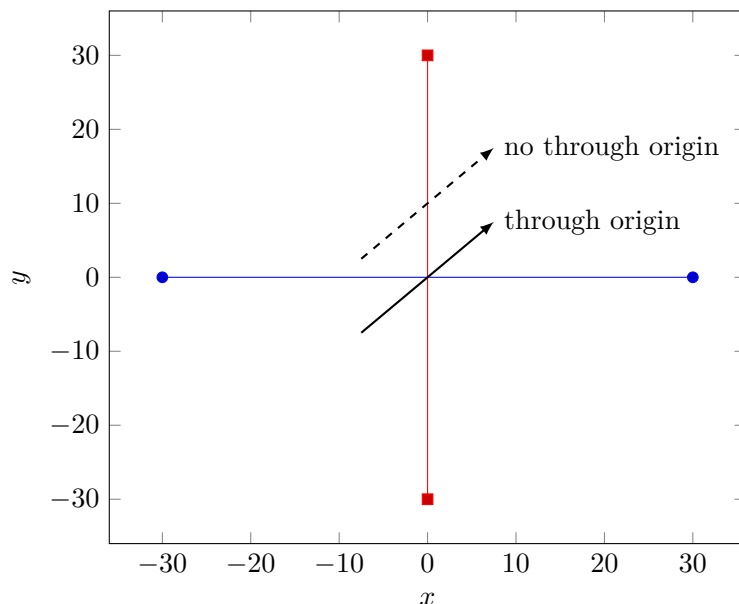


图 2: 子空间

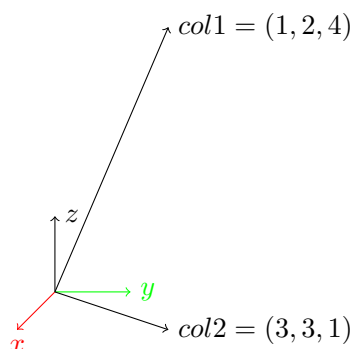
可以看到这里有两条线，其中一条线穿过原点，可以验证穿过原点的这条线的所有点可构成 \mathbf{R}_2 下的子空间，这条线满足八个 rules，线性封闭。若果这条线不通过原点，则该线上的点乘 0 后，得到的点不在该空间范围内，也就是线性不封闭。可以得到 \mathbf{R}^2 的子空间：

- all of \mathbf{R}_2 , 即该空间本身 是一个子空间
- any line through origin, 通过原点的线 可以是一个子空间
- zero vector only, 只有原点向量的空间

同理我们可以得到 \mathbf{R}^3 的子空间：

1. all of \mathbf{R}_3 , 即该空间本身 是一个子空间
2. any plane through origin, 通过原点的平面 可以是一个子空间
3. any plane through origin, 通过原点的线 可以是一个子空间, 注意: 这里的线是在三维空间中, 有 3 个 component。
4. zero vector only, 只有原点向量的空间

下面讲一下矩阵的列空间：



矩阵 $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 3 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$, 则 $\text{col1} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{bmatrix}$ 和 $\text{col2} = \begin{bmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{bmatrix}$ 则 col1 和 col2 线性组合的所有向量构成 \mathbf{R}^3 的子空间，叫做列空间，可以是多列线性组合构成的线性空间。

6 Column Space and Null Space

6.1 Column Space

上一节已经讲了什么是列空间，这里在回顾一下，假设 \mathbf{P} 和 \mathbf{L} 是 \mathbf{A} 的列空间。其中 \mathbf{P} 是 \mathbf{R}^3 中的平面子空间，其中 \mathbf{L} 是 \mathbf{R}^3 中的线子空间。

$\mathbf{P} \cup \mathbf{L}$ is a subspace?

$\mathbf{P} \cap \mathbf{L}$ is a subspace?

可以确定 $\mathbf{P} \cap \mathbf{L}$ is a subspace!，因为他们交集产生的子空间在 \mathbf{P} or \mathbf{L} or both 之中，所以交集一定是子空间。并集不是，不满足加法定理！

提到列空间有啥作用呢，我的理解是方便研究及知识传播，如要使线性方程组有解

$$\mathbf{A}x = b \quad (6)$$

b 应该存在 \mathbf{A} 的列空间中 in \mathbf{R}^4

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \\ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

可以看到矩阵 \mathbf{A} 中 $col_3 = col_1 + col_2$ ，这说明在 \mathbf{A} 的列空间中，仅使用 col_1 和 col_2 就可以做子空间的基，而 col_3 没有做贡献，子空间可以描述为: a two dimensional subspace of \mathbf{R}^4

6.2 Null Space

零空间是指 $\mathbf{A}x = 0$ 的解形成的空间，可以发现 $x=[0 \ 0 \ 0]$ 为齐次方程的解，在 $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \\ 4 & 1 & 5 \end{bmatrix}$ 很明显还有另一

个非零解 $x=[1 \ 1 \ -1]$ ，所以 $x=k[1 \ 1 \ -1]$ ，与前面的零解满足 8 个 rules，线性封闭构成零空间，即该其次方程中的零解为 \mathbf{R}^3 空间中的一条过原点的线。

7 solving $\mathbf{A}x=0$ pivots variables, special solutions

主要还是用到了 Gauss-Jordan 消元法，如矩阵 $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$ ，分别化简到 U(echelon) 形式、R 形式 (reduce

row echelon)

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix} \quad \mathbf{A}x = 0 \quad = \quad \mathbf{U}x = 0 \quad = \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{U}x = 0 \quad = \quad \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad \mathbf{R}x = 0$$

matlab 中可以通过 $\text{rref}(\mathbf{A})$ 直接得到 \mathbf{U} 形式的矩阵, 但 matlab 中的计算时这样的, 将 \mathbf{R} 的列进行变换, pivots columns 和 Free columns 移动到一起。

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \Rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

pivotcolumn freecolumn pivotscolumn freecolumn *pivotcolumn pivotscolumn freecolumn freecolumn*

$$\mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}, \mathbf{F} = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}, \text{ 所以 } \mathbf{R} \text{ 可以表示为 } \mathbf{R} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{F} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$$

$$\text{则 } \mathbf{R}\mathbf{x} = \mathbf{0}, \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{F} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix} \mathbf{x} = \mathbf{0} \text{ 解得 } \mathbf{x} = \begin{bmatrix} -\mathbf{F} \\ \mathbf{I} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 2 \\ 0 & -2 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

这里主元列的个数 r 等于矩阵的秩 $r(\mathbf{A})$, 自由列的个数等于 $n-r$, 自由列的意思可以自由取值, 所以一旦出现自由列, 就有无穷多个解, 如何表示这些无穷多个解呢?, 找到解的基就行啦, 零空间的基一定是线性无关了, 这里自由

列的个数为 2, 则取 $[x_2, x_4] = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, 得到的解分别为 $k_1 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, k_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$ 。可以看到与 matlab 中 $\text{null}(\mathbf{A})$ 得到

解一样。

8 Solving $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ Row Reduced Form \mathbf{R}

由前面可知, 要使 $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ 有解, 则 \mathbf{b} 应该在列空间 $C(\mathbf{A})$ 中, 也就是 \mathbf{b} 可以用矩阵 \mathbf{A} 各列进行线性组合表示。通过矩阵 \mathbf{A} 的秩可以确定解的个数。

to $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$

1. $\text{rank}(\mathbf{A}) = m = n$

$\mathbf{R} = \mathbf{I}$ 1 solution

2. $\text{rank}(\mathbf{A}) = n < m$

$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} \\ \mathbf{0} \end{bmatrix}$, 0 or 1 solution

3. $\text{rank}(\mathbf{A}) = m < n$

$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{F} \end{bmatrix}$, ∞ solution

4. $\text{rank}(\mathbf{A}) < m, r < n$

$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} \mathbf{I} & \mathbf{F} \\ \mathbf{0} & \mathbf{0} \end{bmatrix}$, 0 or ∞ solution

下面使用一个具体的例子求解 $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 \\ 2 & 4 & 6 & 8 \\ 3 & 6 & 8 & 10 \end{bmatrix}$, $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 6 \end{bmatrix}$ 。

$$\mathbf{A} : \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 & b_1 \\ 2 & 4 & 6 & 8 & b_2 \\ 3 & 6 & 8 & 10 & b_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & b_2 - 2b_1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & b_3 - 3b_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & b_2 - 2b_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b_3 - b_2 - b_1 \end{bmatrix}$$

求解 $\mathbf{A}x = b$ 等于求 $x_{special}$ 特解 $+x_{null}$ 零空间。特解的求法解释设置自由变量为零，在代入线性方程组求解。

$$\mathbf{R} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 2 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 2 & 4 & b_2 - 2b_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b_3 - b_2 - b_1 \\ pivot & free & pivot & free & ? \end{bmatrix}$$

所以 $[x_2, x_4] = [0, 0]^T$,

$$x_1 + 2x_2 = 12x_3 = 3$$

特解为 $x_{special} = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 3/2 \\ 0 \end{bmatrix}$, 上一节求出的零解为 $x_n = k_1 \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{bmatrix}$, $x = x_{special} + x_n$, 在二维空间内,

$\mathbf{A}x = b$ 的解为: 零空间内某一向量 + 特解向量。

9 Independent, Basis, and Dimension

repeat, when $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$ are columns of \mathbf{A}

1. they are independent if null space of \mathbf{A} is zero vector rank=n, no free variables
2. they are dependent if $\mathbf{A}x = 0$, for some non-zero x , rank < n, have free variables
3. vectors $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$ span a space, means: the space consists of all combinations of those vectors.

Basis for a space is a sequence of vectors $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_d$ with 2 properties.

1. they are independent
2. they span a space

Giving a space, every basis for the space has the same number of vectors, 就是不管你用什么基, 只要构建的空间是同一个, 则基的数量是一样的。我们把不变的数量的大小叫维度。由此, 在解线性方程组时, 矩阵 \mathbf{A} , 列空间的维度等于矩阵主元列的个数 (秩 r), 零空间的维度等于自由列的个数 ($n - \text{rank}(\mathbf{A})$)。

10 The Four Fundamental Subspace

这 4 个基本子空间主要是矩阵 \mathbf{A} 的列空间 $C(\mathbf{A})$ 和零空间 $N(\mathbf{A})$, 以及其转置矩阵 \mathbf{A}^T 的 $C(\mathbf{A}^T)$ 和零空间 $N(\mathbf{A}^T)$, 假设矩阵 \mathbf{A} is m by n

1. column space $C(\mathbf{A})$ in \mathbf{R}^m
2. null space $N(\mathbf{A})$ in \mathbf{R}^n
3. row space = all combinations of rows = all combinations of \mathbf{A}^T in \mathbf{R}^n
4. null space of \mathbf{A}^T , we could call it as left null \mathbf{R}^m

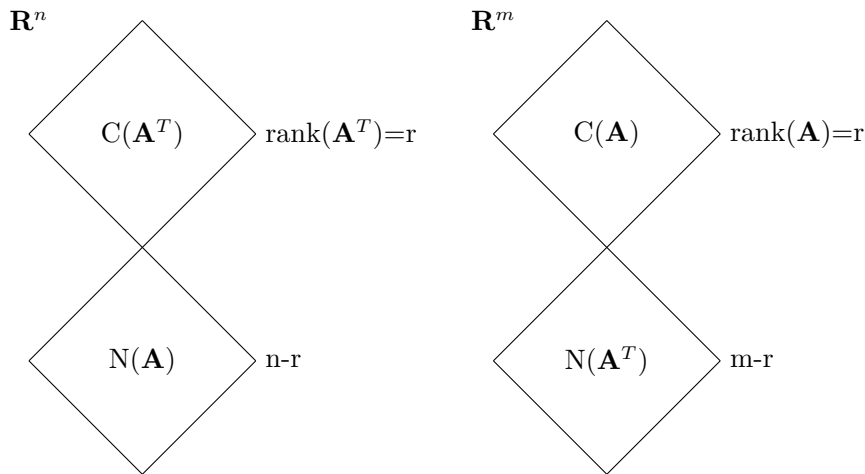


表 1: 4 个基本矩阵基和维度的确定

	$C(\mathbf{A})$	$N(\mathbf{A})$	$C(\mathbf{A}^T)$	$N(\mathbf{A}^T)$
basis	pivots columns of \mathbf{A}	free columns of \mathbf{A}	pivots columns of \mathbf{A}^T	free columns of \mathbf{A}^T
dim	r	n-r	r	m-r

11 Matrix spaces Rank 1-saml world Graphs

一个包含所有 3×3 维的矩阵，共有 9 维，基可以表示为： $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}, \dots, \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 。

其子空间有

1. Symmetrix, 可以验证在 3×3 空间里，维度为 6, $\dim(\mathbf{S})=6$
2. Upper triangle, 可以验证在 3×3 空间里，维度为 6, $\dim(\mathbf{U})=6$

$$\begin{cases} \mathbf{S} \cap \mathbf{U} = \text{Symmetrix} \cap \text{Uppertriangle} = \text{Diagonal} 3 \times 3, \dim(\mathbf{S} \cap \mathbf{U}) = 3 \\ \mathbf{S} + \mathbf{U} = \text{anyelementof } \mathbf{S} \text{ anyelementof } \mathbf{U} = \text{allof } 3 \times 3, \dim(\mathbf{S} + \mathbf{U}) = 9 \end{cases}$$

可以得到维度计算公式： $\dim(\mathbf{S}) + \dim(\mathbf{U}) = \dim(\mathbf{S} \cap \mathbf{U}) + \dim(\mathbf{S} + \mathbf{U})$

结合微分方程

$$\frac{d^2 y}{dx^2} + y = 0$$

可以得到特解有 $\sin x, \cos x, e^{ix}$ ，但由于是二阶微分方程，所以是有两个基，直接拿两个特解构建零空间就可以得到所有解了。所以完整解为：

$$y = c_1 \cos x + c_2 \sin x$$

下面讲一下秩为 1 的矩阵，可以表示为一列乘以一行，可以用秩为 1 的矩阵构造所有矩阵。

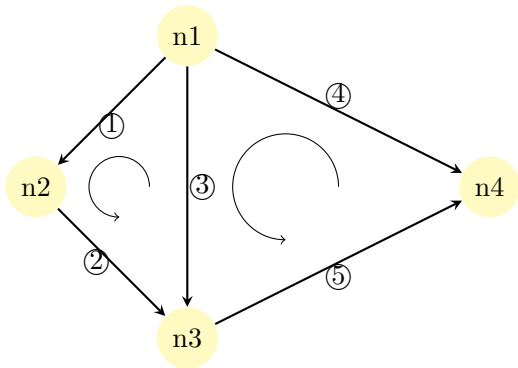
$$\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{V}^T$$

假设 $\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \\ 2 & 8 & 10 \end{bmatrix}$ 则 \mathbf{A} 可以表示为 $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 4 & 5 \end{bmatrix}$

世界好小：六人法则：只要通过 6 个人就可以连接到世界上任何一个人。

12 Graphs, Network, Incidence Matrices

世界万物可以看成是一个巨大的关系网 (突然想起了一句话, 世界万物是相互联系, 具有各种各样的关系), 网中存在节点, 在进行数学描述或建模研究时候可以得到关系图 (可能会更加复杂, 但是这个例子可以很好的启发, 甚至解释一切), 而矩阵可以描述图中的一些”关系”。假设有 4 个 nodes, 他们之间的联系有 5 条 edges, 则可以得到以下图形。



从实际问题中得到图, 让后得到关联矩阵 \mathbf{A}

表 2: incident matrix

Nodes				
1	2	3	4	edges
-1	1	0	0	edge1
0	-1	1	0	edge2
-1	0	1	0	edge3
-1	0	0	1	edge4
0	0	-1	1	edge5

表中-1 代表起点, 1 代表终点。则关系就可以用一张稀疏矩阵或者其他矩阵进行描述。可以发现 edge1, edge2, edge3 构成一个回路, 对应行向量相关, 从图中也可以明显的感觉到③=①+②, 在后面的叙述中可以验证这一结论。

接下来对零空间进行分析, $\mathbf{A}x = 0$:

$$\mathbf{A}x = \begin{bmatrix} x_2 - x_1 \\ x_3 - x_2 \\ x_3 - x_1 \\ x_4 - x_1 \\ x_4 - x_3 \end{bmatrix} x = 0$$

由此可以计算边上上的差值, 若 x_1, x_2, \dots, x_5 代表电势, 则, $\mathbf{A}x = 0$ 可以分析电势差。很明显存在零解 $x = k \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$, 则

$\text{rank}(\mathbf{A}) = n - \dim(N(\mathbf{A})) = 3$ 。

对左零空间进行分析, 即 $\mathbf{A}^T y = 0$, 可计算出维度 $N(\mathbf{A}^T) = 5 - 3$

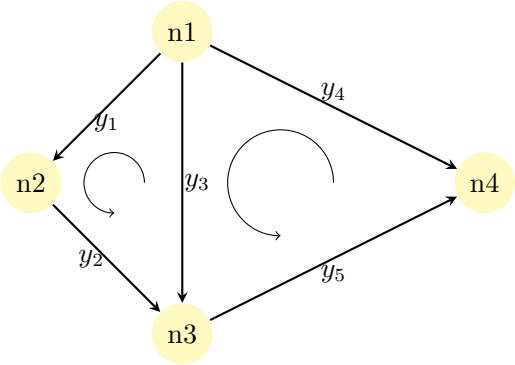
$$\mathbf{A}y = \begin{bmatrix} -1 & 0 & -1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ y_4 \\ y_5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

可以得到

$$\begin{cases} -y_1 - y_3 - y_4 = 0 \\ y_1 - y_2 = 0 \\ y_2 + y_3 - y_5 = 0 \\ y_4 + y_5 = 0 \end{cases}$$

(7)

再看图



很明显上式可以表示出图中的关系，已知 $N(\mathbf{A}^T) = 2$ ，则选择两个基就行了。解得

$$y = k_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} + k_2 \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

可以得到一个结论，欧拉公式： $\# \text{ loops} = \# \text{ edges} - (\# \text{ nodes} - 1)$

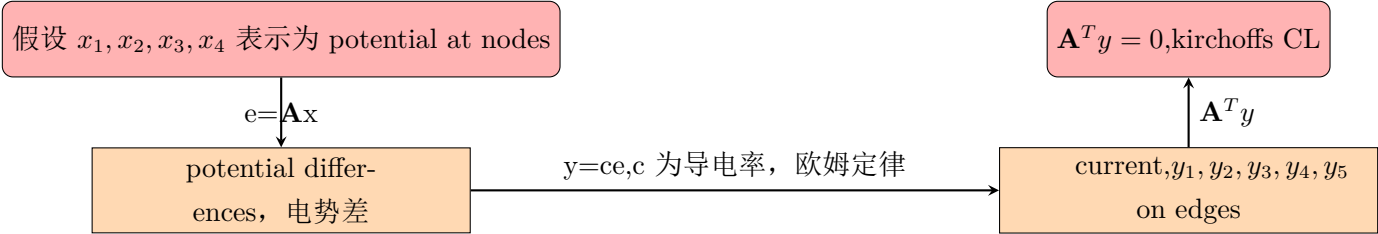


图 3: 电势建模分析流程

通过图3可以得到公式 $\mathbf{A}^T \mathbf{c} \mathbf{A} \mathbf{x} = 0$

13 Quiz review

$N(\mathbf{CD}) = N(\mathbf{D})$, if C is invertible

14 Orthogonal Vectors and subspaces

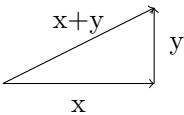
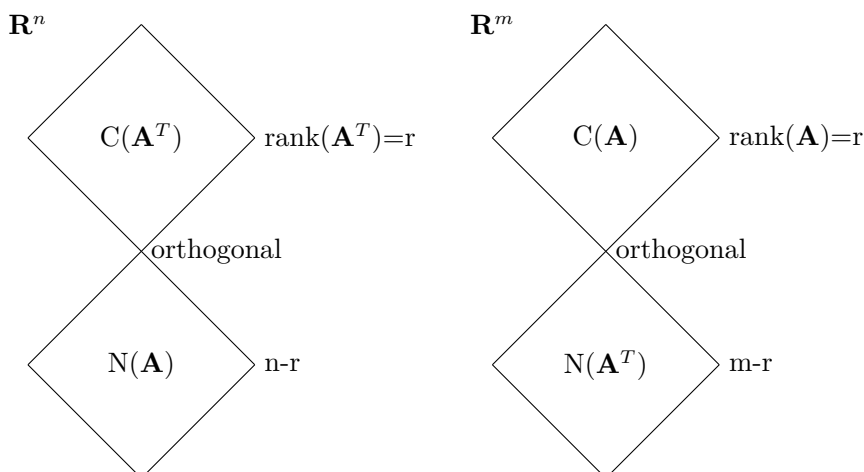


图 4: 正交向量

由勾股定理可得: $\|x\|^2 + \|y\|^2 = \|x + y\|^2 \Rightarrow x^T y = 0$ 。两个空间正交是指任何空间 S 中的向量正交于任何空间 T 中的向量, **Subsapce S is orthogonal to subspace T means: every vector in S is orthogonal to every vector in T**, 对于四个基本空间, 可得到:



Row space is orthogonal to null space, 通过 $Ax = 0$ 就可清除看到, 行空间正交于零空间, 下进行证明: 可以看到所有行垂直于 x

$$\begin{bmatrix} \text{row}_1 & \text{of} & A \\ \text{row}_2 & \text{of} & A \\ \dots & & \\ \text{row}_m & \text{of} & A \end{bmatrix} x = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{bmatrix}$$

下面证明列空间垂直 x, 行空间就是主元行的线性组合, 因此就是证明主元行的线性组合垂直于 x

$$\left. \begin{array}{l} c_1(\text{row}_1 \text{ of } A)^T x = 0 \\ c_2(\text{row}_2 \text{ of } A)^T x = 0 \end{array} \right\} \Rightarrow \underbrace{(c_1(\text{row}_1 \text{ of } A)^T + c_2(\text{row}_2 \text{ of } A)^T)}_{\text{row space}} x = 0$$

coming: $Ax = b$ when there is no solution $m > n$, How to solve 将在下一节进行详细讲解, 这里先提一下, 在两边同乘矩阵 A^T :

$$A^T A \hat{x} = A^T b$$

这里用到了最小二乘法的原理, 原方程组在列空间中找不到向量 b, 只能找一个和 b 相似的向量, 而两点之间, 直线最短, 所以将向量 b 沿着列空间平面的法线方向投影到列空间平面, 夹角越小则误差越小。

15 Projections onto subspace