

Pobability System Analysis and Applied Probability

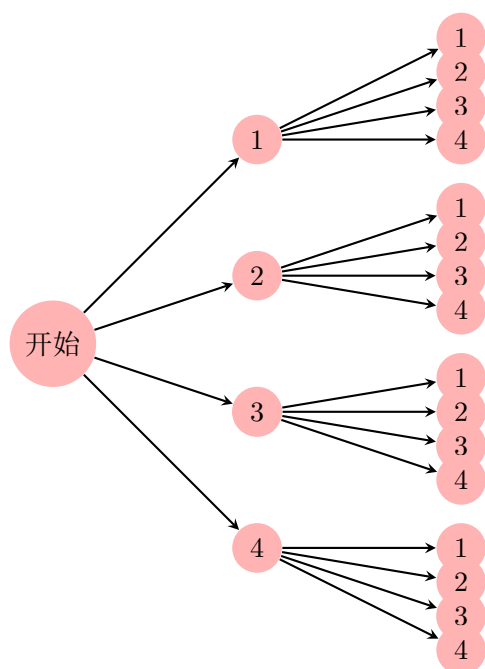
2019 年 12 月 15 日

1 Lecture 1 Probability Models and Axioms

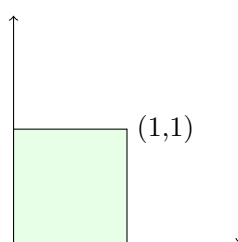
首先看一下什么是 samples space(样本空间), 比如一骰子扔出去之后, 所得到的结果为 1,2,3,4,5,6. 这几个 outcome 组成的空间就为样本空间, 样本空间包含了所有可能出现的 outcomes。比如, 仍两次骰子 (骰子只有四面), 可能出现的所有结果为:

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

对应的 sequential description 为



在离散情况下看到的 outcomes 是可数的, 但是在连续的时候, 得到 outcome 可能有无穷多个。比如向一块板子扔飞镖, 板子是一个边长为 1 的正方形:



数学表达为 $\Omega = \{(x, y) | 0 \leq x, y \leq 1\}$

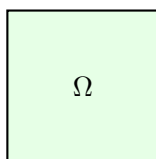
下面重点来了。从这句话中可以看到概率是个什么东西:assign probabilities to subsets of sample space,as opposed to assigning probabilities to individual outcomes. 将样本空间中某个子空间占的大小用概率来”衡量”，这里说明一下，样本空间中的某个子空间，其实就是指某个事件，event: a subset of the sample space probability is assigned to events.

下面看一下概率的三个公理：

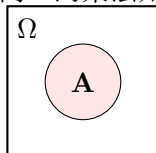
1. Nonnegativity $\mathbf{P}(\mathbf{A}) \geq 0$
2. Normalization $\mathbf{P}(\Omega) = 1$, 这里 Ω 为整个样本空间。
3. Additivity *if $\mathbf{A} \cap \mathbf{B} = \phi$, then $\mathbf{P}(\mathbf{A} \cup \mathbf{B}) = \mathbf{P}(\mathbf{A}) + \mathbf{P}(\mathbf{B})$*

$\mathbf{P}(\{s_1, s_2, \dots, s_k\}) = \mathbf{P}(\{s_1\}) + \mathbf{P}(\{s_2\}) + \dots + \mathbf{P}(\{s_k\}) = \mathbf{P}(s_1) + \mathbf{P}(s_2) + \dots + \mathbf{P}(s_k)$ ，这里的 s_1, s_2, \dots, s_k 代表独立事件，然后求他们的并集。

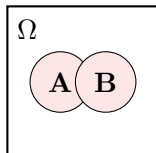
其中 Ω 代表整个样本空间，其中某个样本空间的子空间，或具有同一法则约束的子集，叫做事件。不用的法则约束得到的子集，可以用事件 **A**、事件 **B** 等描述。如下图所示：



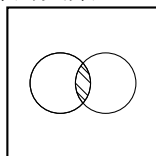
对样本空间中某一子集具有同一约束法则，得到的子空间，即事件 A



对于两个事件的并集 $\mathbf{A} \cup \mathbf{B}$, 表示如下：



对于两个事件的交集 $\mathbf{A} \cap \mathbf{B}$, 表示如下：



看两个例子：

(1) 扔两次骰子，得到的结果如下。

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

每一个 outcome 的概率为 $\frac{1}{16}$. 则：

1. $\mathbf{P}((X, Y) \text{ is } (1, 1) \text{ or } (1, 2)) = \frac{2}{16}$
2. $\mathbf{P}([X = 1]) = \frac{4}{16}$

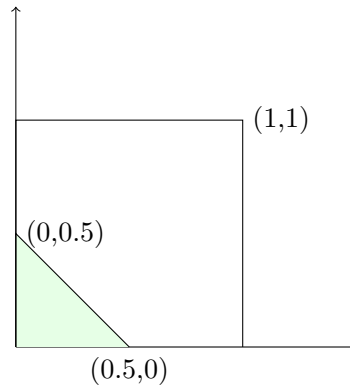
(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

3. $\mathbf{P}(X + Y \text{ is odd}) = \frac{8}{16}$

4. $\mathbf{P}(\min(X, Y) = 2) = \frac{5}{16}$

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

(2) two random number in $[0,1]$

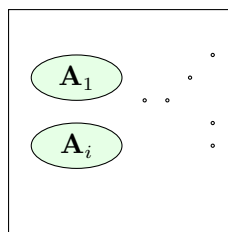


1. $\mathbf{P}(X + Y \leq \frac{1}{2}) = \frac{1}{2} * \frac{1}{2} * \frac{1}{2}$

2. $\mathbf{P}(X, Y) = (0.5, 0.3) = 0$

2 Lecture2 conditioning and Bayes'Rule

离散模型与连续模型的一个小问题: $\mathbf{P} = \text{area}(\mathbf{A})$, 则正方形区域 $= \bigcup_{x,y} \{(x,y)\}$



所以 $1 = \mathbf{P}(\bigcup_{x,y} \{(x,y)\}) = \sum \mathbf{P}(\{(x,y)\}) = \sum 0 = 0$

看似有点合理但又不对, 在应用公式 $\mathbf{P}(\{s_1, s_2, \dots, s_k\}) = \mathbf{P}(\{s_1\}) + \mathbf{P}(\{s_2\}) + \dots + \mathbf{P}(\{s_k\}) = \mathbf{P}(s_1) + \mathbf{P}(s_2) + \dots + \mathbf{P}(s_k)$, 这里的 s_1, s_2, \dots, s_k 代表独立事件, 然后求他们的并集。所以这里中有两部分并不相等: $\bigcup_{x,y} \{(x,y)\} \neq \bigcup_{i=1}^{\infty} \mathbf{A}_i$ 。

conditional probability, 求在某事件发生的情况下, 另一事件发生的概率。

$\mathbf{P}(\mathbf{A}|\mathbf{B})$ = probability of \mathbf{A} . given that \mathbf{B} occurred.

Assuming $\mathbf{P} \neq 0$

$$\mathbf{P}(\mathbf{A}|\mathbf{B}) = \frac{\mathbf{P}(\mathbf{A} \cap \mathbf{B})}{\mathbf{P}(\mathbf{B})}$$

还是举例说明一下前面的那个扔骰子例子：

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

事件 **B**: $\min(X,Y)=2$

事件 **M**: $\max(X,Y)$

1. $P(M = 1|B) = 0$

2. $P(M = 2|B) = \frac{1}{5}$, 这里可以从两个角度考虑，一种是从公式角度出发考虑。 $P(M = 2|B) = \frac{P(M=2) \cap P(B)}{P(B)} = \frac{1/16}{5/16} = \frac{1}{5}$

$M(X,Y)=2$

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

and B

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

=

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

=

 $\frac{1}{16}$

另一种方式是直接中事件 **B** 中看事件 **M = 2** 存在的比例为多大，

(1,4)	(2,4)	(3,4)	(4,4)
(1,3)	(2,3)	(3,3)	(4,3)
(1,2)	(2,2)	(3,2)	(4,2)
(1,1)	(2,1)	(3,1)	(4,1)

可以看到事件

B 中只存在一个事件 **M = 2**，即 5 个中有 1 个事件 **M = 2**，所以比例为 $1/5$ 。