

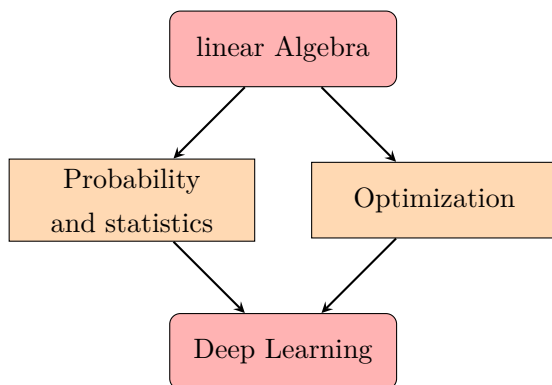
Linear Algebra and Learning from Data

FrankZhou-jun*

2019 年 10 月 21 日

1 course introduction of 18.065 by professor strang

这个课程的讲解流程如下图所示：



2 the column spaces of \mathbf{A} contains All vectors \mathbf{Ax}

一个很重要的矩阵分解

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 3 & 1 & 4 \\ 5 & 7 & 12 \end{bmatrix} = \underbrace{\begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 1 \\ 5 & 7 \end{bmatrix}}_{\text{cols=basis for col space}} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \left\} \text{basis for row space}$$

即 $\mathbf{A} = \mathbf{CR}$, 这里的 \mathbf{R} 就是 reduced row echelon 后的矩阵。现在来看看另一个矩阵

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 8 \\ 1 & 3 & 8 \\ 1 & 3 & 8 \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 3 & 8 \end{bmatrix}$$

由此我们在考虑矩阵相乘时，可以用另一个思路：

$$\mathbf{AB} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \overline{a_{11}} & \overline{a_{12}} & \cdots & \overline{a_{1n}} \\ \overline{a_{21}} & \overline{a_{22}} & \cdots & \overline{a_{2n}} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \overline{a_{m1}} & \overline{a_{m2}} & \cdots & \overline{a_{mn}} \end{bmatrix} = \begin{matrix} \text{col1Arow1B} \\ + \\ \text{col2Arow2B} \\ + \dots + \\ \text{colnArownB} \end{matrix}$$

也就是使用矩阵 \mathbf{A} 的一列乘以矩阵 \mathbf{B} 的一行，然后结果再相加。

*研究方向：信号处理，机械故障诊断，深度学习，强化学习，邮箱:zhoujun14@yeah.net

3 Multiplying and Factoring Matrix

矩阵分解有 bulabulabula:

$\mathbf{A} = \mathbf{LU} \rightarrow$ elimination

$\mathbf{A} = \mathbf{QR} \rightarrow$ Gram-Schmitt

$$\mathbf{A} = \mathbf{Q}\mathbf{\Lambda}\mathbf{Q}^T = [q_1 q_2, \dots, q_n] \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_1 & \\ & & \lambda_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_1^T \\ \vdots \\ q_n^T \end{bmatrix}$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{X}\mathbf{\Lambda}\mathbf{A}^T$$

$$\mathbf{A} = \mathbf{U}\mathbf{\Sigma}\mathbf{V}^T$$

将矩阵变为几个 rank 为 1 的矩阵相加

$$\begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 6 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} l_1 \\ l_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} l_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_2 \end{bmatrix}$$

