个人信息

姓名: 邵梓阳 年龄:21 手机: 15708406604 邮箱: 1666930632@gg.com

求职方向: 前端开发 英语等级: 通过CET-6

教育经历: 2020/09 --2024/06 西南交通大学 | 本科

技术栈

• 熟悉JavaScript, ES6+, 如闭包、事件循环、Proxy、Promise等, 了解TypeScript

- 熟悉计算机网络, HTTP网络协议, 操作系统等计算机基础
- 熟悉数据结构与算法,线性表,树,图,堆,递归,排序,查找,动态规划,贪心等
- 熟悉React、Redux, 了解React Fiber架构及其执行原理
- 熟悉TailwindCSS、UnoCSS等原子化CSS框架
- 熟悉Vite工具链, pnpm包管理器, 了解Vitest单元测试框架
- 了解性能优化,如防抖,节流,懒加载
- 了解Next.js, SSG, SSR, ISR
- 了解Vue、Composition Api、Reactivity原理
- 后端了解node.js、Java、MySql, 能编写基本的RESTful API

项目经历

react-routerfly

• 地址:

在线playground: <u>friendly-paletas-0b8746.netlify.app</u> giuthub: <u>https://github.com/Frankcaozas/react-routerfly</u>

npm: https://www.npmjs.com/package/react-routerfly?activeTab=readme

- 项目介绍:一个实现了在React项目中实现跨路由动画的的组件库,支持定位布局,也支持流式布局。技术栈包括React+TypeScript。
- 项目亮点:
 - 1. 使用代理组件获取并维护真实组件的位置,大小,props信息,并将组件实例传递给RouterFlyCraft,将真实组件提升至根组件
 - 2. "起飞","降落"的过程中保存组件的状态。因为使用闭包维护一个Map(单例),会导致React每次都重新渲染组件(React更新需要新的数据)。于是封装了keepalive组件缓存组件状态(借助createPortal实现)
 - 3. 借助onTransitionEnd事件确定使用createPortal"降落"的时机
 - 4. 借助useLayoutEffect和getBoundingClientRect在画面渲染前更新组件布局
 - 5. 快速部署: 使用Netlify绑定Github仓库自动部署
 - 6. 优化开发者使用体验。
 - 1. 根据收集到的组件信息自动创建RouterFlyCraft(负责"起飞","降落"的组件),避免重复手动创建
 - 2. 可配置动画时间, keepalive是否开启

mini-frameworks

- 地址: https://github.com/Frankcaozas/mini-frameworks
- 项目介绍: React, Vue/Reactivity的迷你版实现。技术栈为TypeScript, Vitest, pnpm
- 项目亮点:
 - 1. Vue/Reactivity:
 - 1.实现reactivity函数时需要根据对象是普通对象还是集合实现不同的handler。
 - 2.依赖与effect双向链接实现响应式依赖清理,清理时set.ForEach()中delete和add会出现死循环,需要复制set。
 - 3.用栈实现effect嵌套。
 - 2. React:
 - 1.用Fiber数据结构和requestIdleCallback实现concurrent mode
 - 2.支持函数组件和state
 - 3. pnpm管理monorepo
 - 4. 使用Vitest测试框架效果,保证代码质量