

### Trace Table L01\_Boxes

## Boxes

Nr.	x number	y number	i number	color string	size string	Kommentar
4	0					
5		0				
9			0			i < 5 ? -> true
10		50				wenn i = 2 dann 20 sonst 50 i == 2 ? -> false
11	170					170 modulu 400
13						case 0 -> true
14				"rot"		
26					"big"	
27	170	50		"rot"		
28						i == 4 ? -> false

## createBox

links      oben

Nr.	_color string	_x number	_y number	_size string	Kommentar
→ 34	"rot"	170	50	"big"	
35					erstellt Div-Element
36					hängt Div als Kinder-Knoten an body
37					fügt die Klasse entspr. dem Wert aus Variable _size dem Div hinzu



9			1			i ++
10		100				i == 2 ? -> false
11	340					(170 + 170) mod. 400
16						case 1 -> true
18				"grün"		
26					"medium"	
27	340	100		"grün"	"medium"	
28						i == 4? -> false
9			2			i ++
10		120				i == 2 ? -> true (nun Wert 20)
11	110					(340 + 170) mod. 400
22						default; kein Case trifft zu
23				"blau"		
26					"small"	

38					fügt die Hintergrundfarbe entspr. dem Wert aus der Variablen _color hinzu
39 + 40					legt den Abstand links und oben vom BildschirmRand fest
34	"grün"	340	100	"medium"	Übergabewerte
40					



