Trace Table L01_Boxes

Boxes

	Х	У	i	color	size	
Nr.	number	number	number	string	string	Kommentar
4	0					
5		0				
9			0			i < 5 ? -> true
						wenn i = 2 dann 20
10		50				sonst 50
						i ==2 ? -> false
11	170					170 modolu 400
13						case 0 -> true
14				"rot"		
26					"big"	
27	170	50		"rot"		
28						i == 4 ? -> false

createBox

links obei

		links	oben		
	_color	_x	_y	_size	
Nr.	string	number	number	string	Kommentar
34	"rot"	170	50	"big"	
35				•	erstellt Div-Elemen
					hängt Div als
36					hängt Div als Kinder-Knoten
36					
36					Kinder-Knoten
36					Kinder-Knoten
36					Kinder-Knoten an body
36					Kinder-Knoten an body fügt die Klasse
					Kinder-Knoten an body fügt die Klasse entspr.
36					Kinder-Knoten an body fügt die Klasse entspr. dem Wert aus
					fügt die Klasse entspr. dem Wert aus Variable _size
					Kinder-Knoten an body fügt die Klasse entspr. dem Wert aus
					fügt die Klasse entspr. dem Wert aus Variable _size

								38					fügt die Hintergrundfarb e entspr. dem Wert aus der Variablen _color hinzu
							_	39 + 40					legt den Abstand links und oben vom BildschirmRand fest
9			1			j ++	4					!	
10		100				i == 2 ? -> false							
11	340					(170 + 170) mod. 400							
16						case 1 -> true							
18				"grün"									
26					"medium"								
27	340	100		"grün"	"medium"								
28						i == 4? -> false							
							Ц,	34	"grün"	340	100	"medium"	Übergabewerte
								40					
9			2			j ++	←						
		120				i == 2 ? -> true							
10		120				(nun Wert 20)							
11	110					(340 + 170) mod. 400							
						default; kein Case							
22						trifft zu							
23				"blau"									
26					"small"								

27	110	120		"blau"	"small"								
28						i == 4? -> false		34	"blau"	110	120	"small"	Übergabewerte
								40					
9			3			i ++	←						
9			5			3 < 5 ? -> true							
10		170				i == 2 ? -> false							
10		170				(wert 50)							
11	280					(110 + 170) mod. 400							
20						case 3 -> true							
9			4			i ++							
9			4			4 < 5 ? -> true							
10		220				i == 2 ? -> false							
10		220				(wert 50)							
11	50					(280 + 170) mod. 400							
17				"grün"		case 4 -> true							
26					"big"								
27	50	220		"grün"	"big"								
28						i == 4? -> true		34	"grün"	50	220	"big"	
9			5			j ++	\blacksquare		·		·		· ————————————————————————————————————
9			5			5 < 5 ? -> false							

Abweichung vom Debugging zu meinem Table:

Er übergibt immer alle drei Werte aus dem Array **Size**, also big, medium und small und stellt sie in einer Box dar. Ich habe immer nur eine Box entsprechend der größe ausgegeben.

Abweichend zu meinem Trace Table springt der Debugger von Zeile 41 in Zeile 28 und dann zurück in Zeile 9.