

Kriterien für die Plattform

Ich habe mich für eine Anwendung auf dem Desktop entschieden, da die Interaktion mit den Objekten am Besten über die Maus geht. So entsteht ein intuitiver Umgang mit den Objekten. Außerdem ist die Anwendung auf dem Desktop besser anzusehen, als auf ggf. kleinen Handybildschirmen. Man kann die Anwendung auch gemütlich nebenher auf dem Rechner nutzen. Oder ein Zauberbild während der Vorlesung erstellen 😊.