

Kriterien für die Plattform

Ich habe mich für eine Desktop-Anwendung entschieden, weil ich dem Nutzer der Anwendung somit den größtmöglichen Platz bieten möchte, um die Raketen zu testen. Somit ist die Anwendung schöner anzusehen als ggf. auf einem kleinen Handybildschirm.