

Anleitung zur Interaktion mit der Anwendung

Der Nutzer kann mit der Anwendung verschiedene Formen per Mausklick auswählen und diese bei gedrückter Maustaste auf die Zeichenfläche ziehen. Jede Form agiert anders, wenn sie auf der Zeichenfläche platziert wurde. So fängt der Smiley an zu leuchten, der Stern bewegt sich von links nach rechts, die Blase vermehrt und bewegt sich in eine zufällige Richtung auf der Zeichenfläche. Der Mickey-Kopf beginnt zu rotieren, sobald er auf der Zeichenfläche ist. Möchte der Nutzer die Form löschen, zieht er sie einfach mit der Maus über den rechten Zeichenflächenrand. Der Nutzer hat außerdem die Möglichkeit die Hintergrundfarbe und die Größe der Zeichenfläche auszuwählen. Außerdem kann er das Animationsverhalten der Formen ändern. Er kann wählen zwischen:

- Bewegen = Alle Formen bewegen sich in eine zufällige Richtung auf der Zeichenfläche
- Leuchten = Alle Formen beginnen zu leuchten
- Drehen = Alle Formen drehen sich
- Zufällig = Es wird zufällig ausgewählt wie die Formen sich verhalten.

Sein entstandenes Zauberbild kann er benennen und in einer Datenbank abspeichern. Seine gespeicherten Bilder kann der Nutzer wieder auswählen und weiterbearbeiten.