

Programador Web Inicial

Clase 04.

Maquetación HTML y CSS



¿QUÉ ES FLEXBOX?

Flexbox es un modo de diseño que nos permite crear estructuras para sitios web de una forma más fácil. Si ya sabes de HTML y CSS, probablemente alguna vez habrás visto que los sitios web se realizan utilizando la propiedad `float`, para desplazar contenedores.

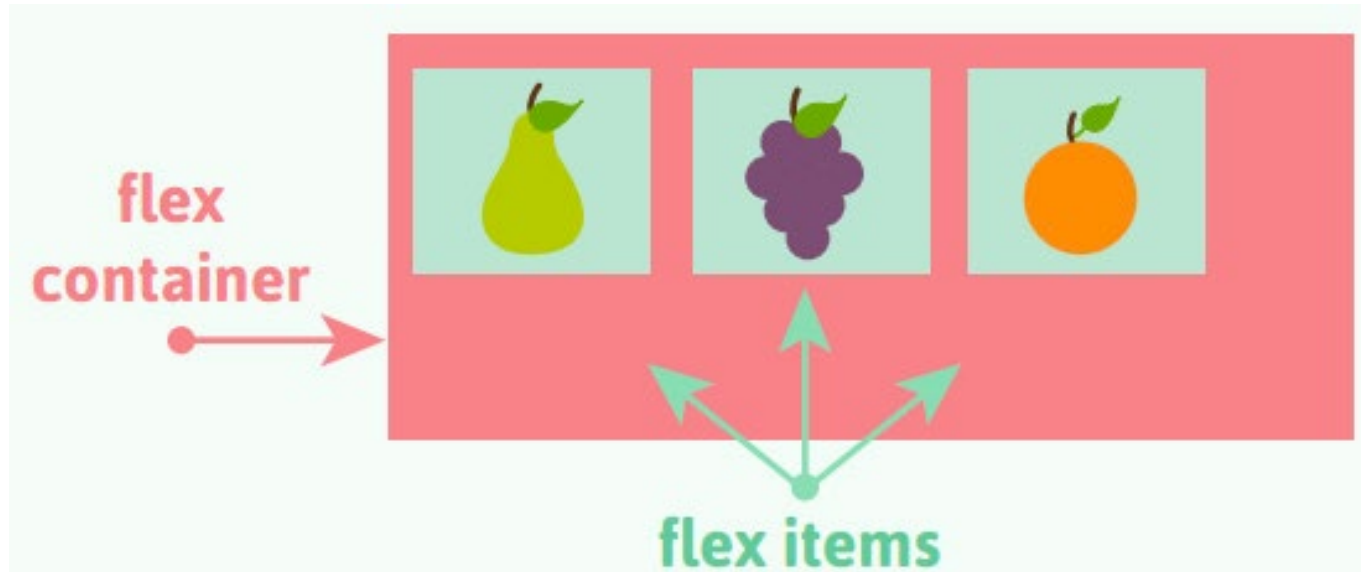
Con Flexbox ya no necesitarás usar `float` para posicionar tus elementos. Al contrario, con Flexbox podrás posicionar y distribuir los elementos como tú quieras.

FLEXBOX

Propiedades para aplicar en el contenedor flexible (el **padre**)

- **display:** *flex* (el que inicia): indicará que sus hijos serán “flexibles”.
- **flex-direction :** elegir dirección **vertical** u **horizontal**.
- **flex-wrap:** ¿se hará multilínea cuando llegue al límite?
- **flex-flow:** abreviación de propiedades
- **justify -content:** alinear horizontalmente a los hijos si el padre es “fila” o verticalmente si el padre es “columna”
- **align -items:** alinea verticalmente a los hijos (si el padre es “columna”)
- **align -content:** alinea verticalmente a los hijos cuando son **multilínea**

PROPIEDADES DEL PADRE



FLEX-DIRECTION

1 2 3 4 5 row

row-reverse

5 4 3 2 1

column-reverse

1 column

2

3

4

5

5

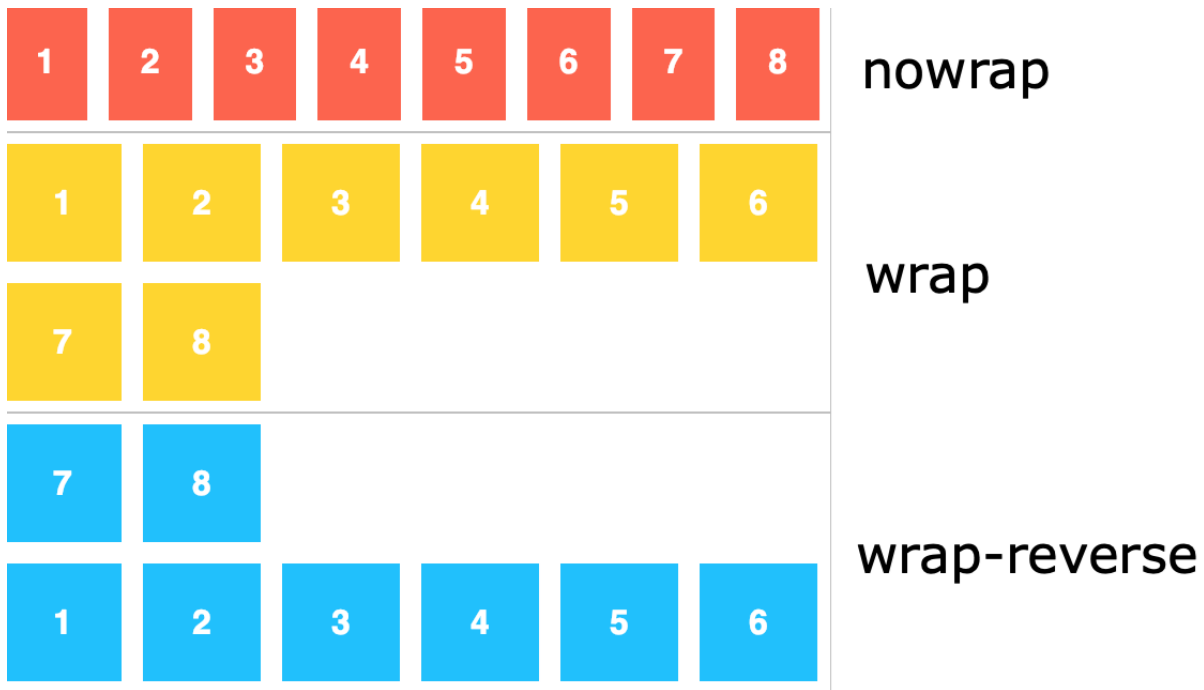
4

3

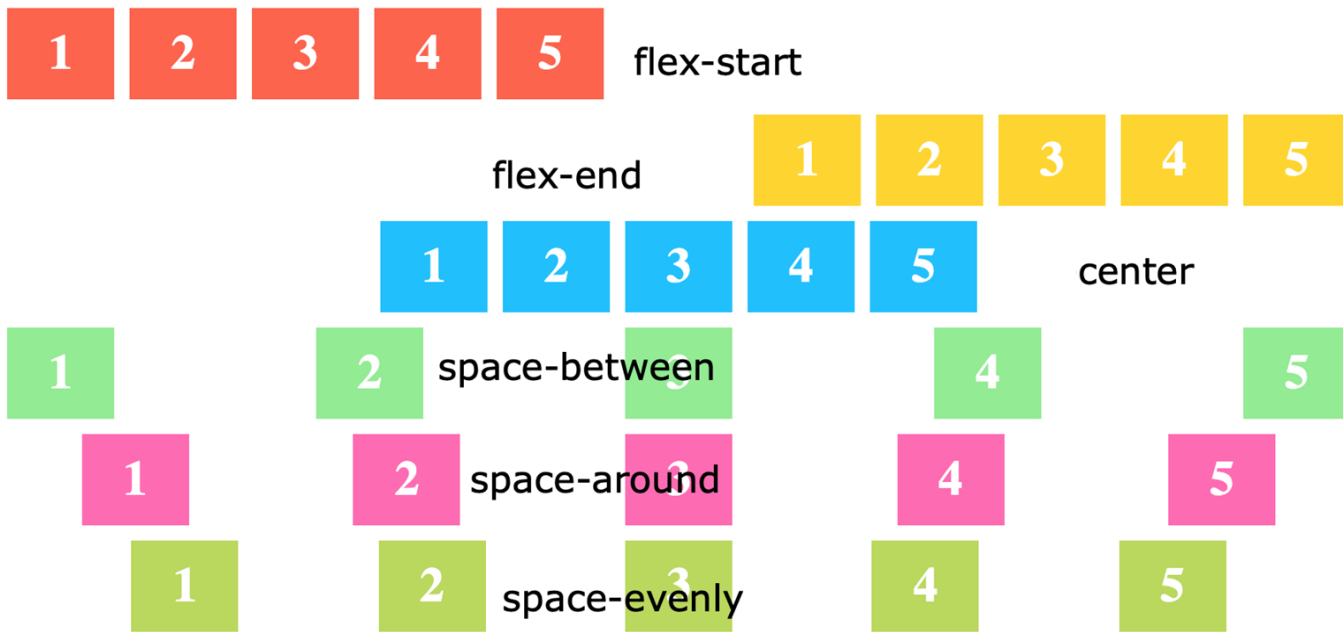
2

1

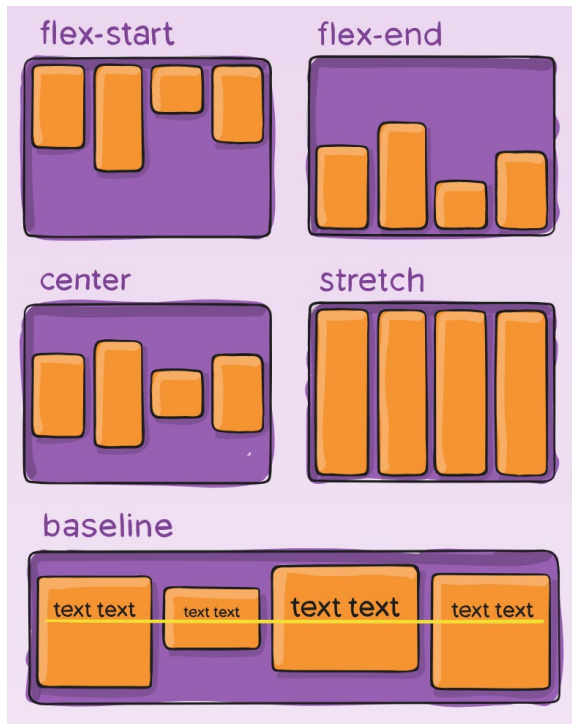
FLEX-WRAP



JUSTIFY-CONTENT



ALIGN-ITEMS



CONOCIENDO *BOOTSTRAP*



Es un **framework** originalmente creado por Twitter, que permite crear interfaces web con CSS y JavaScript, cuya particularidad es la de adaptar la interfaz del sitio web al tamaño del dispositivo en que se visualice **(es responsive)**.

COMPATIBILIDAD DE BOOTSTRAP



Nunca debes pasar por alto la comprobación acerca de si la tecnología que estás aplicando es compatible con los navegadores más usados por los usuarios que visitarán tu sitio.

Navegadores compatibles con Bootstrap.

¿CÓMO SE VE UNA PÁGINA CON BOOTSTRAP?



— Project name

Hello, world!

This is a template for a simple marketing or informational website. It includes a large callout called a jumbotron and three supporting pieces of content. Use it as a starting point to create something more unique.

[Learn more »](#)

Heading

Donec id elit non mi porta gravida at eget metus. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus. Etiam porta sem malesuada magna mollis euismod. Donec sed odio dui.

[View details »](#)

Heading

Donec id elit non mi porta gravida at eget metus. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus. Etiam porta sem malesuada magna mollis euismod. Donec sed odio dui.

[View details »](#)

Heading

Donec sed odio dui. Cras justo odio, dapibus ac facilisis in, egestas eget quam. Vestibulum id ligula porta felis euismod semper. Fusce dapibus, tellus ac cursus commodo, tortor mauris condimentum nibh, ut fermentum massa justo sit amet risus.

[View details »](#)

INSTALAR BOOTSTRAP



1. Código compilado listo para usar para Bootstrap .
2. Archivos para compilar.
3. BootstrapCDN (enlace directo).
4. Instalando paquetes.

Vamos a usar las formas más sencillas:

- Descargando los archivos.
- Con el enlace a los archivos.

CONTENEDORES

HTML

```
<div class="container">
  <h1>Título Principal</h1>
  <p>Aquí va el contenido.</p>
</div>
```

Cada contenedor tiene un ancho variable, que va a depender de la resolución de pantalla del usuario. Esto lo averiguará Bootstrap, y va a setearle el ancho correspondiente.

Título Principal

Aquí va el contenido.

CONTENEDORES: ROW


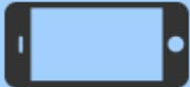



HTML

```
<h1>Título Principal</h1>
<div class="container">
  <div class="row">
    <p>Aquí va el contenido.</p>
  </div>
</div>
```

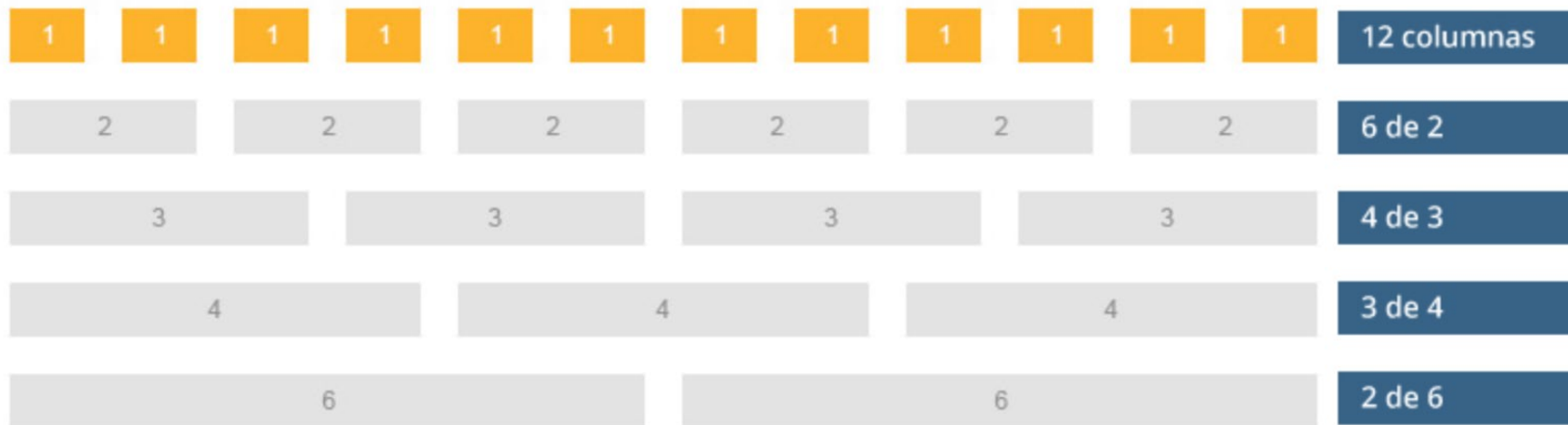
El siguiente div a utilizar son los *.row*, que serán las filas en donde dividiremos el contenido del bloque, que reacomodará los divs de su interior dependiendo siempre de la resolución del usuario. Dentro de los div row, se indicarán los div con el sistema de grillas.

SISTEMA DE GRILLAS

Con lo que hemos visto, logramos hacer rápidamente columnas, pero... **no especificamos cuántas columnas debe haber según de la resolución del dispositivo:**

				
EXTRA SMALL DEVICES (PORTRAIT PHONES, LESS THAN 576PX)	SMALL DEVICES (LANDSCAPE PHONES, 576PX AND UP)	MEDIUM DEVICES (TABLETS, 768PX AND UP)	LARGE DEVICES (LAPTOPS, DESKTOPS, 992PX AND UP)	EXTRA LARGE DEVICES (LARGE DESKTOPS, 1200PX AND UP)
NO MEDIA QUERY SINCE THIS IS THE DEFAULT IN BOOTSTRAP	@MEDIA (MIN-WIDTH: 576PX)	@MEDIA (MIN-WIDTH: 768PX)	@MEDIA (MIN-WIDTH: 992PX)	@MEDIA (MIN-WIDTH: 1200PX)

SISTEMA DE GRILLAS






COMPONENTES DE BOOTSTRAP



COMPONENTES

- Formularios
- Imágenes
- Menú
- Dropdowns
- Botones



>> **Consigna:** en una página de tu proyecto, aplica las diferentes funcionalidades vistas del framework Bootstrap.

Opciones:

- Columnas
- Formularios
- Menú
- imágenes
- Tablas